

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada pertumbuhan anak-anak diusia 3-4 tahun diperlukannya pengawasan lebih khusus oleh orang tua. Setiap orang tua pasti menginginkan anaknya dapat berkembang secara optimal. Dengan demikian, memberikan pendidikan yang terbaik bagi anak-anak merupakan harapan setiap orang tua.

Selama ini kebanyakan orang tua memasukkan anak-anak mereka ke lembaga pendidikan agar anak mendapatkan stimulasi yang tepat, yang memang memiliki berbagai kelebihan dan kekurangan. Akan tetapi, di sisi lain, banyak pula masyarakat yang tidak mampu memasukkan anak-anak mereka ke lembaga pendidikan karena keterbatasan ekonomi. Kondisi seperti ini merupakan tantangan bagi kita semua, karena setiap anak berhak atas pendidikan yang layak guna bekal kehidupannya kelak. Kita harus mencari alternatif model pendidikan anak yang tepat untuk anak-anak dari kelompok masyarakat ini, sehingga tidak tertinggal.

Dengan ini dilakukan penelitian tentang perkembangan Teknologi Informasi yang dapat mendukung pendidikan pada anak-anak khususnya di usia 3-4 tahun sehingga dapat membantu para orang tua dalam mengawasi pendidikan putra dan putri mereka. "Sistem Pembelajaran Pada Anak Usia 3-4 Tahun Berbasis Web" ditujukan untuk orang tua dalam memberikan pendidikan pada anak diusia 3-4 tahun. Selain memberikan pendidikan lebih dini terhadap anak, sistem ini juga diharapkan dapat membantu melancarkan komunikasi diantara orang tua dan anak dikarenakan sistem ini memerlukan bimbingan orang tua.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang diatas maka timbulah keinginan untuk membuat dan menyusun suatu bentuk "Sistem Pembelajaran Pada Anak Usia 3-4 Tahun Berbasis Web" Dimana sistem ini dapat diakses dimana saja khususnya dirumah yang memiliki jaringan internet. Dengan menyediakan beberapa contoh sistem pembelajaran untuk anak-anak pada usia dini berupa gambar dan text seperti angka, abjad, nama buah-buahan, nama warna, dan organ tubuh secara umum.

1.3 Ruang Lingkup

Perangkat lunak berbasis web yang dibuat oleh penulis pada dasarnya mempunyai ruang lingkup sebagai berikut :

- Sistem ini merupakan sistem yang berfungsi untuk membantu orang tua dalam membimbing dan memberikan pembelajaran kepada anak-anak usia 3-4 tahun.
- Sistem ini menyediakan teks, gambar dan suara untuk menjelaskan sekilas tentang angka, abjad, nama buah-buahan, nama warna, dan organ tubuh yang ditujukan untuk orang tua dalam proses pembelajaran untuk anak usia 3-4 tahun.
- Untuk pengenalan angka, dari angka 0 sampai 10.
- Untuk pengenalan warna, hanya mengenalkan beberapa warna yaitu merah, kuning, hijau, biru, putih dan hitam.
- Untuk pengenalan organ tubuh hanya meliputi kepala, mata, hidung, mulut, telinga, tangan, dan kaki.
- Sistem ini menyediakan soal latihan untuk anak-anak yang di tuntun langsung oleh orang tua berupa gambar disetiap sesinya yang disajikan secara acak.

1.4 Tujuan

Penulisan skripsi ini mempunyai tujuan antara lain :

- Membuat suatu model sistem pembelajaran yang berguna bagi orang tua dalam memberikan pembelajaran kepada anak-anak usia 3-4 tahun, meliputi pembelajaran angka, abjad, nama buah-buahan, nama warna dan organ tubuh secara umum.