

Daftar Pustaka

- Android Studio,
(<https://developer.android.com/studio/intro/index.html?hl=id>,
di akses 14 Ferbruari 2018).
- Arkanudin 2006, Menelusuri Akar Konflik Antaretnik Di Kalimantan Barat.
MediaTor (Jurnal Komunikasi), 7. 2, 185-194.
- Arifin 2013, *Rancang Bangun Aplikasi Pengenalan Budaya Cina Berbasis Sistem
Operasi Android*, STMIK MDP, Palembang.
- Batubara 2017, *Kearifan Lokal Dalam Budaya Daerah Kalimantan Barat (Etnis
Melayu dan Dayak)*, Jurnal Penelitian IPTEKS, 2. 1.
- Darmadi 2017, *Dayak Asal-Usul dan Penyebarannya Di Bumi Borneo (1)*. Sosial
Horizon: Jurnal Pendidikan Sosial, 3. 2, 322-340.
- Dinas Pemerintahan Provinsi Kalimantan Barat,
<http://kalbarprov.go.id/>, di akses 12 Februari 2018.
- Haris dan Ningsih 2017, *Aplikasi Pengenalan Seni Kerajinan Tangan Masyarakat
Dayak Provinsi Kalimantan Tengah Berbasis Android*. Jurnal
SAINTEKOM, 7. 2, 95-111.
- Normah 2016, *Perancangan Website Sistem Informasi Kebudayaan Betawi*.
Cakrawala-Jurnal Humaniora, 16. 2.
- Pusparini dan Najoan. 2016, *Sistem Informasi Akademik Berbasis Mobile Web
Menggunakan Pendekatan Metodologi RAD (Studi Kasus: Universitas
Sam Ratulangi)*. Jurnal Teknik Elektro dan Komputer, 5. 5, 24-35.
- Satrioadi 2014, *Pengenalan Budaya Papua Dengan Augmented Reality Berbasis
Android. Doctoral Dissertation*. Universitas Muhammadiyah,
Surakarta.

Sofwan 2003, *Belajar Mysql dengan Phpmyadmin*.

Suyanto 2015, *Pemrograman Java: Pengenalan Java*. Jurnal komputer.

Wijatmaka 2012, *Pembelajaran Kebudayaan Jawa Berbasis Mobile Android*.
Doctoral Dissertation. Universitas Muhammadiyah, Surakarta.

Yonathan 2012, *Pusat Seni Dan Budaya Dayak Kalimantan Barat Di Pontianak*,
Tugas Akhr Universitas Atma Jaya, Yogyakarta.

Zainudin 2013, *Pengenalan Android*. Politeknik Elektronika Negeri Surabaya,
Surabaya.