

SKRIPSI

**APLIKASI PEMBAYARAN SPP BERBASIS WEB MENGGUNAKAN
BOOTSTRAP DI SMA NEGERI 02 MANOKWARI**



KHAIDIR THABRANI

Nomor Mahasiswa : 135410116

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AKAKOM
YOGYAKARTA
2018**

SKRIPSI

**APLIKASI PEMBAYARAN SPP BERBASIS WEB MENGGUNAKAN
BOOTSTRAP
SMA NEGERI 02 MANOKWARI**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi jenjang strata satu (1)

Program Studi Teknik Informatika

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Akakom Yogyakarta

Disusun Oleh :

KHAIDIR THABRANI

Nomor Mahasiswa : 135410116

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AKAKOM

YOGYAKARTA

2018

HALAMAN PERSETUJUAN

**Judul : APLIKASI PEMBAYARAN SPP BERBASIS WEB
MENGGUNAKAN BOOTSTRAP SMA NEGERI 02**

Nama : Khaidir Thabranı

Nomor Mahasiswa : 135410116

Program Studi : Teknik Informatika

Jenjang : Strata Satu (S1)

Tahun : 2018

Telah diperiksa dan disetujui,

Yogyakarta, 30 Agustus 2018

Mengetahui

Dosen Pembimbing

Cuk Subiantoro S.Kom., M.Kom

HALAMAN PENGESAHAN

Telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji Skripsi dan dinyatakan diterima
untuk memenuhi sebagai syarat guna memperoleh Gelar Sarjana Komputer

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer

YOGYAKARTA

Yogyakarta, 30 Agustus 2018

Mengesahkan

Tanda Tangan

Dewan pengaji

1. Indra Yatini S.Kom., M.Kom.

2. Cuk Subiyantoro S.Kom., M.Kom.

Mengetahui

Ketua Program Studi Teknik Informatika



Dini Fakta Sari S.T., M.T.

HALAMAN PERSEMBAHAN

Laporan hasil ini saya persembahkan untuk kedua orang tua saya dan kedua kakak saya yang tercinta, dan orang spesial saya yaitu YuliYanti M.Nur yang selalu mendukung serta memberi motivasi, dan saya berterimakasih kepada teman saya yang bernama Andi Erwin Natsir yang telah memberikan judul skripsi kepada saya.

Terimakasih kepada sahabat-sahabat saya yang memberikan dukungan, Tri, Nur, Angki, Arjun, Rizky yang selalu ada disaat saya membutuhkan Terimakasih kalian semua....

MOTTO

Keberhasilan adalah sebuah proses. Niatmu adalah awal keberhasilan. Peluh keringatmu adalah penyedapnya. Tetesan air matamu adalah pewarnanya. Doamu dan doa orang-orang disekitarmu adalah bara api yang mematangkannya.

Kegagalan di setiap langkahmu adalah pengawetnya. aka dari itu, bersabarlah! Allah selalu menyertai orang-orang yang penuh kesabaran dalam roses menuju keberhasilan. Sesungguhnya kesabaran akan membuatmu mengerti bagaimana cara mensyukuri arti sebuah keberhasilan. Sungguh bersama kesukaran dan keringanan. Karna itu bila kau telah selesai (mengerjakan yang lain). Dan kepada Tuhan, berharaplah. (Q.S Al Insyirah : 6-8), Jangan pernah malu untuk maju, karena malu menjadikan kita takkan pernah mengetahui dan memahami segala sesuatu hal akan hidup ini.

INTISARI

Saat ini teknologi sangat diperlukan, karena dengan teknologi yang semakin berkembang sangat cepat dapat membantu pekerjaan seseorang, instansi ataupun organisasi, dan tidak menutup kemungkinan juga di sebuah lingkungan pendidikan.

Berdasarkan dari masalah yang terdapat diatas tidak menjelaskan secara rinci tentang proses pembayaran Sumbangan Penyelenggaraan Pendidikan (SPP) pada setiap siswa maka dari itu penulis berinisiatif untuk suatu aplikasi untuk lebih baik lagi dengan menambahkan fasilitas atau teknologi pada sistem tersebut agar dapat mengetahui siswa yang masih menunggak uang Spp.

Tujuan yang ingin dicapai melalui penelitian ini adalah merancang sebuah Aplikasi Pembayaran SPP berbasis web menggunakan Bootstrap pada SMA Negeri 02 Manokwari Provinsi Papua Barat.

Agar dapat membantu pekerjaan bagian keuangan sekolah.

Kata kunci : *front-end, website, pendidikan, pembayaran, bootstrap.*

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT Yang Maha Mendengar lagi Maha Melihat dan atas segala limpahan rahmat, taufik, serta hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan karya tulis yang berbentuk skripsi ini sesuai dengan waktu yang telah direncanakan. Shalawat serta salam semoga senantiasa tercurahkan kepada baginda Nabi Besar Muhammad SAW beserta seluruh keluarga dan sahabatnya yang selalu eksis membantu perjuangan beliau dalam menegakkan Dinullah di muka bumi ini.

Sehingga tugas akhir yang berjudul "**APLIKASI PEMBAYARAN SPP BERBASIS WEB MENGGUNAKAN BOOTSTRAP DI SMA NEGERI 02 MANOKWARI**" dapat diselesaikan. Tugas akhir ini merupakan syarat terakhir yang harus ditempuh untuk menyelesaikan pendidikan pada jenjang Strata Satu (S1), pada Jurusan Teknik Informatika STMIK Akakom Yogyakarta.

Dalam penulisan skripsi ini, tentunya banyak pihak yang telah memberikan bantuan baik moril maupun materil. Oleh karena itu penulis ingin menyampaikan ucapan terimakasih yang tiada hingganya kepada :

1. Bapak Ir. Totok Suprawoto, M.M., M.T. selaku ketua STMIK Akakom
2. Ibu Dini Fakta Sari S.T., M.T. selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika.

3. Bapak Cuk Subiyantoro S.Kom., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing atas kritik, saran, motivasi dan bimbingan yang diberikan kepada penulis dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
4. Seluruh Dosen dan Pegawai Teknik Informatika STMIK Akakom Yogyakarta atas keramahan, dukungan dan bantuan yang diberikan kepada penulis dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
5. Ibu saya yang doanya tidak putus-putusnya mengalir untuk anaknya yang sedang dalam perantauan

Tentunya sebagai manusia tidak pernah luput dari kesalahan, penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan, Oleh karena itu saran dan kritik yang konstruktif dari semua pihak sangat diharapkan demi penyempurnaan selanjutnya. Akhirnya hanya kepada Allah SWT kita kembalikan semua urusan dan semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pihak, khususnya bagi penulis dan para pembaca pada umumnya. Semoga Allah SWT meridhoi dan dicatat sebagai ibadah disisi-Nya, amin.

Yogyakarta, Agustus 2018

penulis

DAFTAR ISI

COVER.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	vi
HALAMAN PESEMBAHAN	v
MOTTO.....	vi
INTISARI.....	vii
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Ruang Lingkup	3
1.4. Tujuan Penelitian.....	4
1.5. Manfaat Penelitian.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI.....	5
2.1. Tinjauan Pustaka	5
2.2. Dasar Teori	8
2.2.1 Mysql.....	8
2.2.2 UML (Unified Modeling Language).....	9
2.2.3 PHP.....	10
2.2.4 Bootstrap	12
2.2.5 Responsive.....	13
2.2.6 SMA Negeri 02 Manokwari	14

BAB III METODE PENELITIAN.....	16
3.1. Bahan / Data	16
3.2. Peralatan	16
3.3. Prosedur Dan Pengumpulan Data.....	16
3.4. Analisis Perancangan Sistem.....	16
3.4.1 Analisis Perangkat Keras.....	17
3.4.2 Analisis Perangkat Lunak.....	17
3.4.3 Analisis Fungsional.....	17
3.4.4 Analisis Masukkan (input).....	18
3.4.5 Analisis Proses (prosess).....	18
3.5.1 Analisis Keluaran (output).....	18
3.5.2 Pemodelan Yang Digunakan.....	18
3.5.3 Use Case Diagram.....	19
3.5.4 Class Diagram.....	21
3.5.5 Sequence Diagram.....	22
3.6.1 Activity Diagram.....	24
a. Arsitektur Komunikasi.....	26
b. Perancangan Tampilan.....	27
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM.....	30
4.1. Impelementasi Sistem.....	30
BAB V PENUTUP.....	38
5.1 Kesimpulan.....	38
5.2 Saran.....	38
DAFTAR PUSTAKA.....	39

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Use Case Diagram Admin.....	19
Gambar 1.2 Use Case Diagram User	20
Gambar 1.3 Class Diagram Admin	21
Gambar 1.4 Class Diagram User.....	22
Gambar 1.5 Sequence Diagram admin data siswa.....	23
Gambar 2.1 Sequence Diagram admin data pembayaran spp.....	23
Gambar 2.2 Activity Diagram Admin.....	24
Gambar 2.3 Activity Diagram User.....	25
Gambar 2.4 Arsitektur Komunikasi.....	26
Gambar 2.5 data siswa & input data siswa.....	27
Gambar 3.1 data pembayaran spp & input data pembayaran spp.....	27
Gambar 3.2 Konfirmasi.....	28
Gambar 3.3 Tagihan pembayaran & Input data bayar.....	28
Gambar 3.4 Rekap Tagihan.....	29
Gambar 4.1 from input data siswa.....	30
Gambar 4.2 from input data bayar.....	31
Gambar 4.3 Tagihan Pembayaran SPP.....	32
Gambar 4.4 Input Data Pembayaran.....	33
Gambar 4.5 Konfirmasi Pembayaran.....	34
Gambar 4.6 Laporan Data Pembayaran.....	35
Gambar 4.7 Rekap Tagihan.....	36
Gambar 4.8 database.....	37
Gambar 4.9 Tabel relasi.....	37

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Perbandingan Penelitian.....	5
--	---