

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>HALAMAN JUDUL.....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN .....</b>	<b>iv</b>
<b>HALAMAN MOTTO.....</b>	<b>v</b>
<b>INTISARI .....</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xiv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Ruang Lingkup.....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI .....</b>	<b>4</b>
2.1 Tinjauan Pustaka .....	4
2.2 Dasar Teori .....	5

2.2.1 Media Pembelajaran .....	5
2.2.2Game .....	6
2.2.3Android .....	6
2.2.4 Konsep Dasar Android .....	7
2.2.5 Layout.....	8
2.2.6 Komponen User Interface .....	8
2.2.7 Emulator Android .....	9
2.2.8 Photoshop.....	9
2.2.9 UML (UnifiedModellingLanguage) .....	9
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>	<b>11</b>
3.1 Analisis Sistem .....	11
3.1.1 Input.....	11
3.1.2 Output.....	11
3.1.3 Sistem Perangkat Keras(Hardwer).....	12
3.1.4 Sistem Perangkat Lunak(Software) .....	12
3.2 Perancangan Sistem.....	13
3.2.1 Use Case Diagram.....	13
3.2.2 Class Diagram .....	14
3.2.3 Sequence Diagram.....	15

3.2.4 Activity Diagram Level .....	16
3.2.5 Activity Diagram Score .....	18
3.2.6 Activiti Diagram Waktu .....	19
3.3 Rancangan Atarmuka .....	20
3.3.1 Rancangan Tampilan Menu Utama .....	20
3.3.2 Rancangan Tampilan Mulai Main .....	21
3.3.3 Rancangan Tampilan Menu Level .....	21
3.3.4 Rancangan Tampilan Menu Bantuan .....	22
3.3.5 Keluar .....	23
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM.....</b>	<b>24</b>
4.1 Implementasi Sistem .....	24
4.1.1 Program Menu utama .....	24
4.1.2 Program Menu Mulai Main .....	25
4.1.3 Program Menu Level.....	27
4.1.4 Program Menu Bantuan .....	27
4.1.4 Program Membuat Interface Menu Utama ....	28
4.1.5 ProgramMembuatInterfaceMenuMulaiMain ...	29
4.1.6 Program Membuat Interface MenuLevel .....	30
4.1.7 Program Membuat Interface MenuBantuan...	31

4.2 Pembahasan Sistem.....	31
4.2.1 Tampilan Menu Utama Aplikasi.....	32
4.2.2 Tampilan Menu Mulai Main.....	33
4.2.3 Tampilan Menu Level .....	35
4.2.4 Tampilan Menu Bantuan.....	36
4.2.5 Tampilan Game Over .....	37
4.2.6 Tampilan Hasil .....	38
4.2.7 Uji Coba Sistem .....	39
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>41</b>
5.1 Kesimpulan.....	41
5.2 Saran .....	41
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>43</b>

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1 Use Case Diagram.....	13
Gambar 3.2 Class diagram.....	14
Gambar 3.3 Sequence Diagram Menu Mulai Main.....	15
Gambar 3.4 Sequence Diagram Menu Level .....	16
Gambar 3.4 Activity Diagram Level.....	17
Gambar 3.5 Activity Diagram Score .....	18
Gambar 3.6 Activity Diagram Waktu .....	19
Gambar 3.7 Tampilan Menu Utama .....	21
Gambar 3.8 Tampilan Menu Level.....	22
Gambar 3.9 Tampilan Menu Bantuan .....	23
Gambar 4.1 Tampilan Menu Utama .....	32
Gambar 4.3 Tampilan Menu Bermain Level 1 .....	33
Gambar 4.4 Tampilan Menu Level 2 .....	34
Gambar 4.4 Tampilan Menu Level.....	35
Gambar 4.5 Tampilan Menu Bantuan(Cara Bermain).....	36
Gambar 4.6 Tampilan Game Over.....	37
Gambar 4.7 Tampilan Hasil.....	38

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 4.1	Uji Coba Sistem .....	39
-----------	-----------------------	----