

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Saat ini terdapat beberapa basis teknologi *smartphone* yang sudah populer di kalangan masyarakat yaitu Android, iOS dan Windows Phone. Kebutuhan masyarakat terhadap layanan teknologi berbasis *mobile phone* sangat bervariasi salah satunya adalah untuk penyimpanan data lokasi yang pernah di kunjungi sehingga dapat dijadikan sebagai penanda yang dapat menampilkan informasi mengenai lokasi yang pernah disimpan.

Berdasarkan data dari <http://pariwisata.jogjakota.go.id> pertumbuhan kunjungan wisata di Yogyakarta terus meningkat dari tahun ke tahun, dimulai dari tahun 2015 wisatawan yang datang ke Yogyakarta mencapai 3.250.681 orang, ditahun 2016 wisatawan yang datang ke Yogyakarta meningkat menjadi 3.547.352 orang dan pada tahun 2017 angka wisatawan yang datang ke Yogyakarta meningkat menjadi 3.894.77 orang. (Data Wisatawan. <http://pariwisata.jogjakota.go.id/article/index/>. Akses tanggal 26 Juni 2018 Pukul 16.20)

Apache Cordova adalah *framework* pengembangan aplikasi *mobile* yang dikembangkan oleh perusahaan bernama Apache Software Foundation. Apache Cordova memungkinkan pengembang untuk membuat aplikasi *mobile* dengan menggunakan CSS3, HTML5 dan JavaScript.

Location Based Services adalah aplikasi yang bergantung pada lokasi tertentu dan didefinisikan pula sebagai layanan informasi dengan memanfaatkan teknologi untuk mengetahui posisi sesuatu. Layanan berbasis lokasi menggunakan teknologi *Positioning System*, teknologi ini memungkinkan para pengguna dapat memperoleh informasi lokasi sesuai dengan kebutuhannya.

Berdasarkan uraian diatas maka perlu dibuat aplikasi penyimpanan data lokasi untuk media sosial pelancong dengan mengimplementasikan teknologi Apache Cordova sehingga aplikasi dapat berjalan di banyak jenis *platform*.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian dalam latar belakang masalah, permasalahan yang akan diangkat dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat aplikasi dapat berjalan di banyak jenis *platform*(Android, iOS, Windows Phone) mengimplementasikan teknologi Apache Cordova.
2. Bagaimana merancang sistem yang dapat menyimpan data lokasi serta menampilkan informasi dari data lokasi yang pernah disimpan.

1.3 RUANG LINGKUP

Berdasarkan rumusan masalah diatas dapat disimpulkan ruang lingkup aplikasi penyimpanan data lokasi ini adalah sebagai berikut :

1. Pelancong dapat melakukan pendaftaran dalam aplikasi.
2. Pelancong tidak dapat melakukan pendaftaran jika nama yang didaftarkan sudah digunakan.

3. Pelancong dapat masuk ke dalam aplikasi dengan menginputkan *username* dan *password*.
4. Pelancong yang tidak mempunyai akun bisa melihat daftar lokasi dan *maps*.
5. Pelancong dapat melakukan pencarian berdasar nama dan kategori.
6. Pelancong dapat melihat data lokasi 10 terpopuler.
7. Pelancong yang mempunyai akun dapat melakukan penambahan data lokasi dan melakukan *like dislike*.
8. Aplikasi bisa berjalan jika ada koneksi internet.
9. Pelancong dapat menambahkan data lokasi jika berada di lokasi tersebut.
10. Pelancong saat menginputkan data lokasi dapat memilih berdasarkan kategori.
11. Pengambilan data *image* menggunakan *camera* maksimal berjumlah 5 *image*.
12. Tampilan daftar lokasi berupa *list* dan *maps*.
13. Pelancong dapat melakukan *like* dan *dislike* terhadap akun yang lain.
14. Database yang digunakan adalah MongoDB.
15. Aplikasi menggunakan teknologi Apache Cordova agar dapat berjalan di banyak jenis *platform*(Android, iOS, Windows Phone).

1.4 TUJUAN PENELITIAN

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat sebuah aplikasi penyimpanan data lokasi yang dapat berjalan di banyak jenis *platform* dengan

harapan dapat membantu pelancong bisa saling bertukar informasi tempat yang dikunjungi berdasarkan lokasi yang telah disimpan oleh sesama pelancong.