BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LatarBelakangMasalah

VOIP atau *Voice over Internet Protocol,* adalah teknologi yang memungkinkan percakapan suara jarak jauh melalui media internet. Data suara diubah menjadi kode digital dan dialirkan melalui jaringan yang mengirimkan paket - paket data, dan bukan lewat sirkuit analog telepon biasa.Penggunaan *VoIP* tidak terbatas pada komunikasi suara, namun juga pertukaran file dan gambar.Salah satu aplikasi pendukung *VoIP* adalah *TeamSpeak (TS).*

TeamSpeak(TS) adalah sebuah perangkat lunak yang memungkinkan orang untuk saling berbicara satu sama lain melalui internet. *TeamSpeak* terdiri dari dua bagian ,yaitu *Server* dan *Client*. *Server TeamSpeak (TS)* bertindak sebagai *host* yang akan menampung koneksi *client* agar dapat saling berkomunikasi. Apilikasi ini tentunya sangat ringan dalam hal penggunaan *resource* dan *bandwidth* computer sehingga dapat dijalankan bersamaan dengan aplikasi lain, khususnya *game online.*

1.2 Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah mengenal *fitur – fitur* yang ada pada *teamspeak client* dan pengoperasian *teamspeak client.*

1.3 Batasan Masalah

Untuk menghindari berkembangnya masalah, maka permasalahan dibatasi pada beberapa hal, diantaranya adalah:

1. Sistem operasi yang digunakan adalah *IPFire 2.11.*
2. Penelitian hanya terbatas pada jaringan sederhana
3. Aplikasi yang digunakan adalah *TeamSpeak Server dan TeamSpeak Client*
4. .Pembahasan khusus pada aplikasi *Teamspeak Client*.
5. Mengenal semua fitur yang ada pada teamspeak client, terdiri dari : *Connection, Channels, Players, Self, Recording, Info, Settings,* dan *Help.*