

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pemerintah Kelurahan Sindumartani tak lepas dari masalah pengelolaan pegawai. Sebagai salah satu Lembaga Tinggi Negara, kinerja dari para pegawai sangat dibutuhkan guna menjalankan fungsi instansi dengan sebaik-baiknya. Salah satu ukuran kinerja yang baik adalah kedisiplinan. Dengan kedisiplinan yang tinggi, maka kinerja dari pegawai akan baik pula. Tingkat kedisiplinan dapat dilihat salah satunya dengan nilai presensi pegawai. Semakin baik presensi pegawai maka semakin tinggi pula kedisiplinan pegawai tersebut. Pemerintah Kelurahan Sindumartani memiliki pegawai kelurahan yang sangat banyak, sehingga proses pengelolaan presensinya membutuhkan penanganan khusus.

Dengan adanya aplikasi presensi dapat membantu kemudahan dalam presensi secara digital dan data akan lebih mudah di data dengan menggunakan laporan-laporan berkala. Aplikasi presensi kelurahan ini bertujuan untuk memberikan kemudahan dalam presensi pegawai setiap harinya.

Biometrik merupakan pengembangan dari metode dasar identifikasi personal yang menggunakan karakteristik alami manusia sebagai basisnya. Karakteristik yang akan dibahas dalam skripsi ini adalah sidik jari. Sidik jari telah lama digunakan sebagai pengidentifikasi personal karena sifatnya yang unik. Sistem presensi sidik jari merupakan salah satu solusi yang dapat mengatasi masalah kehadiran pegawai kelurahan pada sebuah perusahaan terutama yang memiliki banyak pegawai kelurahan. Kerja sistem ini sangat cepat karena sistem *biometrics* ini dapat segera memberikan laporan waktu kedatangan/keulangannya, sesuai dengan waktu di jam komputer. Pada sistem ini, proses pengambilan informasi kehadiran pegawai kelurahan hampir 100% akurat karena didasarkan sidik jari masing-masing pegawai kelurahan.

Dengan memanfaatkan teknologi komputer diharapkan pengelolaan presensi dapat dilakukan dengan lebih baik. Aplikasi ini digunakan oleh para pegawai untuk melakukan presensi harian dengan cara menempelkan jari pada alat *finger print* yang disediakan. Dengan latar belakang diatas penelitian ini dilakukan dalam pengembangan dan perancangan aplikasi presensi pegawai kelurahan sindumartani, ngemplak, sleman, Yogyakarta menggunakan teknologi *finger print*.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan dari uraian latar belakang di atas maka dapat dirumuskan suatu permasalahan bagaimana proses perancangan sistem presensi dengan *finger print* yang yang lebih cepat dibanding secara manual sehingga mudah digunakan oleh pegawai kelurahan yang awam dengan komputer.

1.3 Ruang Lingkup

Mengingat luasnya permasalahan yang timbul maka diperlukan batasan untuk menghindari meluasnya masalah dalam pembahasan, yaitu:

1. Menghasilkan sistem presensi dengan menggunakan *finger print*.
2. Aplikasi terdiri dari antarmuka (*interface*) pengolahan data pegawai aktif, pegawai cuti, pegawai pensiun.
3. Aplikasi mampu digunakan dalam presensi pegawai dengan menyimpan data kehadiran seperti jam masuk, jam keluar dan tanggal presensi.
4. Aplikasi mampu mencetak laporan berdasarkan kegiatan presensi setiap pegawai, presensi rekapan setiap bulan.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian yang dilakukan adalah menghasilkan sistem presensi dengan mengadopsi teknologi *finger print* yang digunakan untuk kegiatan presensi di kantor kelurahan Sindumartani Ngemplak Sleman Yogyakarta.