

DAFTAR PUSTAKA

- Assidiqi, Moh Hasbi. (2015). Pengertian Json diakses dari www.mohhasbias.com/mengaktifkan-jquery-mobile/. Pada tanggal 26 April 2015 14.30
- McGraw, Ibiz Fernandez - Hill/Osborn, (2002) *Pengertian Animasi* . diakses dari <http://informatika.web.id/pengertian-animasi.html>. Pada tanggal 25 April 2015, pukul 13.30 WIB.
- Rusadi, Fajran Iman .(2013).Pengertian Web GL. Diakses dari <https://fajran.web.id/2013/05/pengenalan-webgl.htm>. Pada tanggal 26 April 2015 15.30
- Shiba, Ryouta . (2013). *Pengertian Animasi 3D* . diakses dari <http://informatika.web.id/pengertian-animasi3d.htm>. Pada tanggal 25 April 2015, pukul 13.15 WIB.
- Sianipar, R.H.2015.HTML 5 dan CSS 3. Penerbit Informatika.
- Putra, Candra Adi . (2014). Pengertian json. Diakses dari www.candra.web.id/penjelasan-struktur-data-json 2014. . Pada tanggal 26 April 2015, pukul 14.05 WIB.
- Pratama, Rizky. (2014). Tentang Pengembangan mesin virtual museum berbasis WebGL. diakses dari [http://informatika.web.id/Web GL.html](http://informatika.web.id/Web%20GL.html). Pada tanggal 26 April 2015, pukul 15.00 WIB.
- Winata, Doni. 2014 Aplikasi Animasi 3D yang dapat membantu penyusunan barang dalam gudang. diakses dari <http://doni.web.id/Animasi.html>. Pada tanggal 26 April 2015, pukul 15.00 WIB.
- Winarno, Edy dkk. 2014. Grafik dan Animasi Web dengab HTML 5. Penerbit PT Elex Medis Komputindo.