

# BAB I

## Pendahuluan

### 1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi sangat cepat seiring dengan kebutuhan akan informasi dan pertumbuhan tingkat kecerdasan manusia. Saat ini telah banyak sistem informasi yang digunakan untuk menunjang dan menyelesaikan suatu permasalahan yang biasanya timbul dari pengguna internet. Sistem informasi diharapkan efektif dan efisien serta mudah dalam penerimaan informasi yang ingin disampaikan.

Kemajuan teknologi informasi yang ada sekarang khususnya telepon seluler, dapat dipergunakan sebagai sarana untuk meningkatkan pelayanan umum, diataranya sarana transportasi dapat memperoleh informasi lalu-lintas dengan cara yang mudah. Aplikasi penanda lokasi dibutuhkan karena dalam kehidupan sehari hari sering dilakukan perjalanan dari suatu tempat ke tempat lain, berdasarkan beberapa masalah di atas, maka untuk membantu pengunjung dalam menemukan lokasi dibuatlah aplikasi informasi berbasis LBS (Location Based Service). Aplikasi ini nantinya dapat memberi informasi tentang lokasi dengan tepat. maka penulis mengambil judul untuk Tugas akhir “**Aplikasi pencari objek berbasis android**”.untuk mempermudah pengunjung mencari objek wisata dan tempat lainnya di kota Yogyakarta dengan

device android yang dimiliki agar lebih efisien dalam melakukan pencarian.

## 1.2 Tujuan

Adapun tujuan dari pembuatan Model Sistem GIS untuk menandai objek melalui Google API dengan sistem penanda lokasi berbasis *platform* android yang memiliki fitur yang digunakan untuk pencarian objek-objek tersebut bagi pengguna.

## 1.3 Batasan Masalah:

Batasan Masalah pada Tugas Akhir ini dibuat agar tidak meluas maka perlu dibuat batasan masalah :

1. Simulator yang dipakai untuk membuat aplikasi menggunakan Eclipse dengan spesifikasi laptop / pc minimal processor DualCore dengan ram diatas 2Gb.
2. Versi yang dipakai pada pembuatan aplikasi ini menggunakan os android minimal versi 11 yaitu android os *Honeycam*.
3. Aplikasi dibuat untuk *platform* android sehingga hanya dapat dijalankan pada mobile device yang menggunakan *platform* android.
4. Aplikasi yang dikembangkan membutuhkan koneksi internet untuk mengakses GPS, Google maps API dengan mengunduh data dari server Google API untuk diolah menjadi informasi jarak bujur timur dan bujur barat dengan memberi symbol pada peta.
5. Pembuatan aplikasi ini tidak membahas jalur rute pada maps.

#### **1.4 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang diatas maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah mengembangkan suatu sistem penanda lokasi dengan menggunakan Goggle map API yang berbasis android.