

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Pada saat ini, perkembangan teknologi informasi sangat pesat hingga mengharuskan kinerja teknologi dapat dimanfaatkan dan implementasikan pada aspek kehidupan manusia. Salah satu teknologi yang berkembang adalah streaming radio. Dahulu, memperoleh informasi dengan mendengar radio melalui radio nyata. Namun banyak kekurangan seperti buruknya penerimaan gelombang frekuensi radio, pada saat mendengarkan siaran radio terganggu karena siarannya tidak menjangkau.

Saat ini sudah dikembangkan layanan radio internet, Radio internet yang juga dikenal sebagai *web radio*, *net radio*, *streaming radio* atau *e-radio* adalah layanan penyiaran audio yang ditransmisikan melalui internet. Penyiaran yang dilakukan melalui internet disebut sebagai *webcasting* karena tidak menular secara luas melalui sarana nirkabel.

Layanan radio internet dapat diakses dari belahan dunia manapun, misalnya, orang dapat mendengarkan stasiun radio Australia dari Eropa atau Amerika. Namun, ada juga beberapa jaringan seperti Clear Channel

di AS dan Chrysalis di UK yang membatasi penyiaran dalam negerinya sendiri karena masalah perizinan jenis musik tertentu dan iklan. Radio internet cukup populer bagi kalangan ekspatriat maupun pendengar lain karena banyaknya kepentingan serta kebutuhan yang sering kali tidak cukup baik disediakan oleh stasiun radio lokal (seperti musik-musik alternative, hiburan maupun info-info lain yang tidak dapat diakses pada radio lokal). Seperti pada umumnya radio, radio internet juga tetap memiliki layanan-layanan program yang terdapat dalam radio tradisional.

Radio internet memiliki sebuah media *streaming* yang dapat menyediakan saluran audio terus menerus dan tidak ada kontrol operasional penyiaran seperti media penyiaran tradisional pada umumnya. Oleh sebab itu, perlunya dibangun suatu aplikasi radio streaming mobile berbasis Android OS ini.

Berdasarkan uraian diatas , maka penulis mengajukan tugas akhir dengan judul **“Membangun Aplikasi Radio Streaming berbasis Android”**.

## **1.2 Tujuan**

Tujuan dari pengerjaan tugas akhir ini adalah membangun sebuah program aplikasi media informasi dan komunikasi pada Sistem Operasi Android yang dapat digunakan dengan memanfaatkan Aplikasi Radio Streaming.

### **1.3 Batasan Masalah**

Agar dalam pengerjaan tugas akhir ini dapat lebih terarah, maka pembahasan penulisan ini dibatasi pada ruang lingkup pembahasan sebagai berikut:

1. Sistem Aplikasi Radio Streaming ini hanya dapat digunakan pada sistem operasi Android.
2. Pembuatan aplikasi radio streaming ini menggunakan bahasa Java modern
3. Untuk mendengarkan Aplikasi Radio Streaming ini dibutuhkan suatu konektivitas internet (Network).
4. Stasiun Radio Streaming ini hanya dapat dilakukan untuk satu stasiun radio.

### **1.4 Rumusan Masalah**

Dari uraian diatas dapat dijelaskan bahwa bagaimana cara membangun aplikasi radio streaming berbasis.