SKRIPSI

PEMBUATAN GAME PENGENALAN NAMA BUAH UNTUK ANAK-ANAK BERBASIS ANDROID

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi jenjang pendidikan Starata Satu (S1) pada program studi Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.

Disusunoleh :

ROBIANSYAH

NIM : 105410080

Jurusan : TeknikInformatika

Jenjang : Strata Satu (S1)

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer

AKAKOM

YOGYAKARTA

2016