

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iii
HALAMAN MOTTO	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Bekakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metodologi Penelitian	4
1.7 Sistematika Penulisan	5
BAB II ANALISIS DAN PERANCANG	6
2.1 Landasan Teori	6
2.1.1 Aplikasi.....	6

2.1.2 Sejarah Android.....	6
2.1.3 Fitur dan Arsitektur Android	7
2.1.4 Komponen Dasar Aplikasi	8
2.1.5 SQLite.....	10
2.1.6 XML	10
2.1.7 Pengertian JAVA	10
2.1.8 Arsitektur Java (Java 2 Micro Edition (J2ME)).....	11
2.1.9 Pengertian Eclipse	11
2.1.10 Arsitektur Eclipse	12
2.1.11 Android Development Tools (ADT)	12
2.1.12 Android Software Development Kit (SDK)	12
2.1.13 Android Virtual Device (AVD)	13
2.2 Analisis Sistem.....	13
2.2.1 Analisis Aplikasi	14
2.3 Perancangan Aplikasi.....	15
2.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras	15
2.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	15
2.4 Rancangan Aplikasi dan Bentuk Aplikasi	16
2.4.1 Rancangan Database dengan SQLite Manager 0.8.1..	16
2.4.2 Menu Aplikasi.....	16
2.4.3 Perancangan Aplikasi Menggunakan UML	17
2.4.4 Rancangan Use Diagram.....	18
2.4.5 Rancangan Sequence Diagram	19

2.4.6 Rancangan Activity Diagram.....	19
2.5 Rancangan Tampilan	20
2.5.1 Rancangan Layout Menu Utama	21
2.5.2 Rancangan Layout Pencarian.....	22
2.5.3 Rancangan Layout Pengaturan	22
2.5.4 Rancangan Layout Bantuan.....	23
BAB III IMPLEMENTASI	24
3.1 Implementasi	24
3.1.1 Activity	24
3.1.2 Intent Receiver.....	25
3.1.3 Service.....	25
3.1.4 Database SQLite Manager 0.8.1.....	25
3.1.5 Menu Utama	27
3.1.6 Menu Pencarian.....	29
3.1.7 Menu Pengaturan	30
3.2 Instalasi Aplikasi.....	32
3.2.1 Compile pada Android Virtual Device (AVD).....	32
3.3 Pengujian Sistem	33
3.3.1 Pengujian Black Box	33
3.4 Pemeliharaan Sistem	35

BAB IV PENUTUP	36
4.1 Kesimpulan	36
4.2 Saran	37
DAFTAR PUSTAKA	38
LAMPIRAN	40

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Rancangan <i>Use Case Diagram</i>	18
Gambar 2.2 Rancangan <i>Sequence Diagram</i>	19
Gambar 2.3 Rancangan <i>Activity Diagram</i>	20
Gambar 2.4 Rancangan Layout Menu Utama	21
Gambar 2.5 Rancangan Layout Pencarian.....	22
Gambar 2.6 Rancangan Layout Pengaturan	23
Gambar 2.7 Rancangan Layout Bantuan.....	23
Gambar 3.1 Daftar Istilah-istilah jaringan komputer pada database	26
Gambar 3.2 Add New Record.....	26
Gambar 3.3 Edit Record	27
Gambar 3.4 Tampilan Menu Utama	28
Gambar 3.5 Tampilan Menu Pencarian	29
Gambar 3.6 Tampilan Menu Pengaturan.....	30
Gambar 3.7 Tampilan Menu Bantuan	31

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 <i>Structure Columns</i>	16
Tabel 3.1 Pengujian <i>Black Box</i>	34
Tabel 3.2 Kasus dan hasil pengujian aplikasi	34