

**BAB II**  
**TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI**

**2.1 Tinjauan Pustaka**

Beberapa penelitian yang terkait dengan penelitian ini, dalam bentuk tabel

2.1 berikut ini :

Tabel 2.1 Data Perbandingan Penelitian

| Penulis                       | Objek  | Metode            | Bahasa Pemrograman | Interface |
|-------------------------------|--|-------------------|--------------------|-----------|
| Utama Yadi (2011)             | Sistem informasi penjualan dan pemesanan produk berbasis Web             | Waterfall         | PHP Native         | website   |
| Nore, Viktor Nicolas (2013)   | Perancangan sistem informasi penjualan dan pemesanan produk berbasis Web | SDLC              | PHP Native         | website   |
| Adrian Allegra Shawabi (2014) | Sistem informasi penjualan dan monitoring berbasis Web                   | Waterfall         | PHP Native         | website   |
| Rifani Nur Halida (2015)      | Sistem informasi pemesanan makanan berbasis Web                          | BlackBox dan SDLC | PHP Native         | website   |
| Randi Faqih                   | Penjualan makanan  | OOP (Object       | PHP Native         | web       |

|               |   |  |                                   |     |
|---------------|---|--|-----------------------------------|-----|
| (2015)        | dan minuman berbasis website di CV.Mums | Oriented Programming)  |                                   |     |
| Usulan (2017) | Pemesanan Makanan dan Minuman           | MVC (Modl View Controler) , OOP (Object Oriented Programming), Studi Kasus | PHP dengan Framework Code Igniter | web |

Pada Penelitian sebelumnya Aplikasi Sistem informasi penjualan dan pemesanan produk berbasis Web menghasilkan aplikasi yang lebih efektif dan guna meminimalisir kesalahan pada saat proses pemesanan dan pembayaran tetapi masih belum memenuhi kebutuhan perusahaan karena untuk menampung banyaknya data (Utama Yadi , 2011). Kemudian dikembangkan kembali aplikasi Perancangan sistem informasi penjualan dan pemesanan produk berbasis Web peneliti bertujuan untuk memudahkan untuk melakukan dan media informasi akan lebih komunikatif dan informative dan dapat menampung banyak nya data di perusahaan (Nore, Viktor Nicolas ,2013 ). Pada Tahun 2014 (Adrian Allegra Shawabi ,2014) membuat sebuah penelitian untuk studi kasus di took royal motor bandung yang telah menghasilkan website penjualan dan monitoring yang mendukung dalam proses transaksi penjualan dan membantu pemilik untuk monitoring data stock barang. Pada penelitian selanjutnya telah dikembangkan aplikasi restoran dan reservasi yang telah memberikan manfaat bagi pihak perusahaan untuk menambahkan kecepatan kerja sehingga pelanggan tidak lelah

menunggu dan mengurangi kemungkinan salah pesan yang disebabkan human error dan pemesanan pelanggan langsung diinputkan staff restoran berdasarkan bahan baku sehingga tidak akan terjadi kesalahan/kekurangan bahan baku (Rifani Nur Halida, 2015). Pada perkembangan ditahun berikutnya dikembangkan aplikasi penjualan , pembelian, dan reservasi di CV.Mums telah menghasilkan suatu sistem yang memudahkan pelanggan dalam melakukan pemesanan dengan tampilan yang sederhana, dan menampilkan laporan penjualan dan pembelian sesuai periode tertentu. Kemudian ditahun 2017 mengusulkan pembuatan aplikasi pemesanan makanan dan minuman di Jogjabay Resto yang telah mendukung fitur shopping cart untuk memudahkan pelanggan melakukan pemesanan makanan dan juga dilengkapi fitur member atau non member yang sudah dilengkapi diskon untuk pelanggan seba gai member.

## **2.2 Dasar Teori**

### **2.2.1 Penerapan**

Berdasarkan definisi yang diberikan oleh Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI), penerapan, yang berasal dari kata dasar terap, berarti proses, cara, perbuatan menerapkan (KBBI Daring, 2016).

Jadi, penerapan adalah sebuah cara untuk melakukan sesuatu berdasarkan aturan atau metode tertentu. Dalam konteks ini, aturan yang menjadi acuan adalah *Framework CodeIgniter*. Mengenai *Framework CodeIgniter*, akan dijelaskan pada bagian berikutnya.

### 2.2.2 Framework CodeIgniter

Menurut (Budi Raharjo, 2015), *Framework* adalah suatu kumpulan kode berupa pustaka (*library*) dan alat (*tool*) yang dipadukan pengembangan sedemikian rupa menjadi satu kerangka kerja (*framework*) guna memudahkan dan mempercepat proses pengembangan aplikasi web.

Menurut (EllisLab, Inc., 2012), *CodeIgniter* adalah sebuah *framework* pengembangan aplikasi bagi orang-orang yang membangun situs *web* menggunakan PHP. Tujuannya untuk memungkinkan pengembangan proyek jauh lebih cepat. *CodeIgniter* menyediakan berbagai *library* untuk tugas-tugas yang biasa diperlukan, serta antar muka yang sederhana dan struktur logis untuk mengakses *library* tersebut. *CodeIgniter* memfokuskan pada proyek yang dibuat dengan meminimalkan jumlah *code* yang dibutuhkan untuk tugas yang diberikan.

*CodeIgniter* dikembangkan oleh *Rick Ellis*, dengan versi awal yang dirilis pada tanggal 28 Februari 2006. Dari tahun itulah hingga sekarang, telah muncul banyak versi *CodeIgniter* yang terus berkembang dengan penambahan fitur baru dari versi sebelumnya. Untuk versi terbaru dari *codeigniter* adalah versi 3.1.6.

### 2.2.3 MVC

MVC adalah sebuah *pattern* atau teknik pemrograman yang memisahkan antar pengembang aplikasi berdasarkan komponen utama pada sebuah aplikasi seperti memanipulasi data, user interface dan bagian yang menjadi *control* aplikasi.

#### 2.2.4 Sistem

Sistem adalah kumpulan dari elemen-elemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu. (Jogiyanto, 2005). Menurut Jerry Fitzchald, Ardra F. FitzGerald, dan Warren D. Stallings, Jr., suatu sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran yang tertentu. (Jogiyanto, 2005).

Model dasar dari sebuah sistem adalah masukan, pengolahan dan pengeluaran. Fungsi pengolan informasi sering membutuhkan data yang telah dikumpulkan dan diolah dalam waktu periode sebelumnya. Oleh karena itu, dalam model sistem informasi ditambahkan pula media penyimpanan data. Maka fungsi pengolahan informasi bukan lagi mengubah data menjadi informasi semata, tetapi juga menyimpan data untuk penggunaan lanjutan.