

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Obyek wisata adalah salah satu komponen yang penting dalam industri pariwisata dan salah satu alasan pengunjung melakukan perjalanan (*something to see*). Di luar negeri obyek wisata disebut *tourist attraction* (atraksi wisata), sedangkan di Indonesia lebih dikenal dengan objek wisata.

Masyarakat kini akan lebih cenderung mengakses internet melalui perangkat mobile yaitu ponsel pintar maupun komputer tablet. Melihat perkembangan baik ini peneliti ingin membuat sebuah website untuk obyek Kabupaten Biak Numfor yang tidak hanya bisa diakses melalui personal komputer namun juga dapat diakses melalui berbagai macam perangkat mobile tersebut. Memenuhi kebutuhan masyarakat untuk menikmati akses ke sebuah website dengan perangkat mobile. Munculah istilah *responsive web design (RWD)* dengan teknologi terbaru yaitu HTML5 .Sistem ini berbasis web dengan menggunakan bahasa pemrograman php dan menggunakan framework bootstrap. Sehingga sangat efektif untuk media promosi untuk obyek pariwisata di Kabupaten Biak Numfor serta untuk menyediakan informasi dan menyebarkan informasi dengan cepat.. Dalam beberapa waktu ini penggunaan website tidak hanya terbatas hanya dari segi tampilan melainkan juga dari sisi penambahan fitur google map agar masyarakat lebih terbantu dan tertarik untuk mengakses suatu website.

Kabupaten Biak Numfor termasuk dalam propinsi papua yang memiliki bandara internasional pertama di propinsi papua, bandara ini merupakan peninggalan belanda. Kabupaten Biak Numfor terletak di Teluk Cenderawasih pada titik $0^{\circ}21'-1^{\circ}31'$ LS, $134^{\circ}47'-136^{\circ}48'$ BT dengan ketinggian 0 - 1.000 meter di atas permukaan laut. Kabupaten ini merupakan gugusan pulau yang berada di sebelah utara daratan Papua dan berseberangan langsung dengan Samudera Pasifik. Posisi ini menjadikan Kabupaten Biak Numfor sebagai salah satu tempat yang strategis dan penting untuk berhubungan dengan dunia luar terutama negara-negara di kawasan Pasifik, Australia atau Filipina. Letak geografis ini memberikan kenyataan bahwa posisinya sangat strategis untuk membangun kawasan industri, termasuk industri pariwisata.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka dapat di simpulkan masalah yang akan di selesaikan dalam penulisan skripsi ini adalah desain suatu website obyek pariwisata kabupaten biak numfor yang dapat menampilkan peta dan lokasi obyek pariwisata menggunakan responsive dan google map.

1.3 Ruang Lingkup

Lingkup permasalahan yang meliputi :

1. menampilkan lokasi obyek wisata beserta informasi .
2. Masyarakat bisa memilih jalur transportasi dan jarak menuju tempat lokasi obyek wisata.
3. User bisa melakukan pencarian obyek wisata tertentu yang ada di kabupaten biak.
4. Dapat menampilkan informasi penginapan di sekitar area obyek pariwisata.

1.4 Tujuan Penelitian

Penelitian ini adalah bertujuan untuk :

1. Memperkenalkan obyek pariwisata yang ada di kabupaten biak numfor kepada masyarakat luas.
2. Memudahkan calon pengunjung untuk bisa mengakses dan mengunjungi obyek wisata yang ada di kabupaten biak numfor

1.5 Manfaat

Manfaat dari penelitian ini adalah menghasilkan sebuah website responsive obyek pariwisata kabupaten byak numfor dengan google maps sehingga akan semakin optimal dalam pengaksesan dari berbagai perangkat computer.