KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah Yang Maha Esa, yang telah memberikan segala hikmat dan rahmatnya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul PEMBUATAN GAME PENGENALAN NAMA BUAH UNTUK ANAK-ANAK BERBASIS ANDROID yang digunakan untuk memenuhi salah satu persyaratan untuk memperolah gelar Sarjana Komputer.

Dengan segala kerendahan dan ketulusan hati, penulis menyampaikan penghargaan dan ucapan terimakasih yang sedalam-dalamnya kepada semua pihak yang telah membantu memberikan arahan, bimbingan, dan motivasi, baik secara langsung maupun tidak langsung, sehingga skripsi ini dapat diselesaikan, yaitu kepada :

1. Bapak Cuk Subiyantoro, S.Kom.,M.Kom., selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
2. Bapak M. Guntara, Ir., M.T., selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
3. Ibu L.N.Harnaningrum, S.Si, M.T., selaku dosen pembimbing, yang telah memberikan bimbingan serta pengarahan dalam penulisan skripsi ini.
4. Bapak Drs. Tri Prabawa, M.Kom., selaku dosen penguji, yang telah memberikan masukan serta pengarahan dalam penulisan skripsi ini.
5. Bapak Cuk Subiyantoro, S.Kom.,M.Kom., selaku dosen penguji, yang telah memberikan masukan serta pengarahan dalam penulisan skripsi ini.
6. Seluruh Staf dan karyawan Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.

7. Kedua orang tua, kakak dan adik ku serta seluruh keluarga tercinta yang telah memberikan do'a dan dukungan selama ini tampa kenal lelah.
8. Teman-teman di HMJ Teknik Informatikan STMIK AKAKOM Yogyakarta.
9. Semua pihak yang telah memberikan bantuan baik tenaga maupun pikiran dalam penyelesaian skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan karya tulis ini masih terdapat kekurangan, baik dalam analisis maupun cara penyajian materi. Oleh karena itu, kritik dan saran sangat penulis harapkan demi sempurnanya skripsi ini. Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak yang berkepetingan.

Yogyakarta, Februari 2016