

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam rangka persiapan menjelang ujian nasional dan memperhatikan standar kelulusan yang telah ditentukan Badan Standarisasi Nasional Pendidikan (BSNP) dan Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan (Kemendikbud) pada ujian nasional yang setiap tahunnya terus meningkat. Setiap sekolah sejak jauh hari sebelumnya telah mempersiapkan kegiatan pemantapan kepada siswa didiknya dengan melakukan pendalaman materi, pengayaan dan try out. Tidak hanya di sekolah, para orangtua pun memberikan waktu belajar yang lebih agar anak-anak mereka benar-benar siap menghadapi ujian nasional.

Try out ujian nasional salah satunya pada Sekolah Menengah Pertama merupakan suatu kegiatan yang sangat penting bagi suatu sekolah untuk meningkatkan angka kelulusan bagi siswa didiknya. Try out tersebut berisi tentang soal-soal latihan ujian nasional yang mendukung dan menunjang persiapan siswa dalam menghadapi ujian nasional.

Namun dalam kenyataannya, ditemukan beberapa masalah dalam pelaksanaan Tryout ujian nasional di sekolah-sekolah. Sistem Tryout yang selama ini dilaksanakan masih memiliki beberapa kekurangan, misalnya pihak sekolah harus menyiapkan tempat dan jadwal untuk melakukan try out. Selain itu, para siswa harus mengikuti jadwal try out dari sekolah dan menunggu beberapa hari untuk mengetahui hasil try outnya karena sistem pengoreksian yang masih manual.

Perkembangan teknologi *mobile smartphone* terutama OS Android yang begitu pesat memudahkan aktifitas manusia. Bidang perdagangan, kesehatan, ekonomi, bahkan dalam bidang pendidikan adalah beberapa bagian yang dapat merasakan manfaatnya. Menurut IDC (International Data Corporation) Android sendiri masih menjadi OS dengan perkembangan terpesat dengan pasar sebesar 81.5 persen sepanjang tahun dan meningkatkan baik unit jumlah maupun market share dari tahun 2013. Tahun 2014 juga menjadi tonggak sejarah bagi Android karena berhasil melampaui pengapalan 1 milyar unit untuk pertama kalinya. Data tersebut disajikan pada Tabel 1.1.

Tabel 1.1 Data pemasaran empat operasi sistem

Operating System	2014 unit Volumes	2014 Market Share	2013 Market Share	Year-over-Year Change
Android	1,059.3	81.5%	802.2	32.0%
iOS	192.7	14.8%	153.4	25.6%
Windows Phone	34.9	2.7%	33.5	4.2%
Blackberry	5.8	0.4%	19.2	-69.8%
Others	7.7	0.6%	2.3	234.8%
Total	1,3000.4	100.0%	1,018.7	27.7%

Sumber <http://www.jagatreview.com/2015/02/android-dan-ios-kuasai-pasar-smartphone-global-di-q4-2014/>, diakses tanggal 2 mei 2015.

Karakter *mobile smartphone* yang ringan, mudah digunakan berpengaruh pada minat masyarakat untuk menggunakan *mobile smarthphone* Android terutama bagi pelajar. Maka dari itu, perlu sebuah aplikasi dengan memanfaatkan teknologi *mobile* yang dapat memudahkan siswa melakukan try out menghadapi ujian nasional dengan mandiri, dimanapun dan kapanpun serta langsung mengetahui hasil nilainya.

1.2 Rumusan Masalah

Pokok permasalahan dari latar belakang di atas adalah bagaimana siswa-siswi Sekolah Menengah Pertama (SMP) melakukan try out untuk ujian nasional dengan memanfaatkan teknologi *mobile smartphone* Android.

1.3 Ruang Lingkup

Ruang lingkup permasalahan yang dibahas di dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Mata Pelajaran untuk try out tersebut hanya yang di ujikan untuk ujian nasional, yaitu Bahasa Indonesia, Bahasa Inggris, Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam.
2. Menggunakan sistem random soal untuk setiap mata pelajaran yang akan di ujian.
3. Aplikasi ini dapat dijalankan pada minimal API 8 Android Froyo dan target API 16 Android Jelly Bean.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk menghasilkan sebuah aplikasi try out ujian nasional untuk siswa-siswi Sekolah Menengah Pertama berbasis android.