BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada saat ini perkembangan teknologi sangat cepat, hal ini di mungkinkan dengan perkembangan dunia teknologi informasi yang seperti tidak bisa dibendung lagi. Perkembangan teknologi informasi ini justru menjadi hal yang sangat berperan dalam peningkatan usaha – usaha kecil, menengah maupun besar baik itu swasta maupun pemerintah. Di era perkembangan teknologi yang sedemikian cepat di butuhkan langkah – langkah serta pengambilan keputusan yang cepat dalam mengikuti perkembangan teknologi.

Procurement merupakan proses pengadaan barang / jasa yang sering diadakan untuk melaksanakan hubungan pengadaan dengan para pemasok dengan tujuan memperoleh barang, karya-karya, dan layanan konsultasi yang dibutuhkan oleh sektor publik.

Proses pengadaan barang dan jasa, khusus nya di Flipmas Hetfen NTT masih menggunakan sistem e - tendering dengan pola pengadaan dilaksanakan secara manual, karena Flipmas hetfen merupakan sebuah sebuah forum swadaya masyarakat yg baru di bentuk pada tahun 2011. Dengan sistem pengadaan manual ini di mana sebuah perusahaan barang/jasa dalam melakukan tender,

maka harus mendatangi langsung lembaga penyelenggara tersebut untuk setiap tahap nya mulai dari melihat pengumuman lelang, melihat persyaratan, pendaftran, pengambilan dokumen dan sampai pada tahap pengumuman pemenang, sehingga perusahaan tersebut harus menyiapkan waktu dan usaha untuk melakukan tiap proses tahap nya. Bukan hanya perusahaan peserta lelang saja yang mendapatkan hambatan tersebut, lembaga penyelenggara juga menbutuhkan banyak waktu dan usaha untuk menyelenggarakan pekerjaan barang/jasa, mulai dari proses pengumuman paket pekerjaan yang ditawarkan, menyiapkan tempat, menyiapkan dokumen, menyiapkan daftar peserta dan sebagainya, sehingga cukup merepotkan bagi instansi itu sendiri.

Melihat kecenderungan sering timbulnya hambatan–hambatan tersebut, maka dirasa sangatlah tepat, untuk meterapkan pengadaan barang/jasa berbasis elektronik atau e-procurement dengan memanfaatkan fasilitas perangkat teknologi informasi dan komunikasi yang meliputi pelelangan umum secara elektronik dalam setiap proses dan langkahnya.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang diatas maka timbulah keiginan penulis untuk membuat dan menyusun suatu bentuk aplikasi berbasis web yang berupa e-procurement dengan memanfaatkan teknologi informasi dan komunikasi khususnya internet di Flipmas Hetfen NTT. Dimana aplikasi ini nantinya dapat diakses oleh setiap perusahaan yang bergerak dalam bidang barang dan jasa dan setiap lembaga penyelenggara dari mana saja dan untuk beragam paket pekerjaan yang diadakan maupun yang di ditawarkandengan mudah dan cepat, sehingga terjadi suatu hubungan timbal balik yang saling menguntungkan (*mutual take and give*) antara perusahan barang/jasa dan lembaga penyelenggara. Dengan menyediakan fasilitas ini diharapkan dapat merampingkan proses procurement menjadi lebih sederhana dan cepat.

1.3 Ruang Lingkup

Perangkat lunak berbasis web yang dibuat oleh penulis pada dasarnya mempunyai batasan masalah sebagai berikut :

1. Sistem ini merupakan sistem yang berfungsi untuk membantu perusahaan barang/jasa maupun instansi penyelenggara untuk melakukan aktivitas tender secara online dengan menyediakan fasilitas input untuk melakukan penawaran paket pekerjaan,

serta menyiapkan input-output bagi penyelenggara untuk menunjuk pemenang dari pekerjaan yang di lelang yang nantinya dapat dilihat oleh perusahaan peserta lelang tersebut.

2. Terdapat berbagai fasilitas dan informasi yang dapat dipilih dan dilihat oleh perusahaan peserta procurement dengan ragam seperti: pengumuman paket pekerjaan, pendaftran, pengambilan dokumen, pesyaratan peserta, jadwal, pemasukan dokumen penawaran, pembukaan dokumen penawaran, dan sampai pada pengumuman pemenang.
3. Proses penawaran paket pekerjaan hanya dapat dilakukan sekali.
4. Fasilitas bagi Administrator untuk mengangkat panitia lelang dan operator sesuai dengan instansi yang akan mengadakan lelang.

1.4 Tujuan Penelitian

Penulisan tugas akhir ini mempunyai tujuan antara lain:

1. Membuat suatu model sistem yang berguna untuk proses pelelangan paket pekerjaan barang/jasa yang berbasis web.
2. Membantu perusahaan peserta procerement untuk melakukan tahap – tahap proses pelelangan barang/jasa.
3. Membantu Flipmas Hetfen NTT untuk menyelenggarakan paket pekerjaan barang/jasa.

4. Membantu untuk meningkatkan transparansi dan akuntabilitas, meningkatkan akses pasar dan persaingan usaha yang sehat, memperbaiki tingkat efisiensi proses pengadaan, mendukung proses monitoring dan audit, dan memenuhi kebutuhan akses informasi yang *real time*.
5. Membatu perusahaan barang/jasa untuk memperoleh kesempantan tender yang lebih luas karena dapat memperoleh informasi melalui web di internet sehingga dapat mengurangi biaya untuk pengajuan tender.