

SKRIPSI

**IMPLEMENTASI FRAMEWORK CODEIGNITER UNTUK PEMESANAN
MAKANAN DAN MINUMAN BERBASIS WEB
(STUDI KASUS DI F&B JOGJABAY WATERPARK)**



EFID ERDANOSA BRANATA

Nomor Mahasiswa : 165410204

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMASI DAN KOMPUTER
AKAKOM YOGYAKARTA**

2018

SKRIPSI

**IMPLEMENTASI FRAMEWORK CODEIGNITER UNTUK PEMESANAN
MAKANAN DAN MINUMAN BERBASIS WEB**

(STUDI KASUS DI F&B JOGJABAY WATERPARK)

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi jenjang strata satu

(S1)

Program Studi Teknik Informatika

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer

Akakom Yogyakarta

Disusun Oleh

EFID ERDANOSA BRANATA

Nomor Mahasiswa : 165410204

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

SEKOLAH TINGGI MANAJEMAN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AKAKOM YOGYAKARTA

2018

HALAMAN PENGESAHAN
LEMBAR PERSETUJUAN

Judul : Implementasi Framework CodeIgniter untuk Pemesanan

Makanan dan Minuman Berbasis Web

Nama : Efid Erdanosa Branata

Nomor Mahasiswa : 165410204

Jurusan : Teknik Informatika

Jenjang : Strata Satu (S1)

Tahun : 2018

Telah diperiksa dan disetujui

Yogyakarta,

Mengetahui,

Dosen Pembimbing



Badiyanto, S.Kom., M.Kom.

HALAMAN PENGESAHAN

INTISARI

Implementasi Framework CodeIgniter untuk Pemesanan Makanan dan Minuman Berbasis Web

(STUDI KASUS DI F&B JOGJABAY WATERPARK)

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi dan dinyatakan diterima untuk memenuhi sebagai syarat guna memperoleh Gelar Sarjana Komputer Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer *



Dewan Penguji

Tanda Tangan

1. Badiyanto S.Kom., M.Kom.

2. Agung Budi Prasetyo S.Kom., M.Kom.

Mengetahui

Ketua Program Studi Teknik Informatika



23 AUG 2018

Dini Fakta Sari, S.T., M.T

INTISARI

PT. Taman Wisata Jogja Jogjabay Waterpark merupakan taman wisata air yang bertemakan bajak laut terbesar di asia tenggara yang berlokasi di kota wisata terbesar kedua di Indonesia yaitu Yogyakarta. Dan belakangan ini sudah menjadi salah satu tujuan destinasi wisata di Yogyakarta.. Jogjabay Waterpark sendiri memiliki restoran yang terdapat didalam maupun diluar wahana, dengan jumlah pengunjung yang banyak maka restoran akan menggunakan system aplikasi berbasis web dengan menggunakan framework CodeIgniter yang dapat mendukung proses penjualan pada restoran tersebut.

Aplikasi ini merupakan aplikasi berbasis *website* dengan menggunakan framework *CodeIgniter* ,karena aplikasi berbasis website maka semua transaksi dan stock barang akan terhubung dengan semua restoran yang dikelola jogjabay waterpark baik restoran yang berada didalam maupun diluar.

Telah dibuat aplikasi penjualan makanan dan minuman berbasis website yang diharpkan dapat mempermudah proses transaksi dan proses pembelian yang akan dilakukan oleh pelanggan. Dalam aplikasi ini harga makanan dan minuman yang berlaku sesuai dengan waktu pembelian dan hari libur.

Kata Kunci : *CodeIgniter* , *Jogjabay Waterpark* , *Penjualan* , *Wisata* , *Website*

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur saya panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Implementasi Framework *CodeIgniter* untuk Pemesanan Makanan dan Minuman Berbasis *Website*” sesuai dengan waktu yang telah ditetapkan.

Dalam penyusunan skripsi ini penulis banyak mendapat saran, dorongan, bimbingan serta keterangan-keterangan dari berbagai pihak yang merupakan pengalaman yang tidak dapat diukur dengan materi, yang dapat membukakan mata penulis bahwa sesungguhnya pengalaman dan pengetahuan adalah guru yang terbaik bagi penulis. Oleh karena itu dengan segala hormat serta kerendahan hati perkenankanlah penulis mengucapkan terimakasih kepada

1. Bapak Ir. Totok Suprawoto, M.M., M.T. selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
2. Ibu Dini Fakta Sari, S.T, M.T. selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Jenjang Strata Satu Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer STMIK AKAKOM Yogyakarta.
3. Bapak Badiyanto, S.Kom ., M.Kom. selaku pembimbing untuk bimbingannya sampai skripsi ini dapat terselesaikan.
4. Orang tua dan keluarga yang senantiasa memberikan dukungan dan doa untuk anaknya.
5. Semua pihak yang telah membantu penyelesaian proyek ini.

Penulis sadar dalam penyelesaian skripsi ini masih jauh dari kata sempurna, karena ini saran dan kritik guna penyempurnaan skripsi ini sangat diharapkan.

Besar harapan penulis, semoga pembuatan skripsi ini dapat bermanfaat dan berguna

Yogyakarta, 04 Juli 2018

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
INTISARI	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABLE	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Ruang Lingkup	3
1.4 Tujuan Penelitian	5
1.5 Manfaat Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	6
2.1 Tinjauan Pustaka	6
2.2 Dasar Teori	8
2.2.1 Penerapan	8
2.2.2 Framework CodeIgniter	9
2.2.3 MVC	9

2.2.4 Sistem	10
BAB III METODE PENELITIAN	11
3.1 Tempat Dan Waktu Penelitian	11
3.2 Metode Pengumpulan Data	11
3.3 Analisis Kebutuhan	11
3.3.1 Input	12
3.3.2 Proses	12
3.3.3 Output	12
3.3.4 Perangkat Lunak (Software) Untuk Client	13
3.3.5 Perangkat Lunak (Software) Untuk Server	13
3.3.6 Perangkat Keras (Hardware) Untuk Client	13
3.3.7 Perangkat Keras (Hardware) Untuk Server	14
3.4 Rancangan Sistem	14
3.4.1 Arsitektur Sistem Framework CodeIgniter	14
3.4.2 Usecase Diagram	16
3.4.3 Class Diagram Model	17
3.4.4 Sequence Diagram	17
3.4.5 Activity Diagram	20
3.5 Rancangan Database	22
3.6 Rancangan Tampilan	22
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	25
4.1 Implementasi	25

4.1.1 Server	25
4.1.2 Client	32
4.2 Pembahasan Hasil	39
4.3 Pengujian	46
BAB V PENUTUP	47
5.1 Kesimpulan	47
5.2 Saran	47
DAFTAR PUSTAKA	48

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1	Arsitektur Framework CodeIgniter	13
Gambar 3.2	Use Case Diagram	15
Gambar 3.3	Class Diagram	16
Gambar 3.4	Sequence Diagram Pendaftaran	17
Gambar 3.5	Sequence Diagram Login	17
Gambar 3.6	Sequence Diagram Daftar Menu	18
Gambar 3.7	Sequence Diagram Pemesanan	18
Gambar 3.8	Activity Diagram Daftar Menu	19
Gambar 3.9	Activity Diagram Pemesanan	20
Gambar 3.10	Rancangan Database	21
Gambar 3.11	Halaman Order	22
Gambar 3.12	Halaman Verifikasi Data	22
Gambar 3.13	Halaman Checkout	23
Gambar 4.1	Fungsi Login	25
Gambar 4.2	Fungsi User	27
Gambar 4.3	Fungsi Member	28
Gambar 4.4	Fungsi Meja	29
Gambar 4.5	Fungsi Menu	30
Gambar 4.6	Fungsi pesanan	31
Gambar 4.7	Fungsi addRegisterdb	32
Gambar 4.8	Fungsi Login Member	34

Gambar 4.9 Fungsi Menu	35
Gambar 4.10 Fungsi Cart	36
Gambar 4.11 Fungsi Meja	37
Gambar 4.12 Manajemen User	38
Gambar 4.13 Manajemen Member	39
Gambar 4.14 Manajemen Informasi Meja	39
Gambar 4.15 Manajemen Informasi Menu	40
Gambar 4.16 Manajemen Transaksi	41
Gambar 4.17 Registrasi Member	41
Gambar 4.18 Login Member	42
Gambar 4.19 List Menu	43
Gambar 4.20 Pemesanan	44
Gambar 4.21 Daftar Meja	44

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Data Perbandingan Penelitian	5
Tabel 4.1 Pengujian Fungsionalitas	45