DAFTAR PUSTAKA

Hadi Irawan, 2013, Aplikasi Pembelajaran Bangun Ruang untuk Anak SD Berbasis Android, *Yogyakarta; Skripsi STMIK AKAKOM*

Muhamad Ferdy Arista**,** 2012, Membangun Permainan Pejuang Koin menggunakan J2ME, *Yogyakarta;SkripsiSTMIK AKAKOM*

Muhammad Zulfikar Yusuf, 2013, Game susun kata untuk anak TK, *Yogyakarta; Skripsi STMIK AKAKOM*

M.Arif Firdaus, 2013, Pembuatan Game Edukasi Bahasa Inggris mencari Gambar untuk anak SD, *Yogyakarta; Skripsi STMIK AKAKOM*

Susanto, 2012, Game Edukasi mencocokan Gambar dan Huruf menggunakan Java SE, *Yogyakarta; Skripsi STMIK AKAKOM*

SUWARYO, 2015, Aplikasi Pembelajaran Matematika Berbasis Android, *Yogyakarta;Skripsi STMIK AKAKOM*