

## BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

### 2.1 Tinjauan Pustaka

Mengacu pada karya ilmiah yang sebelumnya sudah pernah dibuat, yaitu diantaranya :

**Tabel 2.1 Perbandingan Fitur Dan Teknologi**

<b>Parameter</b> <b>Penulis</b>	<b>Tujuan</b>	<b>Teknologi</b>	<b>Bahasa</b> <b>Pemrograman</b>	<b>Hasil</b>
Habibi (2014)	situs bersejarah dengan google map	<i>Codeigniter dan google maps</i>	PHP Native	Website situs bersejarah dengan google maps
Made Caesario Aditya Wirawan (2008)	Program Studi DIV Komputer Multimedia	Desain responsive	PHP Native	Website program study DIV Komputer Multimedia
Eva susanti siombo(2013)	Perancangan dan implementasi web pariwisata kota palu	Html 5	PHP Native	Website pariwisata palu
Fadlan Reza(2014)	Prototype web responsive design pada uin syarif hidayatullah jakarta	Framework bootstrap	PHP Native	Website uin syarif hidayatullah jakarta

## **2.2 Dasar Teori**

### **2.2.1 World Wide Web(WWW)**

Merupakan suatu ruang informasi yang dipakai oleh pengenalan global yang disebut Uniform Resource Identifier(URI) untuk mengidentifikasi sumber-sumber daya yang berguna. WWW sering dianggap sama dengan internet secara keseluruhan, walaupun sebenarnya ia hanya bagian daripadanya. WWW, merupakan kumpulan web server dari seluruh dunia yang berfungsi menyediakan data dan informasi. WWW atau yang biasa disebut web adalah bagian yang paling menarik dari Internet. Melalui web, dapat mengakses informasi-informasi yang tidak hanya berupa teks tetapi bisa juga berupa gambar, suara, video dan animasi. Dengan adanya penambahan fasilitas google maps dan framework bootstrap yang mendukung HTML 5 dan CSS3 ini adalah tergolong masih baru dibandingkan email, sebenarnya WWW, merupakan kumpulan dokumen-dokumen yang sangat banyak.

### **2.2.2 HTML 5**

HTML 5 adalah versi kelima dari HTML (HyperText Markup Language). Tujuan utama pengembangan HTML 5 adalah untuk memperbaiki teknologi HTML agar mendukung teknologi multimedia terbaru, mudah dibaca oleh manusia dan juga dimengerti oleh mesin. HTML 5 mencakupi fitur-fitur dari HTML 5, XHTML1 dan DOM2HTML yang semua itu merupakan format bahasa yang digunakan programmer dan developer untuk membuat dokumen pada WEB. Fitur-

fitur baru yang ada pada HTML 5 antara lain fasilitas local Storage, dukungan LocalSQL database canvas, multimedia audio video dll.

HTML 5 menawarkan pengalaman pengguna yang dinamis, responsiveness, dan mudah digunakan pada browser yang berbeda. HTML mendukung pengembangan berbasis desktop maupun mobile. Smartphone seperti Apple iPhone, Google Android dan Microsoft Windows phone sudah mendukung teknologi HTML 5.

### **2.2.3 CSS 3**

CSS 3 adalah versi CSS terbaru yang masih dikembangkan oleh W3C. Namun beberapa web browser sudah mendukung CSS 3. CSS 2 didukung sepenuhnya oleh CSS 3 dan tidak ada perubahan, hanya ada beberapa penambahan, sehingga ketika bermigrasi dari CSS 2 ke CSS 3, tidak perlu mengubah apapun.

CSS 3 memiliki beberapa fitur baru seperti:

- Animasi, sehingga pembuatan program animasi tidak lagi memerlukan program tambahan seperti Adobe Flash.
- Beberapa efek teks, seperti berbayang, kolom koran dan word\_wrap.
- Jenis huruf external sehingga dapat menggunakan huruf yang tidak termasuk web-safe-fonts.
- Beberapa efek pada kotak seperti kotak yang berbayang, kotak yang dapat diubah-ubah, transformasi 2D & 3D, serta sudut-sudut yang tumpul.

#### 2.2.4 Google Maps

Goole Maps adalah sebuah jasa peta globe virtual gratis dan online disediakan oleh Google dapat ditemukan di <http://maps.google.com> (Wikipedia.org). Google Maps masih berada dalam tahap beta. Melalui fitur Google Maps, Pengguna internet dapat browsing informasi grafis sebagai berikut:

1. Masyarakat bisa dengan mudah mendapatkan pengalaman dalam pencarian suatu letak posisi dari alamat yang ditujuh.
2. Dapat menunjukkan arah dan jalur transportasi.
3. Dapat mengetahui dengan titik lokasi yang dituju.

#### 2.2.5 UML

UML (*unified modeling language*) adalah bahasa spesifikasi standar untuk mendokumentasikan, menspesifikasikan, dan membangun system perangkat lunak. UML tidak berdasarkan pada bahasa pemrograman tertentu. UML yang berorientasi objek mempunyai beberapa notasi standar. Diagram use case adalah diagram yang menunjukkan fungsionalitas suatu system dan bagaimana system tersebut berinteraksi dengan dunia luar dan menjelaskan system secara fungsional yang terlihat user. Biasanya dibuat pada awal pengembangan. Use case diagram menggambarkan fungsional yang diharapkan dari sebuah system.

Diagram sequence digunakan untuk menggambarkan scenario atau rangkaian langkah-langka yang dilakukan sebagai respons dari sebuah peristiwa untuk menghasilkan output tertentu. Diagram Activity menggambarkan berbagai alir aktivitas dalam system yang sedang dirancang, bagaimana masing-masing alir

berawal, decision yang mungkin terjadi, dan bagaimana mereka berakhir. Diagram Activity juga dapat menggambarkan proses parallel yang mungkin terjadi pada beberapa eksekusi. Diagram Class menggambarkan struktur dan deskripsi class, package dan objek beserta hubungan satu sama lain seperti containment, pewarisan, asosiasi, dan lain-lain.

### **2.2.6 PHP**

php adalah salah satu bahasa pemrograman script bersifat open source yang bekerja pada sisi server, yang paling banyak dipakai saat ini. Php banyak digunakan untuk memprogram situs web dinamis (termasuk blog) meskipun penggunaan untuk hal lain juga memungkinkan.(abdul kadir, 2009).

### **2.2.7 Framework Bootstrap**

framework bootstrap merupakan framework ataupun alat yang digunakan untuk membuat situs web responsive secara cepat, mudah dan gratis. Bootstrap terdiri dari css dan html untuk menghasilkan layout,table,form,navigation,dan lain-lain. Bootstrap dapat didownload di situs resminya [www.getbootstrap.com](http://www.getbootstrap.com), di dalam folder bootstrap terdapat tiga folder yaitu css,imgdan js.dalam bootstrap terdapat struktur grid yaitu struktur dua dimensi yang terdiri dari sumbu horizontal dan sumbu vertical sehingga akan tersusun kolom dan baris seperti halnya kolom pada media cetak surat kabar.struktur grid pada bootstrap mempunyai kelebihan yaitu sintaks yang mudah dan memiliki fitur responsive, berarti layoutnya beradaptasi

otomatis sesuai layar mobile device mulai dari desktop komputer, tablet, sampai dengan smartphone.

### 2.2.8 Pengertian Obyek Wisata

Obyek wisata adalah salah satu komponen yang penting dalam industri pariwisata dan salah satu alasan pengunjung melakukan perjalanan (*something to see*). Di luar negeri obyek wisata disebut *tourist attraction* (atraksi wisata), sedangkan di Indonesia lebih dikenal dengan objek wisata. Mengenai pengertian objek wisata, kita dapat melihat dari beberapa sumber antara lain:

1. Peraturan Pemerintah No.24/1979. Objek wisata adalah perwujudan dari ciptaan manusia, tata hidup, seni budaya serta sejarah bangsa dan tempat keadaan alam yang mempunyai daya tarik untuk dikunjungi.
2. Surat Keputusan Departemen Pariwisata, Pos, dan Telekomunikasi No.KM 98/PW:102/MPPT-87. Obyek wisata adalah tempat atau keadaan alam yang memiliki sumber daya wisata yang dibangun dan dikembangkan sehingga mempunyai daya tarik dan diusahakan sebagai tempat yang dikunjungi wisatawan. Menurut Yoeti (1996), suatu daerah untuk menjadi daerah tujuan wisata (DTW) yang baik, harus mengembangkan tiga hal agar daerah tersebut menarik untuk dikunjungi, yakni:
  - a. Adanya sesuatu yang dapat dilihat (*something to see*), maksudnya adanya sesuatu yang menarik untuk dilihat, dalam hal ini obyek wisata yang berbeda dengan tempat-tempat lain (mempunyai keunikan tersendiri). Disamping itu

perlu juga mendapat perhatian terhadap atraksi wisata yang dapat dijadikan sebagai *entertainment* bila orang berkunjung nantinya.

- b. Adanya sesuatu yang dapat dibeli (*something to buy*), yaitu terdapat sesuatu yang menarik yang khas untuk dibeli dalam hal ini dijadikan cendramata untuk dibawa pulang ke tempat masing-masing sehingga di daerah tersebut harus ada fasilitas untuk dapat berbelanja yang menyediakan *souvenir* maupun kerajinan tangan lainnya dan harus didukung pula oleh fasilitas lainnya seperti *money changer* dan bank.
- c. Adanya sesuatu yang dapat dilakukan (*something to do*), yaitu suatu aktivitas yang dapat dilakukan di tempat itu yang bisa membuat orang yang berkunjung merasa betah di tempat tersebut.

Dari keterangan di atas, dapat disimpulkan bahwa suatu objek wisata yang baik dan menarik untuk dikunjungi harus mempunyai keindahan alam dan juga harus memiliki keunikan dan daya tarik untuk dikunjungi dan juga didukung oleh fasilitas pada saat menikmatinya.