

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring dengan perkembangan zaman sekarang ini banyak pergaulan para remaja yang menyimpang dari agama. Bahkan sampai anak-anak pun sekarang telah banyak yang menirukan sikap dari pergaulan mereka. Apalagi dengan berkembangnya kecanggihan teknologi seperti sekarang ini, nampaknya para remaja dan anak-anak kini telah terlena akan kegunaan dari teknologi tersebut. Anak-anak yang suka dengan dengan permainan terlalu asyik dengan game tablet yang mereka pegang.

Menurut data survei dari *Strategy Analitics*, Android mampu menguasai 78,9 persen pasar sedangkan iOS hanya mampu merangkul 15,5 persen di tahun 2013. merdeka.com (2014). Dari hasil ini maka para pengguna android dapat memaksimalkan fungsi dari smartphone maupun tabletnya dengan berbagai macam aplikasi. Namun aplikasi yang banyak beredar saat ini didominasi oleh game. Meskipun anak-anak masih senang dengan dengan permainan namun tidak ada salahnya apabila mulai dari usia dini anak-anak diajarkan tentang pembelajaran huruf hijaiyah.

Huruf Hijaiyah merupakan huruf asli dari Al Quran yang terdiri dari 30 huruf dengan adanya beberapa tanda harakat. Dengan mempelajari huruf-huruf hijaiyah ini merupakan langkah awal untuk membaca Iqra dan Al Quran.

Dalam Islam di ajarkan untuk membaca Al Quran merupakan suatu kewajiban. Namun, banyak orang muslim kini yang belum bisa membaca Al

Quran, karena dari kecil belum di ajarkan dengan huruf-huruf Al Quran. Atau sudah lupa dan malu untuk mempelajarinya kembali. Di samping itu mereka juga kesulitan untuk belajar secara otodidak.

Atas dasar inilah maka hasil akhir dari penelitian ini adalah membuat sebuah “Aplikasi Belajar Mengenal Dan Menulis Huruf Hijaiyah Untuk Anak-Anak Berbasis Android” yang nantinya dapat digunakan oleh anak-anak dalam bermain smartphone mereka. Supaya tidak kecanduan lagi dengan permainan game di smartphone. Aplikasi ini merupakan pembelajaran untuk mengenalkan kepada anak-anak tentang huruf-huruf dasar Al Quran. Dengan dilengkapi adanya fitur menulis maka anak-anak ini juga dapat belajar menulis huruf hijaiyah.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan di atas maka yang menjadi rumusan masalah adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat aplikasi java android untuk belajar mengenal huruf hijaiyah.
2. Membuat sistem yang mampu mempermudah proses pembelajaran untuk belajar mengenal dan menulis huruf hijaiyah untuk anak-anak.

1.3 Ruang Lingkup

Pembuatan skripsi yang berjudul ”APLIKASI BELAJAR MENGENAL DAN MENULIS HURUF HIJAIYAH UNTUK ANAK-ANAK BERBASIS ANDROID” di simulasikan dengan menggunakan ponsel dengan platform android. Ruang lingkup dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi belajar mengenal huruf hikaiyah ini di khususkan untuk smartphome berbasis android.
2. Aplikasi ini di khususkan untuk digunakan pada anak-anak usia 4-9 tahun.
3. Belajar menulis adalah menghubungkan titik-titik yang terdapat pada tulisan huruf hijaiyah sesuai alur.
4. Aplikasi dibangun menggunakan perangkat lunak eclipse dan android SDK Manager.

1.4 Tujuan Penelitian

Dari rumusan masalah, penelitian ini bertujuan untuk membantu pembelajaran mengenal dan menulis huruf hijaiyah menjadi lebih atraktif dan interaktif sehingga dapat meningkatkan belajar anak.