

SKRIPSI  
APLIKASI ALKITAB BAHASA BIAK  
BERBASIS ANDROID



Oleh :

**ALFIAN SUMARTO RUMANSARA**

NIM : 125410246

JURUSAN : TEKNIK INFORMATIKA

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

**AKAKOM**

YOGYAKARTA

2018

**SKRIPSI**  
**APLIKASI ALKITAB BAHASA BIAK**  
**BERBASIS ANDROID**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi jenjang strata satu (S1)

Program Studi Teknik Informatika

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer



**AKAKOM**

**YOGYAKARTA**

**2018**

## HALAMAN PERSETUJUAN

### USULAN SKRIPSI

#### APLIKASI ALKITAB BAHASA BIAK

#### BERBASIS ANDROID



Pembimbing

A handwritten signature in blue ink, appearing to read "L.N. Harnaningrum".

L.N. HARNANINGGRUM, S.Si, M.T

## HALAMAN PENGESAHAN

### APLIKASI ALKITAB BAHASA BIAK BERBASIS ANDROID

#### SKRIPSI

Telah dipertahankan didepan dosen penguji skripsi dan dinyatakan diterima untuk memenuhi sebagai syarat guna memperoleh gelar sarana komputer Sekolah Tinggi

Manajemen Informatika dan Komputer

Yogyakarta

Telah dipertahankan didepan Tim Penguji Pada tanggal 23 Februari 2018

Susunan Tim Penguji

1. L.N Harnaningrum, S.Si, M.T .....
2. Agung Budi Prasetyo, S.Kom, M.Kom .....
3. Thomas Edyson Tarigan, S.Kom, M.Cs .....

Mengetahui

Ketua Program Studi Jurusan Teknik Informatika



## **HALAMAN PERSEMBAHAN**

Dengan mengucapkan Dalam Nama Tuhan Yesus, penulis mempersembahkan skripsi ini kepada.

- Yang pertama Kepada ALLAH BAPA, Tuhan Yesus Kristus dan Roh kudus atas pertolongan-Nya, sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik.
- Kedua kepada Kedua orang Tua saya, Bapak Simon SumartodanIbuEdithaRumansara, yang tak pernah bosan memberikan yang terbaik kepada saya selama masa kuliah yang panjang ini, dalam bentuk materi dan dukungan doa serta semuanya yang terbaik buat saya.
- Karya tulis ini juga saya persembahkan kepada adik-adik saya yang tersayang, “ ade Nani, ade Putri dan ade Dito” yang terus memberikan motivasi dalam menyelesaikan skripsi ini.
- Kepada seluruh anggota Persekutuan DoaEklesiadanSesamaTeman Pelayanan. Ada “kakakOpi, kakak Fun, kakak Dedy, kakakKisi,Om Anis, Kiki, Cindy, Obet, Gen, Eric dan Nando”.
- KeluargaBapakPdt. BenyDimara, S.Si, M.A, kakak Sarah, adaade Kiki, ade James dan ade blessing, yang selalu memberkati saya di kota Yogyakarta ini.
- KeluargabesarNoseniasramabiak Yogyakarta danteman-temankosLestaryasadansemua pihak yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu.

## MOTTO

*Ro RoiBeborNakamYabarnaSnarKristusBebukSamambrabMabeAya  
Segala Perkara Dapat Kutanggung Di Dalam Dia Yang Memberi Kekuatan  
Kepadaku.*

*Filipi 4:13*

**KO LEBIH HEBAT DARI YANG DONG BILANG, JADI KASTAU DONG KALO KO  
MEMANG HEBAT**  
**(KAMU LEBIH HEBAT DARI APA YANG MEREKA KATAKAN, KARENA ITU  
TUNJUKAN PADA MEREKA KALAU KAMU MEMANG HEBAT)**

**“FARKOR PYUM, INSAMA IDO WAKBE AMBE”**  
**“BERPENDIDIKANLAN DENGAN BAIK, AGAR KELAK MENJADI ORANG YANG  
BERGUNA”**

**“RIRYA IDO, ANANUN BEPON NANE IBEFARO KPUH AYESIWAMA,”**  
**“SEMOGA, APA YANG TELAH DIMULAIINI BERGUNA BAGI GENERASI  
MENDATANG”**

## **Intisari**

Android adalah salah satu sistem operasi berbasis Linux yang perkembangannya begitu pesat dan cepat. Hal ini terbukti dari banyaknya pengguna telepon pintar dengan sistem operasi android. Salah satu hal yang membuat sistem operasi ini berkembang pesat karena sistem operasi ini bersifat open source atau terbuka bagi para pengembangannya.

Dengan melihat banyak pengguna telepon genggam berbasis android dan terbuka bagi pembuat aplikasi berbasis android, maka muncullah ide untuk membuat satu aplikasi berbasis android berupa alkitab dalam bahasa daerah yang dapat digunakan pada telepon pintar dengan sistem operasi android. Sebuah alkitab elektronik yang dapat dibawa kemana-mana dan mudah gunakan saat menggunakan telepon genggam.

Harapan dari aplikasi ini adalah dapat membantu mengingatkan bahasa daerah biak kepada masyarakat Biak secara khusus karena bahasa biak mulai jarang digunakan oleh masyarakat Biak sendiri. Karena aplikasi yang akan dibuat adalah Aplikasi Alkitab Berbasis Android.

Kata Kunci :*android*, aplikasi, alkitab, alkitab *android*, Biak, bahasa Biak, alkitab Biak.

## **Kata Pengantar**

Puji dan Syukur patut penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena atas berkat dan pertolongan-Nya, penulisan skripsi dengan judul “**Aplikasi Alkitab Bahasa Biak Berbasis Android**” telah terselesaikan dengan baik.

Tujuan yang diharapkan dari penulisan skripsi ini adalah mengingatkan kembali Bahasa Daerah Biak di provinsi papua kepada masyarakat biak secara khusus dan kepada masyarakat luas.

Pada kesempatan ini juga, penulis ingin menyampaikan terima kasih sebesar-besarnya kepada :

1. STMIK AKAKOM YOGYAKARTA dan seluruh struktur dan jajarannya, mulai dari Ketua Stmik Akakom, seluruh Ketua Prodi terlebih khusus Prodi Teknik informatika, seluruh dosen dan staf.
2. Ibu Femi Dwi Astuti, S.Kom, M.Cs sebagai dosen wali yang selalu memberi saran dalam memilih dan menyelesaikan mata kuliah yang harus ditempuh setiap semester.
3. Ibu L.N Harnaningrum, S.Si, M.T sebagai dosen pembimbing skripsi yang telah setia memberikan masukan dan saran demi keberhasilan skripsi ini.
4. Bapak Agung Budi Prasetyo, S.Kom, M.Kom dan Bapak Thomas Edyson Tarigan, S.Kom, M.Cs sebagai dosen penguji

Penulis menyadari masih banyak kekurangan dan penulisan skripsi ini, maka dengan hati terbuka penulis bersedia menerima kritik dan saran yang bersifat membangun.

Harapan besar semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi yang membaca.

Penulis

ALFINAN SUMARTO RUMANSARA

## Daftar isi

|  |      |
|--|------|
| <b>Halaman Judul.....</b>  | i    |
| <b>Halaman Persetujuan .....</b>   | ii   |
| <b>Halaman Pengesahan .....</b>  | iii  |
| <b>Halaman Persembahan .....</b>   | iv   |
| <b>Halaman Motto .....</b>   | v    |
| <b>Kata Pengantar .....</b>  | vi   |
| <b>Intisari .....</b>  | viii |
| <b>Daftar Isi .....</b>  | ix   |
| <b>Daftar Tabel .....</b>  | xii  |
| <b>Daftar Gambar.....</b>  | xiii |
| <b>BAB I. PENDAHULUAN.....</b>   | 1    |
| 1.1.    Latar Belakang Masalah.....                                      | 1    |
| 1.2.    Rumusan Masalah.....   | 2    |
| 1.3.    Ruang Lingkup.....   | 2    |
| 1.4.    Tujuan Penelitian.....   | 3    |
| 1.5.    Manfaat Penelitian.....  | 3    |
| <b>BAB II. TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI.....</b>                     | 4    |
| 2.1.    Tinjauan Pustaka.....  | 4    |
| 2.2.    Dasar Teori.....   | 5    |
| 2.2.1.    Perilaku Dasar Orang Biak Sebagai Dasar Rancangan Aplikasi.... | 5    |

|  |           |
|--|-----------|
| <b>BAB.III METODE PENELITIAN.....</b>                  | <b>7</b>  |
| 3.1.    Bahan dan Data.....                            | 7         |
| 3.2.    Kebutuhan Perangkat.....                       | 7         |
| 3.2.1.        Perangkat keras (hardware).....          | 7         |
| 3.2.2.        Perangkat lunak (software).....          | 8         |
| 3.3.    Analisis sistem.....                           | 8         |
| 3.4.    Rancangan sistem.....                          | 9         |
| 3.4.1.        UseCase Diagram.....                     | 9         |
| 3.4.2.        Class Diagram.....                       | 11        |
| 3.4.3.        Sequence Diagram.....                    | 12        |
| 3.5.    Relasi antar tabel.....                        | 15        |
| 3.6.    Rancangan tampilan.....                        | 15        |
| 3.6.1.        Tampilan Utama.....                      | 16        |
| 3.6.2.        Menu Utama.....                          | 16        |
| 3.6.3.        Pilih Kitab.....                         | 19        |
| <b>BABIV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM.....</b>  | <b>21</b> |
| 4.1.    Implementasi Sistem Dan Pembahasan Sistem..... | 21        |
| 4.2.    Pembahasan Antarmuka sistem.....               | 21        |
| 4.2.1    Tampilan Utama.....                           | 21        |
| 4.2.2    Tampilan Pilih Kitab.....                     | 23        |
| 4.2.3    Tampilan Pencarian Kata.....                  | 25        |

|   |                             |    |
|---|-----------------------------|----|
| 4.2.4                                   | Tampilan Menandai Ayat..... | 27 |
| 4.3                                     | Pengujian Sistem.....       | 29 |
| 4.3.1                                   | Pengujian Black Box .....   | 29 |
| 4.4                                     | Review Pengguna .....       | 31 |
| 4.4.1                                   | Tanggapan Pengguna.....     | 31 |
| 4.4.2                                   | Saran Pengguna.....         | 32 |
| <b>BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN.....</b> |                             | 33 |
| 5.1.                                    | Kesimpulan.....             | 33 |
| 5.2 .                                   | Saran.....                  | 33 |
| Daftar Pustaka.....                     |                             | 35 |
| Lampiran .....                          |                             | 36 |

## **Daftar Gambar**

|  |    |
|--|----|
| Gambar 3.1. Usecase diagram.....                               | 11 |
| Gambar 3.2. Class diagram.....                                 | 12 |
| Gambar 3.3. Sequence diagram menu.....                         | 13 |
| Gambar 3.4. Sequence diagram pencarian kitab.....              | 14 |
| Gambar 3.5. Sequence diagram pencarian kata.....               | 12 |
| Gambar 3.6 Relasi antar tabel.....                             | 16 |
| Gambar 3.7 Rancangan tampilan utama.....                       | 16 |
| Gambar 3.8 Rancangan menu utama.....                           | 17 |
| Gambar 3.9. Rancangan hasil potong layar.....                  | 17 |
| Gambar 3.10 Rancangan menu pengaturan.....                     | 18 |
| Gambar 3.11 Rancangan about.....                               | 19 |
| Gambar 3.12 Rancangan alur pemilihan kitab.....                | 20 |
| Gambar 4.1 Tampilan utama kitab Indonesia dan Biak.....        | 22 |
| Gambar 4.2 Script java tampilan utama.....                     | 23 |
| Gambar 4.3 Menu proses pemilihan kitab.....                    | 24 |
| Gambar 4.4 Script java menu pilih kitab.....                   | 24 |
| Gambar 4.5 Pencarian kata.....                                 | 26 |
| Gambar 4.6 Script java pencarian kata.....                     | 26 |
| Gambar 4.7 Popup ketika actor memilih ayat.....                | 28 |
| Gambar 4.8 Script java untuk memanggil popup memilih ayat..... | 28 |

## **Daftar Tabel**

|  |    |
|--|----|
| Tabel 2.1 Perbandingan pustaka .....             | 5  |
| Tebal 4.1 Tabel pengujian <i>black box</i> ..... | 31 |