BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Setelah melakukan penelitian dalam skripsi ini, penulis dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut

a. Pengacakan menggunakan algoritma FisherYates Shuffle berhasil diterapkan di dalam simulasi *try out*

b. Pengacakan soal dan pelaksanaan simulasi ujian berjalan sesuai harapan dengan algoritma pengacakan fisher-yates shufle. Soal pada layar muncul dengan urutan yang berbeda.

5.2 Saran

Dalam pengembangannya, aplikasi ini masih jauh dari sempurna oleh karena itu diperlukan lagi pengembangan lebih lanjut, untuk itu saran akan sangat membantu proses pengembangan penelitian dan aplikasi ke depannya. Adapun ide atau saran yang dapat dijadikan sebagai bahan perbaikan, pengembangan atau penyempurnaan implementasi ini kedepannya antara lain:

a. Aplikasi pengacakan soal dalam penelitian ini menggunakan algoritma *Fisher-Yates Shuffle*, dilakukan setelah seluruh id dientri kedalam sistem maka barulah dilakukan proses pengacakan, sehingga membutuhkan waktu dalam proses pengacakannya.

b. Aplikasi ini hanya dapat dijalankan secara *online.* Untuk pengembangan selanjutnya disarakan dapat dijalankan secara *offline.*