

ABSTRAK

Standar kelulusan Sekolah Menengah Pertama (SMP) yang setiap tahun semakin naik, dibutuhkan persiapan yang matang dalam menghadapi ujian nasional. Salah satunya adalah try out atau latihan ujian nasional. Try Out merupakan suatu usaha untuk meningkatkan angka kelulusan bagi siswa. Namun dalam pelaksanaan try out ditemukan masalah, misalnya pihak sekolah harus menyiapkan tempat dan jadwal untuk melaksanakan try out. Selain itu, para siswa harus mengikuti jadwal dari sekolah dan menunggu beberapa hari untuk mengetahui hasil try outnya karena sistem pengoreksian yang masih manual.

Perkembangan teknologi *mobile smartphone* terutama OS Android yang begitu pesat dan memiliki sifat mobilitas yang tinggi memudahkan aktifitas manusia, salah satunya dalam bidang pendidikan. Teknologi ini dapat menjadi salah satu media pembelajaran yang dapat memudahkan siswa melakukan try out menghadapi ujian nasional dengan mandiri, dimanapun dan kapanpun serta langsung mengetahui hasil nilainya.

Aplikasi Try Out Ujian Nasional yang dibuat memungkinkan siswa melakukan try out pada *mobile smartphone* Android. Aplikasi ini menampilkan soal-soal secara acak dan memiliki pilihan mata pelajaran yaitu bahasa Indonesia, bahasa Inggris, Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam serta siswa dapat mengetahui langsung hasil dari mengerjakan soal try out. Dalam pengembangannya, Aplikasi ini dikembangkan dengan menggunakan bahasa pemrograman C# dan sebuah IDE (Integrated Development Environment) yaitu Unity.

Kata Kunci : Android, SMP, Try Out.