

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pulau Flores merupakan pulau yang terletak di provinsi Nusa Tenggara Timur. Flores termasuk dalam gugusan Kepulauan Sunda Kecil bersama Bali dan NTB, dengan luas wilayah sekitar 14.300 km². Puncak tertinggi adalah Gunung Ranaka (2350m) yang merupakan gunung tertinggi kedua di Nusa Tenggara Timur, sesudah Gunung Mutis, 2427m di Timor Barat.

Di Pulau Flores terdapat banyak tempat wisata yang dapat dikunjungi, akan tetapi sejauh ini sejauh ini informasi yang diberikan pemerintah masih hanya berupa brosur dan papan iklan yang ditempatkan di beberapa titik di sudut kota sebagai penuntun, namun masih kurang detail. Karena sifatnya hanya sebagai penunjuk jalan, maka informasi tersebut belum bisa mengarah ke lokasi wisata tertentu yang ingin dituju wisatawan. Minimnya fasilitas penunjuk jalan menuju lokasi wisata ini yang membuat wisatawan menjadi kesulitan dalam mencari lokasi wisata yang akan mereka kunjungi, sehingga menghambat kegiatan pariwisata.

Berdasarkan permasalahan diatas, maka penulis ingin membangun suatu sistem yang dapat memberikan informasi tentang pariwisata-pariwisata yang ada di pulau Flores, yakni “Sistem Informasi Geografis pariwisata di Pulau Flores Nusa Tenggara Timur”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan beberapa uraian latar belakang masalah, dirumuskan masalah yaitu:

- a. Bagaimana mengimplementasikan sistem informasi geografis untuk memberikan informasi tentang pariwisata pulau Flores kepada wisatawan.
- b. Bagaimana memanfaatkan teknologi berbasis web untuk memperkenalkan dan memberikan informasi tentang pariwisata di pulau Flores kepada wisatawan.

1.3 Ruang Lingkup

Agar penulisan tugas akhir ini lebih terarah, permasalahan yang dihadapi tidak terlalu luas, maka perlu dilakukan batasan masalah :

- a. Pengguna sistem informasi geografis ini adalah masyarakat umum atau wisatawan yang ingin mencari informasi tentang pariwisata di pulau Flores.
- b. Sistem ini juga menampilkan lokasi wisata beserta fasilitas pendukung seperti fasilitas restoran, SPBU, ATM, serta penginapan/hotel.
- c. Informasi yang ditampilkan adalah informasi wisata yang berada di pulau Flores Nusa Tenggara Timur berdasarkan jenis obyek wisatanya.
- d. Peta yang digunakan mengambil dari google maps API.
- e. Sistem ini juga dapat menambahkan data wisata, jika ada obyek wisata baru di pulau Flores.

1.4 Tujuan Penelitian

Membangun sebuah Sistem Informasi Geografis Pariwisata di pulau Flores Nusa Tenggara Timur.

1.5 Manfaat Penelitian

- a. Masyarakat dapat memperoleh informasi letak-letak obyek wisata yang ada di pulau Flores.
- b. Memberi sumbangan ide kepada pemerintah daerah dalam usaha menarik wisatawan untuk berkunjung ke pulau Flores.
- c. Memperkenalkan pariwisata-pariwisata yang ada di pulau Flores kepada dunia luar.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini pada garis besarnya dibagi menjadi lima bab, setiap bab terdiri dari beberapa sub bab secara lengkap dapat dijelaskan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penulisan penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penelitian.

BAB II TINJUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

Bab ini merupakan pembahasan awal dari program yang akan dibuat dan merupakan teori-teori yang melandasi dibuatnya program ini.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini membahas tentang spesifikasi sistem, gambaran sistem, perancangan database yang nantinya akan menjadi gambaran pertama bagaimana dan apa yang akan dibuat untuk menjadikan aplikasi website ini dapat dibangun dan berjalan.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang langkah-langkah pembuatan sistem, keperluan apa saja yang dibutuhkan untuk membuat sistem aplikasi ini. Pada bab ini juga akan menyampaikan hasil dari uji coba sistem dan menganalisisnya.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari seluruh kegiatan yang berhubungan dengan pembuatan sistem mobile informasi pariwisata ini. Bab ini juga berisi tentang saran-saran yang nantinya dapat mengembangkan apa yang menjadi tujuan dibuatnya aplikasi ini.