# BAB I

# PENDAHULUAN

**1.1 Latar Belakang Masalah**

 Dalam lingkup sebuah jaringan komputer, berbagai macam cara telah digunakan untuk mengimplementasikan ke dalam bentuk nyata, salah satunya menggunakan simulasi. Sebelum Jaringan Komputer di implementasikan, hal yang prlu diperhatikan adalah sebuah simulasi yang akan membantu dalam proses tersebut. Simulasi juga berpengaruh dalam sebuah perencanaan sebuah Jaringan Komputer karena digunakan untuk meminimalisir sesuatu yang terjadi dari hasil rancangan tersebut.

 Simulasi yang akan digunakan adalah mengenai *DHCP* *Server* Dan *Dynamic* *NAT ( Network Address Translation ) Security CISCO* menggunakan *Packet Tracer 5*. Hal ini di buat karena untuk memudahkan dalam perencanaan dan membantu pembelajaran di bidang Jaringan Komputer terutama tentang *DHCP* dan *NAT* produk *CISCO.*

 Dari uraian di atas, maka simulasi ini dapat bermanfaat dan berguna untuk pendamping perencanaan dan pembelajaran serta kemudahan sebelum diimplementasikan ke dalam bentuk yang sebenarnya.