

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada era globalisasi sekarang ini, perkembangan teknologi sangat cepat dan pesat, khususnya teknologi informasi. Perkembangan teknologi informasi yang maju dengan pesat menyebabkan hampir semua aspek dalam kehidupan berkaitan dengan teknologi informasi. Teknologi informasi sekarang ini sangatlah penting, karena dapat membantu memecahkan masalah bagi kebanyakan orang. Seperti, mempercepat proses transaksi, memudahkan pencarian data yang akurat, melakukan perhitungan yang rumit, atau untuk hiburan atau kesenangan.

Dengan perkembangan yang sangat pesat, komputer adalah salah satu perangkat yang digunakan untuk mempermudah komunikasi dan pertukaran data dalam dunia bisnis. Didalam dunia bisnis salah satu contohnya adalah Warung Bakso. Bidang bisnis ini membutuhkan kecepatan dan keakuratan data dari pelanggan yang ingin memilih dan memesan makanan sehingga pesanan mereka datang dengan cepat, jumlah yang tepat dan pelanggan merasa puas.

Kebanyakan warung bakso saat ini masih menggunakan buku daftar menu yang belum cukup efisien karena harus menulis pesanan di lembar pesanan. Oleh karena itu dibutuhkan aplikasi “Pemesanan Menu Makanan Melalui Wireles” yang dapat membantu kebutuhan tersebut. Selain itu dengan adanya aplikasi ini dapat meminimalisasikan kemungkinan *human error* yang terjadi pada sistem manual.

1.2 Tujuan

Tujuan dari pembuatan aplikasi yang terdiri dari *client*.

- Membuat aplikasi pemesanan makanan.

1.3 Batasan Masalah

Pada aplikasi pemesanan menu makanan melalui wireles dibatasi pada beberapa hal, diantaranya adalah :

1. Belum bisa menambah menu makanan yang baru.
2. Belum bisa menampilkan stok makanan yang ada.
3. Aplikasi di terapkan pada warung bakso.