

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Banyak orang dari penjuru baik itu dalam kota maupun luar kota datang untuk melihat langsung keanekaragaman obyek wisata di Kabupaten Klaten. Wisata merupakan perjalanan yang dilakukan oleh seseorang atau kelompok dengan mengunjungi tempat tertentu untuk tujuan rekreasi, belajar atau ziarah. Wisata yang dapat dikunjungi di Kabupaten Klaten yaitu seperti wisata alam, wisata sejarah dan potensi kerajinan.

Kebutuhan sebuah informasi pencarian yang dapat memberikan informasi wisata sangat dibutuhkan pada saat ini. Oleh karena itu pembuat ingin membuat aplikasi pencarian lokasi wisata dengan *Platform Android*. Meskipun sudah banyak aplikasi yang menawarkan pencarian seperti Google Maps, beda halnya, pembuat menawarkan pencarian lokasi wisata menggunakan *Mapbox*. Selain itu *Mapbox* merupakan teknologi baru yang dirilis pada tahun 2010. *Mapbox* sendiri menyediakan *API Direction* sama halnya seperti *Google Maps*, namun pada *Mapbox* sendiri bila ingin mendapatkan *API Key* harus mendaftar terlebih dahulu, beda halnya dengan *Google Maps*, cukup memiliki *Account Google, Developer* bisa memiliki *API Key* dari *Google Maps*.

Mapbox juga memiliki navigasi pencarian sama halnya dengan *Google Maps*. Namun pada *mapbox* sendiri masih kurang maksimal dalam melakukan pencarian karena *mapbox* sendiri merupakan teknologi baru yang ada di Indonesia,

maka dalam melakukan pencarian terutama pada gang kecil *Mapbox* tidak mendeteksi jalan tersebut. *Mapbox* hanya melewati jalan utama, berbeda dengan *Google Maps* yang bisa melalui jalan – jalan kecil ataupun gang kecil.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas dapat disimpulkan rumusan masalah yaitu bagaimana membangun aplikasi pencarian lokasi wisata di Kabupaten Klaten menggunakan *Mapbox*.

1.3 Ruang Lingkup

Dalam merancang dan membangun aplikasi pencarian lokasi wisata di Kabupaten Klaten ini ada beberapa batasan terhadap aplikasi yang dibuat, yaitu;

1. Sistem yang dibuat memiliki dua User yaitu pengguna dan admin.
2. Pengguna menggunakan aplikasi pada smartphone berbasis android sedangkan admin sebagai administrator yang mengontrol kestabilan sistem.
3. Lokasi wisata terbatas di area Kabupaten Klaten.
4. Informasi yang ditampilkan berdasarkan kategori wisata yaitu wisata alam, wisata umbul, wisata candi dan wisata museum dan wisata taman.
5. Pengguna dalam melakukan pencarian menggunakan direction *Mapbox*.
6. *Mapbox Direction API* untuk mencari rute menuju lokasi wisata dari posisi pengguna.
7. Aplikasi dapat menunjukkan lokasi berdasarkan pilihan serta dapat menampilkan foto dan informasi.

8. Pengguna dapat melakukan pencarian dengan berdasarkan kategori wisata dan nama wisata tetapi tidak bisa melakukan pencarian berdasarkan jam operasional, lokasi dan fasilitas.

1.4 Tujuan Penelitian

Menghasilkan aplikasi pencarian lokasi wisata di Kabupaten Klaten berbasis android menggunakan *Mapbox*. Pencarian lokasi wisata berbasis *Mobile* dengan *Platform Android* yang memiliki fitur pencarian lokasi wisata menggunakan *Mapbox Direction API* untuk perjalanan dari posisi pengguna ke lokasi wisata.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini yaitu diharapkan dapat membantu pengguna yang sedang berwisata di Klaten untuk menentukan lokasi wisata.

1.6 Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan tugas akhir ini sistematika penulisan disusun dalam lima bab, dan tiap bab terdiri dari sub-sub untuk memberikan gambaran yang lebih jelas, uraian secara singkat mengenai materi dalam penulisan pembuatan tugas akhir sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang pendahuluan yang berisikan latar belakang, rumusan masalah, ruang lingkup, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

Bab ini menjelaskan tentang tinjauan pustaka yang berisi 5 referensi tinjauan pustaka, salah satu referensi penelitian dari penulis. Terdapat pula dasar teori yang menjelaskan tentang *Mapbox*, *Android studio* dan *LBL(layanan berbasis lokasi)*.

BAB III ANALISIS PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang analisis dan perancangan sistem yang berisi analisis kebutuhan yang terdiri atas kebutuhan input, kebutuhan proses, kebutuhan output, kebutuhan perangkat lunak dan kebutuhan perangkat keras. Lalu analisis dan perancangan sistem yang terdiri atas *Use Case Diagram*, *Sequence Diagram* dan *Activity Diagram*.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang implementasi dan pembahasan implementasi sistem yang terdiri atas *Implementasi Mapbox Api* dan *Implementasi Mapbox Direction Api* serta uji coba dan pembahasan program.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini menjelaskan tentang kesimpulan yang berisi tentang jawaban masalah dan tujuan penelitian serta saran yang berisi tentang alternatif pengembang lebih lanjut.