BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Di zaman yang serba modern ini teknologi mulai berkembang dengan pesat, hal ini sangat berpengaruh pada perkembangan teknologi mobile di pasaran. Banyak sekali masyarakat yang rutinitasnya tak lepas dari penggunaan *Gadget* dan *Smartphone* dikarenakan barang tersebut sudah menjadi kebutuhan pokok bagi banyak orang.

Android adalah sistem operasi yang baru pada smartphone, banyak perusahaan dan *developer* yang membuat dan mengembangkan aplikasi pada android hal ini disebabkan android bersifat (*open source*) dapat dikembangkan dan didistribusikan secara bebas oleh pengembang.

Yogyakarta merupakan salah satu daerah yang terkenal akan tradisi dan kebudayaannya, banyak wisatawan yang berkunjung ke kota ini dikarenakan Yogyakarta memiliki tempat wisata yang berbeda dari kota lain. Makanan tradisional serta tempat kuliner yang unik semua itu menandakan akan ciri khas dari kota ini, selain itu di Yogyakarta terdapat banyak sekali peninggalan serta bangunan-bangunan tua dari masa lampau yang membuat kota Yogyakarta ini menjadi semakin unik.

Aplikasi informasi pariwisata dan kuliner daerah istimewa yogyakarta berbasis android ini memberikan kemudahan bagi banyak orang terutama para

wisatawan yang berkunjung di kota yogyakarta. Karena aplikasi ini memberikan informasi yang lengkap tentang tempat wisata dan kuliner di daerah istimewa yogyakarta selain itu aplikasi ini juga terhubung dengan google map, hal ini ditujukan agar para pengunjung atau wisatawan di yogyakarta dapat dengan mudah sampai ke lokasi yang di inginkan.

1.2 Rumusan Masalah

Setelah memahami uraian dari latar belakang yang telah dipaparkan, maka dapat dapat ditarik suatu rumusan masalah dalam penelitian ini yaitu bagaimana membangun suatu aplikasi yang memberikan informasi tentang pariwisata dan kuliner yang ada di Daerah Istimewa Yogyakarta dilengkapi dengan peta dan rute untuk menuju ke lokasi tersebut.

1.3 Ruang Lingkup

Agar dapat mencapai sasaran dan tujuan yang di harapkan maka di berikan batasan masalah sebagai berikut :

1. Sistem operasi minimal untuk menjalankan aplikasi ini adalah Android *Jelly Bean 4.1*.
2. Untuk penambahan informasi pariwisata dan kuliner hanya dapat dilakukan oleh *developer* dengan cara mengupdate data.
3. Aplikasi pariwisata dan kuliner ini terbatas hanya untuk daerah istimewa yogyakarta.

4. Rute untuk menuju lokasi wisata dan kuliner ditampilkan dalam bentuk peta digital yang terhubung dengan *Google Map*.

1.4 Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah membangun aplikasi informasi pariwisata dan kuliner Daerah Istimewa Yogyakarta berbasis android dilengkapi peta dan rute yang terintegrasi dengan layanan *Google Map* serta adanya fasilitas pencarian lokasi agar pengguna dapat dengan mudah menemukan tempat wisata dan tempat kuliner yang akan dikunjungi.