

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Pada saat ini penggunaan sandi morse masih digunakan sebagai salah satu alternatif pengiriman pesan. Simbol yang digunakan terdiri dari garis “-” dan titik “•”, dimana penggabungan beberapa simbol akan melambangkan suatu karakter tertentu. Karena hanya terdiri dari penggabungan simbol titik dan garis, terkadang membuat masyarakat awam atau yang belum pernah mengikuti kegiatan kepramukaan akan kesulitan untuk membaca sandi morse. Sehingga dibuatlah sebuah aplikasi pembelajaran sandi morse berbasis android.

Kode Morse diciptakan oleh *Samuel Finley Breese Morse*, yang merupakan seorang seniman, dan rekannya *Alfred Vail* pada tahun 1836. Mereka berdua berkebangsaan Amerika dan turut mengembangkan mesin telegraf. Sandi Morse adalah sistem representasi huruf, angka, tanda baca dan sinyal kode dengan menggunakan kode titik dan garis yang disusun mewakili karakter tertentu pada alfabet atau sinyal kode (pertanda) tertentu yang disepakati penggunaannya di seluruh dunia (*Sman Taraju, 2013* ).

## **1.2 Rumusan Masalah**

Dari uraian latar belakang masalah di atas dapat dirumuskan masalah yaitu bagaimana menerjemahkan sandi morse pada aplikasi pembelajaran sandi morse berbasis android.

## **1.3 Ruang Lingkup**

Adapun yang menjadi ruang lingkup dari pembuatan aplikasi ini adalah:

1. Simbol yang digunakan "•" dan "-".
2. Tiap simbol diakhiri spasi sebagai pemisah.
3. Simbol yang dikenal mewakili huruf A sampai Z, angka dari 0 sampai 9 dan beberapa tanda baca yaitu ":", "•", "/", ",", " "-".

## **1.4 Tujuan Penelitian**

Membuat Aplikasi Pembelajaran Sandi Morse Berbasis Android.