

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi dan internet saat ini sangatlah pesat dan bahkan sudah menjadi salah satu sarana kebutuhan dalam kehidupan manusia. Teknologi informasi dan internet merupakan perantara seseorang untuk mengetahui perkembangan dunia saat ini. Semakin banyaknya penggunaan teknologi informasi dan internet maka muncul banyak terobosan yang memanfaatkan teknologi informasi itu sendiri sebagai sarana yang dapat memudahkan berbagai kebutuhan.

STMIK AKAKOM program studi sistem informasi merupakan salah satu perguruan tinggi swasta yang telah menetapkan kurikulum Pra Skripsi yang merupakan syarat pengambilan skripsi. Tujuan khusus dari Pra Skripsi ini mempersiapkan mahasiswa dalam penyusunan penelitian skripsi (proposal penelitian) sehingga nantinya mahasiswa melanjutkan usulan penelitian Skripsi tersebut untuk dilanjutkan ke tingkat skripsi.

Pra-Skripsi yang sistemnya masih dilakukan secara manual dengan cara mencatat data mahasiswa yang mendaftar Pra-Skripsi kedalam buku besar, dan mahasiswa harus mencetak form pendaftaran sendiri, melakukan intraksi langsung dengan ketua jurusan dan membawa form pendaftaran yang sudah diisi, sehingga sangat tidak efisien dari segi waktu, dan tenaga.

Berdasarkan permasalahan diatas, maka muncul gagasan untuk membuat sistem informasi Pendaftaran Pra-skripsi secara online. Dengan adanya sistem tersebut diharapkan proses pendaftaran pra-skripsi dapat lebih efisien dan praktis tanpa harus melalui berbagai proses manual sebelumnya.

1.2. Rumusan Masalah

Berberdasarkan latar belakang diatas rumusan masalah yang bisa diambil dari sistem yaitu :

1. Bagaimana membangun sistem informasi pendaftaran Pra-Skripsi di STMIK Akakom Yogyakarta
2. Bagaimana membuat sistem yang dapat memberikan informasi kepada mahasiswa yang mengambil Pra-Skripsi?
3. Bagaimana ketua jurusan menentukan nama dosen pembimbing sesuai dengan kompetensi setiap dosen.

1.3. Ruang Lingkup

Agar mencapai tujuan yang diharapkan diperlukan ruang lingkup yang jelas untuk menghindari kerancauan dan ketidak jelasan dalam pembahasan adapun ruang lingkup penelitian sebagai berikut :

1. Membuat suatu sistem informasi pendaftaran Pra-Skripsi Secara Online.
2. Informasi data dosen pembimbing.Sistem
3. Sistem tidak membahas tentang pembayaran via online
4. Informasi acc judul Pra-Skripsi.
5. Informasi ACC seminar Proposal Pra-Skripsi

6. Kajar dapat melihat data mahasiswa yang mendaftar dan menginputkan nama dosen pembimbing.

7. Dosen pembimbing dapat melihat daftar mahasiswa yang dibimbing

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah mengembangkan aplikasi sistem untuk mengelola Pendaftaran Pra Skripsi di STMIK AKAKOM yang mempunyai kemampuan sebagai berikut :

1. Pendaftaran Pra Skripsi secara online.
2. Bimbingan Pra Skripsi secara online.
3. Mengelola data pendaftaran pra skripsi.

1.5. Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Ketua jurusan sistem informasi dapat melihat daftar nama mahasiswa yang mendaftar pra-skripsi dan dapat menyetujui dosen siapa saja yang akan membimbing skripsi berdasarkan kompetensi dosen dan berdasarkan judul yang diajukan mahasiswa.
2. Mahasiswa dapat melakukan proses bimbingan tanpa harus berintraksi langsung dengan dosen pembimbing.
3. Dosen pembimbing dapat memberikan komentar kepada mahasiswa yang melakukan bimbingan melalui online.

1.6. Sistematika Penulisan

Untuk memahami lebih jelas laporan ini, maka materi-materi yang tertera pada alporan skripsi ini dikelompokan menjadi beberapa sub bab dengan sistematika penyampaian sebagai berikut.

BAB 1 PENDAHULUAN

Berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, ruang lingkup, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan

BAB 11 TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

Bab ini berisikan teori yang berupa pengertian dan definisi yang diambil dari kutipan buku yang berkaitan dengan penyusunan laporan skripsi serta beberapa *literature review* yang berhubungan dengan penelitian.

BAB 111 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisikan mengenai analisis sistem dan kebutuhan sistem meliputi kebutuhan perangkat keras maupun kebutuhan perangkat lunak, *context diagram*, *activity diagram*, rancangan tabel, relasi tabel, analisis pengguna.

BAB 1V RANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI

Bab ini menjelaskan analisa sistem yang diusulkan dengan menggunakan, *activity diagram*, dan relasi tabel dari sistem yang diimplementasikan, serta pembahasan sistem secara detail seperti yang ada di bab sebelumnya, dijabarkan secara satu persatu dengan menerapkan konsep sesudah adanya sistem yang diusulkan.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan analisa yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya.

DAFTAR PUSTAKA**LAMPIRAN**