

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iii
HALAMAN MOTTO	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Tujuan	2
1.3 Batasan Masalah	2
BAB II ANALISIS DAN PERANCANG	3
2.1 Identifikasi Kebutuhan	3
2.1.1 Kebutuhan Jaringan.....	3
2.2 Perancangan System.....	3
2.2.1 Jaringan Wireless.....	4
2.2 Activity Diagram.....	6

BAB III IMPLEMENTASI	7
3.1 Pembahasan System	7
3.2 Pembahasan Kode Program	12
3.2.1 Pembahasan kode program untuk mengecek inputan..	12
3.2.2 Pembahasan kode program untuk mengirim menu pesanan	12
3.2.3 Kode program untuk membuat koneksi ke database	14
3.2.4 Kode program ambil data harga	14
3.2.5 Kode program koneksi ke server	15
3.2.6 Kode program koki untuk update pesanan	15
3.2.7 Kode program untuk merubah status	16
3.2.7 Pengujian Software	17
 BAB IV Penutup	 27
4.1 Kesimpulan	27
4.2 Saran	27
 Daftar Pustaka	 28

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Entitas protocol Komunikasi data	3
Gambar 2.2 Activity Jaringan Wireles	5
Gambar 2.3 Activity Diagram User	6
Gambar 2.4 Activity Diagram Koki.....	6
Gambar 3.1 Gambar desain login	7
Gambar 3.2 Gambar desain login password	8
Gambar 3.3 Setting harga.....	8
Gambar 3.4 Gambar desain menu user.....	9
Gambar 3.5 Gambar desain menu popup	10
Gambar 3.6 Gambar desain menu koki	11
Gambar 3.7 Gambar tampilan menu sebelum pesan	17
Gambar 3.8 Gambar tampilan menu pesan.....	18
Gambar 3.9 Gambar tampilan popup data berhasil di simpan	18
Gambar 3.10 Gambar tampilan sesudah pesan.....	19
Gambar 3.11 Gambar tampilan sebelum pesanan masuk	20
Gambar 3.12 Gambar tampilan data pesanan sudah masuk	20
Gambar 3.13 Gambar tampilan popup masakan sudah selesai	21
Gambar 3.14 Gambar tampilan merubah status	21
Gambar 3.15 Gambar tampilan selesai	22
Gambar 3.16 Gambar tampilan data sebelum masuk	23
Gambar 3.17 Gambar tampilan data sudah masuk	24
Gambar 3.18 Gambar tampilan jika buton cari di tekan.....	24

Gambar 3.19 Gambar tampilan jika buton hitung di tekan.....	25
Gambar 3.20 Gambar tampilan slip pembayaran.....	25
Gambar 3.21 Gambar tampilan sudah selesai	26