

## INTISARI

Perkembangan jaringan dan pengguna internet membuka pintu terjadinya kejahatan *cyber* (*cybercrime*). Penanganan kasus *cybercrime* tidak semudah penanganan kasus kriminal biasa dan membutuhkan bantuan tim ahli *information security*.

Untuk mempermudah penanganan kasus *cybercrime*, maka akan dikembangkan suatu sistem untuk melakukan teknik *social engineering* untuk melacak lokasi pelaku *cybercrime*.

Aplikasi ini nantinya akan diterapkan di komputer *server* yang terhubung pada jaringan internet. Pengguna dapat mengakses aplikasi ini pada komputernya (*client*) menggunakan *web browser*. Untuk melacak lokasi pelaku *cybercrime*, pengguna perlu membuat *web bug* untuk setiap kasus, kemudian melakukan proses komunikasi dengan pelaku sambil mengirimkan pesan yang disisipi *web bug* untuk mendapatkan alamat IP publik dari komputer beserta informasi lain seperti waktu akses dan browser yang digunakan. Alamat IP publik yang didapat, kemudian digunakan sebagai masukan (*input*) *geolocation* untuk mengetahui lokasi pelaku pada saat membuka pesan tersebut.

Dengan adanya aplikasi ini diharapkan ketergantungan terhadap tim ahli *information security* dalam hal pelacakan lokasi pelaku *cybercrime* dapat dikurangi.

Kata kunci: *Cybercrime*, *Social Engineering*, Alamat IP Publik, *Web Bug*, *Geolocation*.