

## **BAB II**

### **TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI**

#### **2.1 Tinjauan Pustaka**

Penelitian tentang sistem seperti ini sudah pernah dilakukan oleh Sukma Dewi (2015), penelitian tersebut membahas basis data pemungutan suara, proses pemilihan kandidat, dan hasil perolehan suara dari masing-masing kandidat.

Penelitian lain yang dilakukan Muhtar (2016), membahas tentang informasi pemilu, profil kandidat, proses voting, dan proses rekapitulasi.

Penelitian lain yang dilakukan Subhan (2012), membahas tentang pemilih, kandidat calon legislatif, proses pemilihan kandidat legislatif, daerah pemilihan, partai yang terdaftar, dan hasil voting.

Penelitian lain yang dilakukan Nugroho (2011), membahas tentang informasi pemilih, informasi kandidat, login sistem, proses pencoblosan, hasil perhitungan suara.

Penelitian lain yang dilakukan Isnaini (2011), membahas tentang informasi pemilih, informasi calon, proses pemilihan, dan perhitungan suara.

Yang membedakan penelitian ini dengan penelitian diatas adalah penelitian ini membahas tentang informasi pemilih, informasi kandidat, informasi pengawas, grafik *real count*, dan hasil perhitungan suara.

**Table 2.1 Lanjutan**

| No | Nama                 | Judul   | Fitur   | Bahasa Pemrograman |
|----|----------------------|---|---|--------------------|
| 1  | Nanda Sukma<br>Dewi  | Efektivitas Sistem Electronic Voting Dalam Pemilihan Kepala Desa Di Desa Pa'jukukang Kecamatan Pa'jukukang Kabupaten Bantaeng | - Proses pemilihan kandidat<br>- Hasil perolehan suara masing-masing kandidat                                       | -                  |
| 2  | M. Muzzaki<br>Muhtar | Simulasi E-Voting Untuk Pemilihan Ketua Himpunan Mahasiswa Jurusan (HMJ) Berbasis Multimedia Home Platform                    | - Halaman Utama<br>- Halaman Info Pemilu<br>- Halaman Profil Kandidat<br>- Halaman Voting<br>- Halaman Rekapitulasi | Java, XML          |

**Table 2.1 Lanjutan**

| No | Nama                      | Judul   | Fitur  | Bahasa Pemrograman |
|----|---------------------------|---|--|--------------------|
| 3  | Aditya Wari<br>Nugroho    | Perancangan E-Voting Berbasis Web (Studi Kasus Pemilihan Kepala Desa Sukoharjo) | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Halaman login</li> <li>- Halaman data pemilih</li> <li>- Halaman pencoblosan</li> <li>- Halaman grafik hasil perhitungan</li> </ul>                               | PHP, MySQL         |
| 4  | Dede Subhan               | Sistem E-Voting Berbasis Web  | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Login sistem</li> <li>- Tatacara pemilihan</li> <li>- Proses pemilihan</li> <li>- Perhitungan voting</li> </ul>   | PHP, MySQL         |
| 5  | Muhammad Fikri<br>Isnaini | Analisis Dan Implementasi E-Voting Pada Pemilihan Kepala Daerah                 | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Halaman login</li> <li>- Halaman data pemilih</li> <li>- Halaman data calon</li> <li>- Halaman pencoblosan</li> <li>- Halaman grafik hasil perhitungan</li> </ul> | PHP, MySQL         |

Table 2.1 Lanjutan

| No | Nama                    | Judul   | Fitur  | Bahasa Pemrograman |
|----|-------------------------|---|--|--------------------|
| 6  | Muansyah Alami<br>Robbi | Sistem Aplikasi<br>Pemilihan Kepala<br>Desa Berbasis<br>Web<br>Mobile | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Login multiuser</li> <li>- Halaman data pemilih</li> <li>- Halaman kandidat</li> <li>- Halaman pencoblosan</li> <li>- Grafik hasil perhitungan</li> <li>- Grafik perhitungan <i>real count</i></li> </ul> | PHP, MySQL         |

## 2.2 Dasar Teori

### 2.2.1 Pengertian pemilu

Pengertian pemilu menurut undang-undang no.3 tahun 1999 tentang pemilu, pemilu adalah sarana pelaksanaan kedaulatan rakyat dalam Negara kesatuan republik Indonesia yang berdasarkan Pancasila dan undang-undang dasar 1945.

Pemilu dalam pengertian yang lain adalah suatu proses dimana para pemilih memilih orang-orang untuk mengisi jabatan-jabatan politik tertentu. Jabatan-jabatan yang disini beraneka-ragam, mulai dari Presiden, wakil rakyat diberbagai tingkat pemerintahan, sampai kepala desa. Pada konteks yang lebih luas, Pemilu dapat juga berarti proses mengisi jabatan-jabatan termasuk kepala desa, walaupun untuk ini kata 'pemilihan' lebih sering digunakan. Sistem pemilu digunakan adalah asas luber dan jurdil. Dalam Pemilu, para pemilih dalam Pemilu juga disebut konstituen, dan kepada

merekalah para peserta Pemilu menawarkan janji-janji dan program-programnya pada masa kampanye. Kampanye dilakukan selama waktu yang telah ditentukan, menjelang hari pemungutan suara. Setelah pemungutan suara dilakukan, proses penghitungan dimulai. Pemenang Pemilu ditentukan oleh aturan main atau sistem penentuan pemenang yang sebelumnya telah ditetapkan dan disetujui oleh para peserta, dan disosialisasikan ke para pemilih.

Wari (2011).

### **2.2.2 Pengertian *e voting***

Pengertian dari electronic voting (*e voting*) secara umum adalah penggunaan teknologi komputer pada pelaksanaan *voting*. menjelaskan secara umum sejarah, jenis *Electronic Voting*, keuntungan dan kerugian dalam penggunaannya. Pilihan teknologi yang digunakan dalam implementasi dari *e voting* sangat bervariasi, seperti penggunaan *smart card* untuk otentikasi pemilih, penggunaan internet sebagai sistem pemungutan suara, penggunaan touch screen sebagai pengganti kartu suara, dan masih banyak variasi teknologi yang digunakan.

Achmad (2013).

### **2.2.3 HTML (*Hypertext Markup Language*)**

HTML merupakan singkatan dari *Hypertext Markup Language* artinya bahasa HTML adalah bahasa markup untuk memformat konten halaman web. Dengan kata lain, bahasa HTML digunakan untuk mengatur bagaimana penampilan data pemformatan konten Web.

Winarno (2013).

### **2.2.4 PHP**

PHP singkatan dari PHP *Hypertext Preprocessor* merupakan bahasa pemrograman yang digunakan sebagai bahasa *script server-side* dalam pengembangan Web yang disisipkan pada dokumen HTML. Penggunaan

PHP memungkinkan Web dapat dibuat dinamis sehingga *maintenance* situs Web tersebut menjadi lebih mudah dan efisien.

Peranginangin (2006).

### 2.2.5 CSS (*Cascading Style Sheet*)

*Cascading Style Sheet* (CSS) merupakan sebuah dokumen yang digunakan untuk memformat halaman web agar lebih indah dan menarik, seperti melakukan pengaturan global yang berkaitan dengan objek tetap, misalnya memberikan warna pada halaman web, pengaturan lebar dan kecil bagian web serta menentukan bentuk *font*, jenis huruf yang digunakan secara menyeluruh dalam halaman web.

Nugroho (2013).

### 2.2.6 MySQL

MySQL (*My Structure Query Language*) adalah sebuah program pembuat dan pengakses database yang bersifat jaringan sehingga dapat digunakan untuk aplikasi multi *user* (banyak pengguna).

Bunafit Nugroho (2004).

SQL (*Structure Query Language*) adalah suatu bahasa komputer yang mengikuti standar American National Standard Institute (ANSI), yaitu sebuah bahasa standar yang digunakan untuk mengakses dan melakukan manipulasi sistem database.

Yakub (2008).