

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pemilihan umum mahasiswa adalah sarana untuk melaksanakan regenerasi atau pergantian kepengurusan di lembaga - lembaga tinggi Kemahasiswaan didalam lingkungan IKatan Mahasiswa Halmahera Utara (IMAHU) Di Yogyakarta. Pemilihan umum secara demokrasi juga dilakukan oleh organisasi IKatan Mahasiswa Halmahera Utara (IMAHU) Di Yogyakarta. Tetapi dalam pelaksanaan pemilihan umum mahasiswa masih menggunakan sistem manual di mana ketika memilih calon ketua organisasi. Organisasi yang mempunyai hak memilih datang ketempat pemilihan. Mahasiswa kemudian mencoblos kertas pemilihan dan kemudian memasukan ke dalam kotak suara. Setelah proses pemungutan suara selesai, dilakukan proses penghitungan suara.

Ikatan Mahasiwa Halmahera Utara (IMAHU) Di Yogyakarta ini memainkan peran yang sangat penting untuk kepemimpinan yang akan datang. Sehingga diharapkan peran dari Ikatan Mahasiswa Halmahera Utara dapat berfungsi sebagai *mediator* dan *fasilitator* kegiatan remaja dan pemuda.

Dalam pelaksaan kegiatan pemilihan ketua organisasi Ikatan Mahasiswa Halmahera Utara (IMAHU) Di Yogyakarta masih terdapat masalah pemilihan masih datang ke lokasi untuk melakuan pemilihan dan perhitungan secara manual dengan adanya aplikasi pemilih dapat melakukan pemilihan lewat web dan perhitungan suara seacara otomasi melalui web.

Untuk itu pemilihan suara melalui web disini dapat juga diakses melalui handphone, agar mahasiswa-mahasiswa yang tidak dapat hadir dapat menyalurkan aspirasinya melalui handphone karena dimasa sekarang ini dirasa untuk setiap mahasiswa memiliki handphone untuk alat komunikasi.

Dari permasalahan tersebut munculah gagasan dalam melakukan pemilihan ketua dengan memanfaatkan teknologi berbasis web, sehingga lebih mudah dan efisien dalam melakukan pemilihan ketua Ikatan Mahasiswa Halmahera Utara (IMAHU).

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang ada maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah:

1. Bagaimana membuat sistem informasi pemilihan berbasis web.
2. Bagaimana mengimplementasi sistem yang dibangun pada studi kasus?

1.3 Ruang Lingkup

Agar tidak menyimpang jauh dari permasalahan yang ada, maka perlu adanya batasan masalah, yaitu :

1. Dalam pemilihan ini mahasiswa hanya dapat melakukan pemilihan satu kali dengan melakukan login ke dalam web.
2. Web ini hanya dipakai pada pemilihan ketua organisasi Ikatan Mahasiswa Halmahera Utara (IMAHU) .
3. Suara terbanyak yang berhak menjadi ketua terpilih.
4. Verifikasi lolos calon ketua.
5. input data bakal calon di inputkan oleh panitia.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari dilakukannya penelitian ini adalah :

1. Membuat sistem pemilihan ketua organisasi berbasis web
2. Mengimplementasikan sistem yang dibangun pada studi kasus.

1.5 Manfaat Penelitian

Dengan dilaksanakannya penelitian ini di harapkan membawa manfaat bagi peneliti dan panitia pelaksana ketua organisasi . Berikut ini adalah Manfaat yang diharapkan setelah pembangunan sistem ini selesai :

1. Bagi peneliti
 - a. Bisa menerapkan ilmu yang diperoleh dan bangku perkuliahan di lingkungan kampus
 - b. Bisa memperoleh pengetahuan tentang bagaimana memanfaatkan perkembangan pengetahuan yang sangat tepat guna, dan belajar mencari jalan keluar dari permasalahan yang ada
2. Bagi Panitia Pelaksanaan pemilihan ketua organisasi
 - a. Dapat membantu dalam mengurangi biaya akomodasi dalam penyelenggaraan pemilihan ketua Ikatan Mahasiswa Halmahera Utara (IMAHU).
 - b. Mempermudah dalam proses penyelenggaraan pemilihan ketua Ikatan Mahasiswa Halmahera Utara (IMAHU).
 - c. Mempersiapkn waktu dalam persiapan dan pelaksanaan penyelenggaraan pemilihan ketua Ikatan Mahasiswa Halmahera Utara (IMAHU).

1.5 Sistematika Penulisan

Untuk memahami lebih jelas laporan ini, maka materi-materi yang tertera Laporan Skripsi ini dikelompokkan menjadi beberapa sub bab dengan sistematika penyampaian sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, ruang lingkup, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematik penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN TEORI

Bab ini berisikan teori yang berupa pengertian dan definisi yang diambil dari kutipan buku yang berkaitan dengan penyusunan laporan skripsi serta beberapa literature review yang berhubungan dengan penelitian.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab berisikan mengenai analisis system dan kebutuhan system meliputi kebutuhan perangkat keras maupun kebutuhan perangkat lunak, analisis pengguna, pemodelan system pendukung keputusan, perencanaan system, diagram alir data, rancangan tabel, relasi antar tabel, analisis perhitungan kriteria.

BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI

Bab ini menjelasakn analisis system yang diusulkan dengan menggunakan diagram alir data, relasi antar tabel dari system yang diimplementasi, serta penambahan system secara detail seperti yang ada di bab sebelumnya, dijabarkan secara satu persatu dengan menerapkan konsep sesudah adanya system yang diusulkan.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan analisis yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya.