Daftar Pustaka

Prabowo (2014), membuat penelitain berjudul "*Aplikasi Pembelajaran Interaktif Pengenalan Perangkat Keras Computer pada Bidang Teknologi Informasi Bagi Pemula*". Pada penelitian tersebut aplikasi di bangun menggunakan flash. Aplikasi dapat menampilkan fungsi dari masing-masing perangkat keras computer, materi dan soal latihan serta aplikasi ini dapat di jalankan secara *client server*.

Pamilih (2014), membuat penelitian yang berjudul "*Aplikasi Pembelajaran Wayang Kulit Berbasis Web*". Dalam penelitian ini aplikasi di bangun dengan menggunakan PHP, HTML dan database MYSQL sebagai penyimpanan database *system*, aplikasi ini memuat data teks, gambar dan video.

Warman (2014), membuat penelitian yang berjudul "*Aplikasi Pembelajaran Lalu Lintas Berbasis Android*". Dalam aplikasi tersebut menjelaskan tentang implementasi dari aplikasi yang dibuat mengunakan Eclipe dan SQLITE sebagai media penyimpanan. Aplikasi ini juga dapat mengukur kemampuan pengguna dalam mengenal arti serta fungsi dari rambu lalu lintas.

Ahaliki, 2012.*Pemetaan sarana dan Prasarana di Kota Gorontalo Menggunakan SIG*, *Skripsi*, Universitas Negeri Gorontalo.

Jogiyanto, 2005, *"Analisis dan Desain Sistem Informasi",* Penerbit Andi, Yogyakarta.

Kadir Abdul, 2009,*"Dasar Pemrograman Web PHP"*. Penerbit Andi, Yogyakarta.

TIM LITBANG wahana computer, 2004, *Repository Web Design With Bootstrap.*