

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Permasalahan

Kalimantan Barat adalah sebuah provinsi terluas keempat di Indonesia dengan luas wilayah yaitu 146.807 km². Penduduk asli provinsi Kalimantan Barat adalah Suku Dayak dan berdasarkan penelitian (Yonathan, 2012), Suku Dayak di Kalimantan Barat berjumlah 55%. Berdasarkan hukum adat, mengklasifikasikan suku Dayak ke dalam enam sub suku besar yang disebutnya *stammenras*, yaitu *Kenyah-Kayan-Bahau, Ot Danum, Iban, Murut, Kelemantan* dan *Punan*. Kemudian, Kelompok Suku Dayak terbagi dalam sub-sub suku yang kurang lebih jumlahnya 405 sub (Arkanudin, 2006).

Dalam hubungan dengan perkembangan kebudayaan, potensial sosial budaya memiliki hubungan yang erat pada kehidupan masyarakat. Saat ini jaranganya ungkapan mengenai nilai-nilai budaya oleh generasi muda ataupun masyarakat dapat menyebabkan adanya pergeseran nilai-nilai budaya (Batubara, 2017). Mengingat suku Dayak terbagi ke dalam sub-sub suku yang banyak, maka diperlukan suatu wadah atau aplikasi khusus untuk memberikan informasi maupun mengenalkan budaya suku Dayak Kalimantan Barat demi menjaga dan melestarikan nilai-nilai budaya warisan leluhur suku Dayak. Karena di Kalimantan Barat dalam memberikan informasi budaya Dayak hanya melalui *website*.

Pada saat ini, perkembangan teknologi informasi memiliki pengaruh penting bagi kehidupan masyarakat. Salah satu bentuk teknologi informasi yaitu sistem

informasi. Sistem informasi merupakan salah satu teknologi yang sangat dibutuhkan dengan mudah serta pengolahan data yang lebih efektif dan efisien. Sistem informasi dapat dikembangkan dalam beberapa bentuk, salah satunya dalam bentuk *mobile*.

Mobile dapat diartikan sebagai perpindahan yang mudah dari satu tempat ke tempat yang lain, misalnya telepon *mobile* yang artinya bahwa terminal telepon yang dapat berpindah dengan mudah dari satu tempat ke tempat yang lain tanpa terjadi pemutusan atau terputusnya komunikasi (Pusparini dan Najoran, 2016).

Berdasarkan hal tersebut, penulis ingin membangun sistem informasi pengenalan budaya suku Dayak Kalimantan Barat berbasis *mobile* sebagai wadah untuk memberikan informasi pengenalan budaya Dayak Kalimantan Barat secara luas.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang yang dibahas sebelumnya, maka rumusan dari permasalahan penelitian ini adalah bagaimana membangun aplikasi pengenalan budaya Dayak Kalimantan Barat berbasis *mobile*?

1.3 Ruang Lingkup

Adapun beberapa lingkup dalam penelitian ini, yaitu :

1. Aplikasi android dibangun menggunakan aplikasi android studio.
2. Aplikasi berisi informasi tentang budaya Dayak Kalimantan Barat meliputi event tahunan, tarian tradisional, rumah adat tradisional, senjata tradisional, alat musik tradisional dan pakaian adat.

3. Aplikasi *mobile* pada penelitian ini hanya berjalan pada perangkat *smartphone* dengan sistem operasi android, minimal android 4.2 (*Jelly Bean*).
4. Aplikasi untuk tambah, hapus, dan ubah data dibangun menggunakan *website* sebagai pengguna admin.

1.4 Tujuan Penelitian

Berdasarkan masalah yang dihadapi maka tujuan yang ingin dicapai pada penelitian ini adalah mampu membangun aplikasi pengenalan budaya Dayak Kalimantan Barat berbasis *mobile*.

1.5 Manfaat Penelitian

Pembuatan aplikasi pengenalan budaya Dayak Kalimantan Barat bermanfaat untuk :

1. Mengenalkan kepada masyarakat tentang budaya Dayak Kalimantan Barat, dalam hal ini untuk membantu mengenalkan dan melestarikan budaya Dayak Kalimantan Barat.
2. Menambah wawasan dan pengetahuan mengenai aplikasi pengenalan budaya Dayak Kalimantan Barat dengan memanfaatkan teknologi *mobile*.
3. Dapat dijadikan pembanding atau literatur penyusunan skripsi di masa yang akan datang serta menambah referensi perpustakaan dalam meningkatkan kualitas pendidikan dan ilmu pengetahuan.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi adalah sebagai berikut :

BAB I. PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, ruang lingkup, tujuan penulisan, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II. TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

Pada bab ini berisi tinjauan pustaka dan landasan teori yang digunakan sebagai perbandingan atau acuan didalam pembahasan masalah.

BAB III. METODE PENELITIAN

Pada bab ini berisi tentang metode yang dilakukan dalam penelitian meliputi :

Bahan/data, peralatan, prosedur pengumpulan data, analisis dan perancangan sistem.

BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini berisi penjelasan tentang spesifikasi program dan pembahasan program dengan gambar-gambar yang terinci.

BAB V. PENUTUP

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran-saran yang dapat disampaikan sebagai bahan untuk proses pengembangan program selanjutnya.