

BAB II

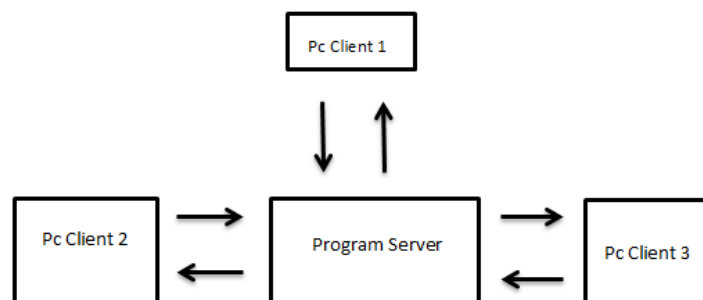
ANALISIS DAN PERANCANG

2.1 Identifikasi Kebutuhan

2.1.1 Kebutuhan Jaringan

1. Access Point
2. Kabel Straight
3. PC Server (Kasir)
4. PC Client (User)
5. PC Client (Koki)

2.2 Perancangan System



Gambar 2.1 Entitas protocol komunikasi data

Penjelasan dari entitas di atas adalah terdapat sebuah program server yang menangani beberapa client. Client dapat mengirimkan data, merubah isi data, dan juga meminta data yang ada

diserver. Server juga dapat mengirimkan data terhadap client. Pc Client 1 sebagai aplikasi *pengguna* mengambil data harga menu makanan yang berada di server, mengirimkan data pemesanan di server kemudian server mengirimkan balasan bahwa pemesanan sudah terkirim. Pc client 2 sebagai aplikasi *koki* melakukan pengambilan data pemesanan yang berada di server kemudian ditampilkan pada tabel pemesanan, jika pemesanan sudah selesai dibuat maka aplikasi koki merubah status masakan yang tadinya proses menjadi selesai yang dikirimkan ke server. Pc client 3 sebagai aplikasi kasir ini menampilkan data pemesanan yang berada diserver kemudian melakukan proses pembayaran yang kemudian disimpan dalam rekap data.

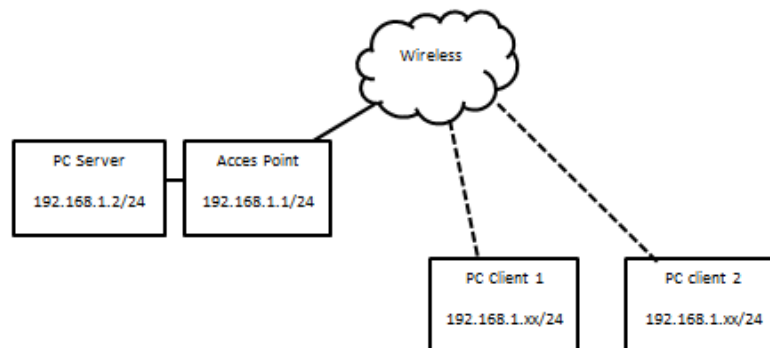
Dalam sistem diatas terdapat pengguna diantaranya adalah pelanggan, kasir dan koki. Pelanggan dapat melihat menu makanan dan minuman, pilih menu yang mau dipesan kemudian dicek jika sudah yakin maka klik tombol pesan. Kasir dapat melihat daftar pemesanan dari pelanggan, kemudian melakukan pencatatan serta pembayaran. Koki dapat melihat hasil pemesanan pelanggan untuk mengolahnya dan merubah status pemesan sudah diolah.

2.2.2 Jaringan Wireless

Wireless atau wireless network merupakan sekumpulan komputer yang saling terhubung antara satu dengan lainnya sehingga terbentuk sebuah jaringan komputer dengan

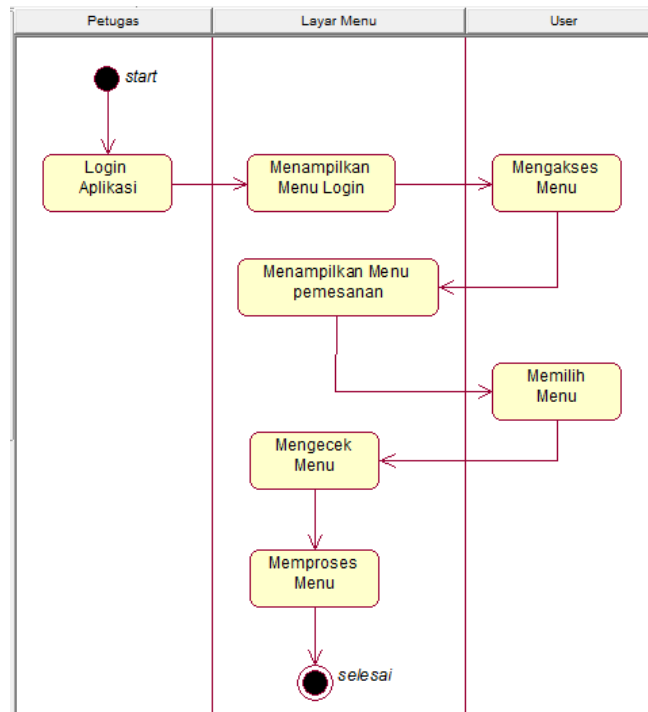
menggunakan media udara/gelombang sebagai jalur lintas datanya. Pada dasarnya wireless dengan LAN merupakan sama-sama jaringan komputer yang saling terhubung antara satu dengan lainnya, yang membedakan antara keduanya adalah media jalur lintas data yang digunakan, jika LAN masih menggunakan kabel sebagai media lintas data, sedangkan wireless menggunakan media gelombang radio/udara. Penerapan dari aplikasi wireless network ini antara lain adalah jaringan nirkabel diperusahaan, atau mobile communication seperti handphone, dan HT.

Adapun skemanya adalah sebagai berikut :

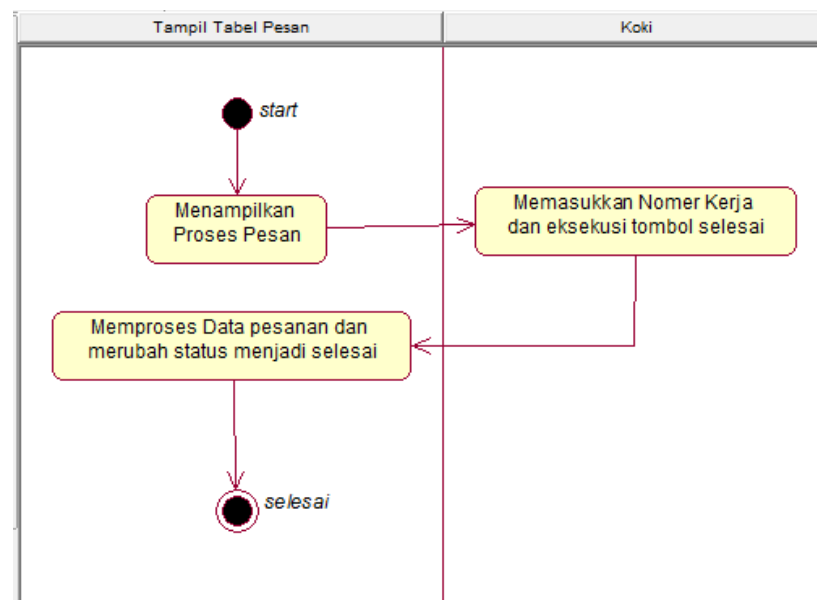


Gambar 2.2 Activity Jaringan Wireles

2.3 Activity Diagram



Gambar 2.1 Activity Diagram User



Gambar 2.3 Activity Diagram Koki