BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pelatihan atau yang lebih sering dikenal dengan *try out* Ujian Nasional adalah sebuah metode yang digunakan untuk latihan dan percobaan siswa dalam menghadapi Ujian Nasional yang sesungguhnya. *Try out* yang ada saat ini biasanya diadakan oleh instansi tertentu baik dari lembaga pemerintahan maupun swasta. Seperti lembaga bimbingan belajar, Pemda setempat, ataupun instansi sekolah yang terkait.

Saat ini sistem *try out* yang diterapkan di Sekolah Menengah Atas Negeri (SMA N) 2 Boyolali masih mengunakan kertas seperti tes pada umumnya. Dengan demikian sekolah harus mengeluarkan biaya untuk mencetak lembar *try out* bagi seluruh siswa yang akan melaksanan ujian. Padahal *try out* tidak hanya dilakukan satu atau dua kali saja tentu dengan keadaan itu biaya pengeluaran sekolah semakin besar. Tidak hanya masalah biaya, waktu yang dihabiskan oleh guru juga akan tersita banyak karena guru harus mengkoreksi satu persatu jawaban setiap siswa untuk dapat mengetahui hasil *try out*.

Permasalahan diatas bisa diatasi apabila sekolah memiliki suatu aplikasi yang fungsi dan tujuannya sama dengan melaksanakan *try out* dalam bentuk aplikasi. Maka dari itu, penulis berkeinginan untuk menyusun penelitian berjudul **"Aplikasi Try Out Ujian Nasional (Studi Kasus SMA N 2 Boyolali)".** Diharapkan dengan

dibuatnya sistem ini akan mengurangi kesalahan-kesalahan yang terjadi pada ujian mengunakan kertas seperti kesalahan pengisian lembar jawaban siswa.

1.2 Rumusan Masalah

Dari uraian diatas dapat dirumuskan bahwa permasalahan yang menjadi objek pembuatan aplikasi adalah:

1. Membangun aplikasi *Try Out* Ujian Nasional Sekolah Menengah Atas Negeri 2 Boyolali untuk menguji sejauh mana kemampuan parasiswa dalam menghadapi Ujian Nasional
2. Membangun aplikasi yang dapat menampilkan hasil *Try Out* terkomputerisasi dan terstruktur dengan baik.

1.3 Ruang Lingkup

Lingkup permasalahan yang diteliti meliputi :

1. Bank soal *try out* terdiri dari mata pelajaran yang diujikan pada ujian nasional yaitu prodi IPA (Bahasa Indonesia, Kimia, Matematika, Biologi, Bahasa Inggris, Fisika) dan IPS (Bahasa indonesia, Geografi, Matematika, Sosiologi, Bahasa Inggris, Ekonomi).
2. Soal *try out* berupa soal pilihan ganda.
3. Admin mengelola data dan memberikan akses :
   - Guru mengelola bank soal dan melihat nilai.
   - Siswa melihat, mengerjakan soal dan menerima nilai.
4. Setiap pengerjaan soal dibatasi waktu

1.4 Tujuan

Tujuan dari penelitian ini yaitu membuat sebuah program aplikasi berbasis web yang dapat mengelola bank soal, melukan ujian, mengkoreksi ujian dan menampilkan nilai hasil *try out*.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari pengembangan aplikasi *try out* :

1. Membantu siswa SMA dalam memahami soal-soal dan materi yang akan di ujikan kedalam bentuk aplikasi web.
2. Memberikan kemudahan bagi pihak sekolah dalam menyelenggarakan try out Ujian Nasional karena test dilakukan dengan menggunakan teknologi intrarnet.
3. Memberikan pelatihan soal-soal *Try Out* kepada siswa-siswi kelas 3 (tiga) Sekolah Menengah Atas Negeri 2 Boyolali untuk dapat menambah kesiapan dalam menghadapi ujian nasional.

1.6 Sistematika Penulisan

a. Bagian Awal

1. Halaman Judul

   Meliputi informasi judul penelitian, nim, nama, logo institusi, jurusan dan tahun.

2. Halaman Pengesahan

   Berisi lembar pengesahan penulisan karya ilmiyah oleh ketua jurusan sistem informasi, dosen pembibing dan dosen penguji

3. Halaman Persembahan dan Motto

   Berisi persembahan dan Motto penulisan karya ilmiyah

4. Intisari

   adalah suatu sinopsis yang menggambarkan masalah penelitian, ruang lingkup, metode yang digunaan, hasil yang diperoleh, kesimpulan dan saran.

5. Kata Pengantar

   berisi pernyataan penghargaan penulis kepada dosen pembimbing, dosen penguji, dosen-dosen lain yang terlibat dan pihak-pihak yang berjasa dalam penyelesaian penulisan Skripsi selain pihak keluarga.

6. Daftra isi

   sesuai urutan penulisan mulai dari halaman judul sampai lampiran

b. Bagian Inti

1. Bab I Pendahuluan

   Berisi latar belakang, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat peneltian dan sistematika penulisan.

2. Bab II Tinjauan Pustaka dan Dasar Teori

- Berisi Tinjauan Pustaka : menggambarkan tentang metoda dan teknik yang dipakai dalam penelitian yang mempunyai permasalahan serupa atau mirip penelitian
- Dasar Teori : Berisi teori dasar yang mendukung penulisan karya ilmiah

3. Bab III Metode

Berisi Berisi kerangka untuk penyelesaian masalah.

4. Bab IV berisi cuplikan implementasi sistem yang sudah dibuat
5. Bab V Penutup

- Kesimpulan berisi hasil dari penelitian yang menjawab batasan, tujuan, kelemahan sistem mengacu pada implementasi sistem
- Saran berisi alternatif pengembangan sistem atau lebih lanjut

c. Bagian Akir

1. Daftar pustaka : Urutan buku atau informasi situs Internet atau sumber lain
2. Lampiran – lampiran skripsi