

DAFTAR PUSTAKA

- Afif Nourzamany, Hanif Al Fatta. 2013. *Pembuatan Aplikasi Magic Book Anatomi Tubuh Manusia Sebagai Sarana Edukasi Berbasis Teknologi Augmented Reality*. Yogyakarta: Repository Universitas Amikom Yogyakarta.
- Artikel tentang Pengertian , Fungsi, dan Macam-Macam otot Manusia, <http://www.artikelsiana.com/2014/12/pengertian-fungsi-macam-macam-otot.html> , diakses pada 20 Maret 2017 Pukul 14:30
- Edward Rosten, 2015, *FAST Corner Detection*, <http://www.edwardrosten.com/work/fast.html>, diakses pada 17 Maret 2017 Pukul 17:18
- Forum tentang pembahasan dan referensi script c# untuk unity <https://docs.unity3d.com/ScriptReference/>
- Jurnal-Teknik-UJB-Vol.-5-No.-1-Edisi-April-2015-11-JUNI-2015_9 *Aplikasi Pembelajaran Anatomi Tubuh Manusia Pada Siswa Sekolah Menengah Atas Berbasis Multimedia*.
- La Jaswandi, 2017. *Implementasi Pop-Up Text Pada Aplikasi Pengenalan Binatang Menggunakan Augmented Reality*, Yogyakarta: Repositori STMIK AKAKOM Yogyakarta.
- Lucky Andriana Saputra, 2013. *Pembangunan Aplikasi Augmented Reality Multi Marker Virtual Animal Berbasis Android*, Bandung: Repositori Universitas Komputer Indonesia Bandung.

Model 3D <https://www.cgtrader.com/3d-models/character/anatomy/human-arm>.

Muhammad Muhaimin, Arics Suharso, Nina Sulistoyowati. 2013. *Desain dan Implementasi Media belajar kerangka Manusia 3D berbasis Augmented reality (AR)*. Karawang: Teknik Informatika Universitas Singaperbangsa karawang.

M.Zia Fadhila, 2013. *Rancang bangun Animasi Multimedia 3 Dimensi Anatomi Tubuh Manusia Berbasis Augmented Reality*. Riau: Repository Universitas Islam Negri Sulta Syarif kasim Riau.

PriJo SudibJo *Jurnal anatomi*. Yogyakarta: FIK Universitas Negri Yogyakarta.

Rifa'i, Muhammad dkk. 2014. Penerapan Teknologi *Augmented Reality* Pada Aplikasi Katalog Rumah Berbasis Android. *Prosiding, SNATIF*. Kudus: FT Universitas Muria Kudus.

Ririn Yulianti, 2015. Teknologi *Augmented Reality* Untuk Visualisasi Rumah Adat Indonesia Yogyakarta: Teknik Informatika, Repositori STMIK Akakom Yogyakarta.

Youllia Indrawaty. M.Ichwan dan Wahyu Putra. 2014. *Media Pembelajaran Interaktif Pengenalan Anatomi Manusia Menggunakan metode Augmented Reality*. Bandung: Teknik Informatika, Jurnal Institut Teknologi Nasional Bandung.