

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan aplikasi komputer yang semakin pesat pada saat ini menuntut adanya perkembangan aplikasi yang dapat memenuhi kebutuhan sistem penunjang yang efektif dan efisien. Hal ini diperlukan dalam rangka menjawab tantangan masa kini untuk bertahan hidup dan mampu memenangkan persaingan global. Berbagai macam aplikasi diciptakan dan dikembangkan untuk memenuhi kebutuhan.

Berbagai macam aplikasi untuk melakukan *download* file pada komputer desktop telah banyak beredar di dunia maya. Namun dalam prakteknya ada konsekuensi yang harus dibayar dalam penggunaan aplikasi tersebut, sehingga para user enggan menggunakannya.

Aplikasi *download* merupakan aplikasi yang dapat menggabungkan antara web dan desktop. Aplikasi ini memudahkan user untuk memiliki file yang sumbernya dari web atau suatu file yang harus *download*. Contohnya file suara, video, atau dokumen.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan diatas, maka rumusan masalahnya adalah bagaimana merancang dan menganalisa bagaimana

system kerja aplikasi *download* atau aplikasi untuk mengubah file menggunakan java yang diterapkan dalam komputer desktop.

1.3 Ruang Lingkup

Dari rumusan masalah di atas maka dibutuhkan batasan masalah yang jelas untuk menghindari pembahasan diluar cakupan masalah.

Adapun batasan masalahnya adalah:

1. Untuk melakukan *download* file, user hanya dapat menyalin alamat *URL* dari file tersebut pada aplikasi internet *browser* kemudian menempelkan pada aplikasi *download*.
2. Ketika file sudah ditemukan, terlebih dahulu aplikasi akan melakukan deteksi virus pada *file* tersebut. Jika aplikasi menemukan *virus* di dalam *file*, maka aplikasi akan menolak untuk di *download* dan jika aplikasi tidak menemukan *virus*, maka proses *download* akan dilanjutkan.
3. Ketika proses *download* sedang berjalan, user dapat memilih beberapa pilihan seperti:
 - a. Istirahat : berfungsi untuk mengistirahatkan sejenak proses *download*
 - b. Lanjutkan : melanjutkan proses *download*
 - c. Batal : membatalkan proses *download*

4. Aplikasi ini dibangun dengan platform Java Development Kit (JDK) 7.1.2 berbasis Sistem Operasi Windows.
5. Untuk melakukan *Split* dan *Join* File user hanya mencari file yang akan di *split* dan di *join*kan, lalu memilih options untuk pengaturan.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah membangun sebuah aplikasi *download* berbasis J2SE yang dapat diterapkan pada komputer desktop. Selain itu memudahkan user untuk melakukan *download* file yang dibutuhkan dan memecah atau menggabungkan file yang berukuran besar.