BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

2.1 Tinjauan Pustaka

Menurut penelitian yang dilakukan oleh Suryanto (2013), "Pembangunan Sistem Informasi Pembayaran Rekening Air Pada Himpunan Pengguna Air Minum (HIPPAM) Tirto Sari Cemeng Kecamatan Donorojo Kabupaten Pacitan" pada penelitian tersebut membahas tentang mempermudah pencatatan pembayaran, pemberian bukti pembayaran dan pencarian data pembayaran.

Menurut penelitian yang dilakukan oleh Sandra (2010), "Sistem Informasi Transaksi Pembayaran Rekening Listrik Pasca Bayar, Pra Bayar (Token), Dan Jasa Telkom Pada Loket Online Adinda Solok Yang Bekerja Sama Dengan Pusat Koperasi Sumbar Dengan Menggunakan Bahasa Pemograman Java" pada penelitian tersebut membahas tentang transaksi pembayaran dan pencatatan pembayaran.

Menurut penelitian yang dilakukan oleh Asmoro (2014), "Perancangan Aplikasi Pembayaran Rekening Pamsimas Sumber Agung Di Desa Sukorejo Kabupaten Sragen Berbasis Web" pada penelitian tersebut membahas tentang proses manajemen dan pengelolaan data.

Menurut penelitian yang dilakukan oleh Raharjo (2010), "Sistem Informasi Tagihan Listrik PLN Menggunakan SMS Gateway dengan PHP dan MYSQL" pada penelitian tersebut membahas tentang pengelolaan informasi tagihan listrik, pemadaman, penambahan daya, penyambungan baru dan informasi gangguan.

Adapun penelitian yang dilakukan oleh Wahyudi (2010), "Sistem Informasi Pembayaran Rekening Air Di PDAM Tirta Dharma Bantul Yogyakarta Berbasis Web" pada penelitian tersebut membahas tentang transaksi pembayaran rekening air.

Sedangkan sistem yang akan dibuat adalah Sistem Informasi Pembayaran Rekening Listrik di Kampung Jetis Rt 31 Rw 08 Sorosutan Umbulharjo Yogyakarta Berbasis. Pada sistem ini akan membahas tentang pembayaran tagihan rekening listrik, pengecekan status pembayaran dan jumlah denda jika

terjadi keterlambatan pembayaran. Rincian dari penjelasan tersebut dapat dilihat pada tabel 2.1

Tabel 2.1 Perbandingan Penelitian Terdahulu

N	D 11.1	T 1 1	T. C.	Bahasa
О	Peneliti	Judul	Informasi	Pemograman
1	Suryanto (2013)	Pembangunan Sistem Informasi Pembayaran Rekening Air Pada Himpunan Pengguna Air Minum (HIPPAM) Tirto Sari Cemeng Kecamatan Donorojo Kabupaten Pacitan	 Pencatatan penggunaan air Cetak nota pembayaran Laporan pembayaran 	IDE
2	Sandra (2010)	Sistem Informasi Transaksi Pembayaran Rekening Listrik Pasca Bayar, Pra Bayar (Token), Dan Jasa Telkom Pada Loket Online Adinda Solok Yang Bekerja Sama Dengan Pusat Koperasi Sumbar Dengan Menggunakan Bahasa Pemograman Jaya	 Input transaksi pembayaran rekening listrik Struk pembayaran Laporan transaksi 	JAVA
3	Asmoro (2014)	Perancangan Aplikasi Pembayaran Rekening Pamsimas Sumber Agung Di Desa Sukorejo Kabupaten Sragen Berbasis Web	InputpendaftaranTransaksipembayaran	PHP SQLite

Lanjutan dari tabel 2.1

N	Nome	To do 1	Informe as:	Bahasa
О	Nama	Judul	Informasi	Pemograman
4	Raharjo (2010)	Sistem Informasi Tagihan Listrik PLN Menggunakan SMS Gateway dengan PHP dan MYSQL	 Pengelolaan informasi tagihan listrik Pemadaman listrik Penambahan daya dan penyambungan baru Informasi gangguan 	PHP MYSQL
5	Wahyudi (2010)	Sistem Informasi Pembayaran Rekening Air Di PDAM Tirta Dharma Bantul Yogyakarta Berbasis Web	- Input pembayaran - Transaksi pembayaran	PHP MYSQL
6	Yuningsih (2018)	Sistem Informasi Pembayaran Rekening Listrik di Kampung Jetis Rt 31 Rw 08 Sorosutan Umbulharjo Yogyakarta	 Input pembayaran Transaksi pembayaran Web responsive Pengecekkan status pembayaran 	PHP MYSQL

2.2 Dasar Teori

Dasar teori yang mendukung pembuatan sistem ini adalah :

2.2.1 Sistem Pembayaran

Sistem Pembayaran adalah suatu sistem yang mencangkup pengaturan, kontrak/perjanjian, fasilitas operasional, dan mekanisme teknis yang digunakan untuk penyampaian, pengesahan dan penerimaan instruksi pembayaran, serta pemenuhan kewajiban pembayaran melalui pertukaran "nilai" antar perorangan,

bank, dan lembaga lainnya baik domestik maupun cross border 'antar negara' (Mulyati,dkk, 2017).

2.2.2 Listrik Pascabayar

Listrik Pascabayar adalah sistem penjualan yang dilakukan oleh PT. PLN yaitu dengan memberikan pelayanan (jasa) terlebih dahulu baru setelah itu dilakukan penagihan sesuai dengan jasa yang diberikan (scribd,2013).

2.2.3 Sistem Informasi

Sistem Informasi adalah alat untuk menyajikan informasi sedemikian rupa sehingga bermanfaat bagi penerimanya. Tujuannya adalah untuk memberikan informasi dalam perencanaan, memulai, pengorganisasian operasional sebuah perusahaan yang melayani sinergi organisasi dalam proses mengendalikan pengambilan keputusan (Kertahadi, 2007).

2.2.4 HTML (Hypertext Markup Language)

HTML (Hypertext Markup Language) adalah bahasa yang digunakan pada dokumen web sebagai bahasa untuk pertukaran dokumen web. Dokumen html terdiri dari komponen yaitu tag, elemen, dan atribut. Tag adalah tanda awal < dan tanda akhir > yang digunakan sebagai pengampit suatu elemen. Elemen adalah nama penanda yang diampit oleh tag yang memiliki fungsi dan tujuan tertentu pada dokumen html. Elemen dapat memiliki elemen anak dan juga nilai. Elemen anak adalah suatu elemen yang berada didalam elemen pembuka dan elemen penutup induknya. Nilai yang dimaksud adalah suatu teks atau karakter yang berada diantara elemen pembuka dan elemen penutup. Atribut adalah properti elemen yang digunakan untuk mengkhususkan suatu elemen. Elemen dapat memiliki atribut yang berbeda pada setiap masing-masingnya (Sibero, 2011c:19).

2.2.5 PHP

PHP atau singkatan dari Personal Home Page merupakan bahasa skrip yang tertanam dalam HTML untuk dieksekusi bersifat server side. Php termasuk

dalam open source product, sehingga source code PHP dapat diubah dan didistribusikan secara bebas (Nugroho, 2006:61).

2.2.6 MYSQL

MYSQL merupakan perangkat lunak yang digunakan untuk membangun database yang sering digunakan dilingkungan linux. MYSQL merupakan software open source yang berarti free untuk digunakan. Selain di lingkungan linux, MYSQL juga tersedia di lingkungan windows (Sulhan, 2007:118).

2.2.7 **XAMPP**

XAMPP merupakan sebuah aplikasi perangkat lunak pemrograman dan database yang didalamnya terdapat berbagai macam aplikasi pemrograman seperti: Apache HTTP Server, MySQL database, bahasa pemrograman PHP dan Perl. (Aryanto, 2016: 4).

2.2.8 Materialize

Materialize adalah pustaka komponen UI yang dibuat dengan CSS, JavaScript, dan HTML. Mewujudkan komponen UI yang dapat digunakan membantu dalam membangun halaman web yang menarik, konsisten, fungsional, dan responsif. Aplikasi web mengikuti prinsip desain web modern seperti portabilitas browser, idependensi perangkat, dan degradasi yang anggun. Materialize telah membangun perancangan responsif sehingga situs web yang dibuat menggunakan materialize akan mendesain ulang sendiri sesuai ukuran perangkat, sehingga situs web dapat memuat ukuran layar apapun (Prabhu dan Shenoy, 2016).