BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Mempunyai hobi memancing adalah hal yang menyenangkan bagi sebagian warga pendatang ataupun warga lokal Yogyakarta. Kurangnya informasi tentang tempat / lokasi membuat mereka terkadang kebingungan ketika akan memutuskan tempat memancing.

Adanya sebuah website yang menampung informasi tempat / lokasi memancing, informasi tentang spesies ikan yang banyak berkembang di tempat tersebut, umpan yang akan digunakan, dan teknik-teknik memancing yang tepat untuk digunakan, akan sangat membantu.

Berdasarkan latar belakang tersebut, penulis dalam Tugas Akhir ini mengambil judul ***"Sistem Informasi Spot Memancing di Yogyakarta Berbasis Web"*** yang akan membantu permasalahan tersebut.

Website yang akan menitik beratkan pada tampilan informasi, memanfaatkan *Style* dari Cascading *Style Sheet (CSS)* versi ke-3, yang mampu melakukan banyak hal dalam desain website. CSS3 mendukung penentuan posisi konten, huruf font,

dan tampilan pada teble / table layout. CSS3 juga dapat melakukan animasi pada halaman website, diantaranya animasi warna hingga animasi 3D. Dengan menggunakan *style* tersebut halaman website akan lebih menarik dan tertata dengan rapi sehingga Informasi yang akan dicari akan lebih mudah untuk didapatkan.

1.2 Maksud

Maksud dari judul Tugas Akhir tersebut adalah merancang sebuah website yang akan memberikan informasi tentang spot memancing yang ada di Yogyakarta.

1.3 Tujuan

Tujuan dari pembuatan website ini adalah membantu para pemancing untuk menemukan tempat yang baik, mengetahui spesies ikan, umpan yang akan digunakan, dan tekhnik memancing yang akan digunakan.

1.4 Batasan Masalah

- Sistem Informasi membahas tentang spot memancing yang berada di area Yogyakarta
- Sistem yang dibangun menggunakan *CSS(Cascading Style Sheet)* versi ke-3.