

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
MOTTO	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
INTISARI	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Ruang Lingkup	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	3
2.1 Tinjauan Pustaka	3
2.2 Dasar Teori.....	4
2.2.1 Sandi Morse.....	4

2.2.2	Java	4
2.2.3	Android	5
2.2.4	Eclipse	7
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....		8
3.1	Deskripsi Sistem	8
3.2	Kebutuhan Sistem	8
3.2.1	Kebutuhan Data	8
3.2.2	Kebutuhan Proses	8
3.2.3	Kebutuhan Output.....	8
3.3	Perangkat Lunak	9
3.4	Perangkat Keras.....	9
3.5	Perancangan Sistem	10
3.5.1	Use Case Diagram	10
3.5.2	Sequence Diagram	11
3.5.3	Activity Diagram.....	13
3.5.4	Class Diagram.....	18
3.5.5	Perancangan Basis Data	19
3.6	Perancangan Antarmuka	20
3.6.1	Rancangan antarmuka Menu Flash	20
3.6.2	Rancangan antar muka Menu Utama.....	21
3.6.3	Rancangan antarmuka Belajar Sandi.....	21
3.6.4	Rancangan antarmuka Uji Kemampuan Tebak Sandi	

Morse	21
3.6.5 Rancangan antarmuka Uji Kemampuan Tebak Huruf	22
3.6.6 Rancangan Atarmuka Tentang	23
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	24
4.1 Implementasi.....	24
4.1.1. Tampilan Menu Utama	24
4.1.2. Tampilan Menu Belajar.....	25
4.1.3. Tampilan Menu Latihan	26
a. Tebak Sandi	26
b. Tebak Huruf	28
c. Petunjuk	29
4.1.4. Tampilan Menu Konversi	30
4.1.5. Tampilan Menu Tentang	31
4.2 Pembahasan	32
4.2.1. Belajar	33
4.2.2. Latihan.....	33
4.2.3. Konversi.....	36
BAB V PENUTUP	40
5.1 Kesimpulan	40
5.2 Saran	41

DAFTAR PUSTAKA 42

LAMPIRAN LISTING PROGRAM

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Use Case Diagram User	10
Gambar 3.2 Sequence Diagram Belajar	11
Gambar 3.3 Sequence Diagram Tebak Sandi	12
Gambar 3.4 Diagram Activity Belajar	13
Gambar 3.5 Diagram Activity Tebak Sandi	14
Gambar 3.6 Activity Diagram Tebak Kata	15
Gambar 3.7 Konversi Sandi Morse Ke teks	16
Gambar 3.8 Konversi Teks Ke Sandi Morse.....	17
Gambar 3.9 Class Diagram.....	18
Gambar 3.8 Rancang Antarmuka Flash	20
Gambar 3.9 Rancangan Antarmuka Menu Utama	21
Gambar 3.10 Pengenalan Sandi	21
Gambar3.11 Rancangan Antarmuka Tebak Sandi Morse.....	22
Gambar3.12 Rancangan Antarmuka Tebak Huruf	22
Gambar 3.13 Rancangan Antarmuka Tentang	23
Gambar 4.1 Tampilan Menu Utama	24
Gambar 4.2 Tampilan Menu Belajar.....	25
Gambar 4.3 Detail Belajar.....	26
Gambar 4.4 Tampilan Menu Latihan	26
Gambar 4.5 Tampilan Tebak Sandi Level Huruf.....	27

Gambar 4.6 Tampilan Hasil Latihan	27
Gambar 4.7 Tampilan Tebak Huruf.....	29
Gambar 4.8 Tampilan Menu Petunjuk	30
Gambar 4.8 Tampilan Menu Konversi	30
Gambar 4.9 Konversi Teks Ke Sandi.....	31
Gambar 4.10 Konversi Sandi Morse Ke Teks.....	31
Gambar 4.11 Tampilan Menu Tentang	31

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Struktur Tabel Karakter	19
Tabel 3.2 Struktur Tabel Latihan	20