BAB V
PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uji coba dan pembahasan dari bab sebelumnya, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Dengan menggunakan Naïve Bayes sebagai metode untuk mencari nilai probabilitas dari setiap *tips* yang di analisa, sistem dapat mengkategorikan *tips* tempat makan dari *Foursquare* ke dalam kategori positif, negatif, atau netral kemudian mengambil kesimpulan *recommended* atau tidak tempat makan tersebut.
2. Hasil perhitungan tergantung pada data *training*.
3. Perbedaan pembulatan angka dibelakang koma antara hasil perhitungan menggunakan sistem dan perhitungan manual menggunakan Microsoft Excel.
4. Pada prinsipnya sistem sudah berjalan sesuai dengan rancangan yang dibuat.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil evaluasi terhadap sistem ini terdapat saran-saran untuk pengembangan sistem selanjutnya antara lain :

1. Menambah daftar karakter illegal, terutama *emoticon*, sehingga semakin sedikit karakter illegal yang ikut terproses.

2. Memperbanyak jumlah data training, sehingga hasil perhitungannya semakin akurat.
3. Menambah fitur bahasa selain bahasa Indonesia (bahasa Inggris, bahasa gaul, dan lain-lain) agar lebih fleksibel.