

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

SMA Negeri 1 Pemenang Lombok Utara merupakan SMA yang berkembang pesat. Jumlah siswa hingga saat ini sudah mencapai kurang lebih 500 siswa. SMA tersebut memiliki sistem pengolahan pembayaran SPP yang masih dikerjakan secara manual. Pembayaran SPP dilakukan di loket bendahara sekolah oleh siswa secara langsung dengan antrian yang panjang. SPP yang sudah dibayar dicatat dalam sebuah buku catatan keuangan dan pada kartu pembayaran siswa. Setiap akhir bulan dilakukan proses rekapitulasi pembayaran dalam buku tersebut menggunakan perhitungan manual. Hal ini membuat bendahara kewalahan dalam mencatat dan mengelola laporan pembayaran tersebut. Tidak jarang hasil dari pembayaran SPP sering terjadi kekeliruan, kerusakan serta hilangnya berkas-berkas.

Untuk mengatasi permasalahan tersebut dibutuhkan sebuah program aplikasi terkomputerisasi untuk menambah kinerja serta efisiensi waktu di bagian administrasi dan pengelolaan data SPP di SMAN 1 Pemenang Lombok Utara agar

proses pengolahan pembayaran SPP bisa lebih cepat dan juga untuk mengantisipasi hal-hal negatif yang mungkin saja bisa terjadi, misalnya kerusakan atau hilangnya berkas.

Berdasarkan permasalahan diatas penelitian ini bermaksud untuk membuat sebuah aplikasi Sistem Informasi Pembayaran SPP menggunakan bahasa pemrograman PHP Pada SMAN 1 Pemenang Lombok Utara.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan diatas, maka rumusan masalah karya ilmiah ini adalah bagaimana merancang dan membangun sistem informasi pembayaran SPP pada Bagian Bendahara SMAN 1 Pemenang berbasis web.

1.3. Ruang Lingkup

Adapun ruang lingkup dari karya ilmiah ini mencakup beberapa hal, diantaranya:

1. Pengelolaan data siswa.
2. Pengelolaan kelas.
3. Pemrosesan transaksi pembayaran SPP.
4. Laporan pembayaran SPP.
5. Laporan tunggakan rutin.

6. Laporan rekap pembayaran spp dalam kurun waktu satu semester atau tahun.
7. Slip pembayaran SPP.
8. Informasi pembayaran per siswa.

1.4. Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah, maka tujuan dari penelitian ini adalah membangun sebuah aplikasi karya ilmiah yang dapat membantu beban kerja staf bendahara SMA Negeri 1 Pemenang.