BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan lomba burung saat ini sangat pesat. Banyak di berbagai daerah menyediakan perlombaan burung untuk memenuhi para penggemar burung. Burung merupakan hewan yang saat ini digemari oleh kalangan anak muda sampai kalangan orang tua. Burung sendiri saat ini banyak di koleksi orang baik sebagai hobi, hewan hias, maupun buat ajang perlombaan. Apalagi dengan adanya pasar hewan yang terletak di mana-mana yang menyediakan dan menjual berbagai jenis burung hias dan burung untuk perlombaan.

Di Kota Muntilan, Kabupaten Magelang terdapat salah satu komunitas burung yang bernama Paguyuban Kicau Mania Kamis Sore (PK2S). Perkumpulan penggemar burung berkicau (PK2S) ini tergabung dalam komunitas yang sama-sama memiliki kegemaran hobi memelihara burung berkicau, dan juga saling berbagi informasi mengenai burung-burung berkicau yang mereka pelihara baik itu mengenai info tentang perawatan, pengobatan, dan perlombaan khususnya dalam starategi untuk meningkatkan burung-burung tersebut untuk dapat diikut seratakan dalam kontes lomba skala lokal maupun nasional yang tujuannya agar bisa memenangkan perlombaan untuk mengharumkan nama komunitasnya.

Penyelanggaraan lomba di Paguyuban Kicau Mania Kamis Sore (PK2S) dan beberapa daerah di sekitarnya cukup sering dilakukan, paling tidak dalam setiap minggunya selalu terdapat kegiatan lomba yang diselenggarakan, baik yang

berskala lokal maupun nasional. Penyelenggaran lomba diatur sedemikian rupa sehingga tidak berbenturan satu dengan lomba lain. Hal ini dimaksudkan agar keikutsertakan penggemar burung berkicau dalam kegiatan pelombaan tersebut tidak terbagi.

Di PK2S tersebut dalam penyampaian informasi seputar jadwal lomba burung masih memiliki beberapa keterbatasan, hal ini dikarenakan penyampaian informasi yang dilakukan hanya dalam bentuk komunikasi dari mulut ke mulut dan penyebaran brosur yang tidak merata, kemudian pendaftaran perlombaan burung yang masih manual. Dengan adanya masalah tersebut maka dibutuhkan sebuah media penyajian informasi yang dapat diakses oleh masyarakat yaitu berupa"Implementasi *SMS Gateway* Pada Aplikasi Sistem Informasi Penjualan Tiket Online Lomba Burung Di Paguyuban Kicau Mania Kamis Sore (PK2S) ". Sehingga dengan dibangunya sistem ini, diharapkan agar dapat digunakan oleh peserta lomba dan panitia perlombaan untuk menyelesaikan masalah ini. Sehingga dapat memberikan kemudahan bagi peserta lomba dan panitia perlombaan burung.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasar latar belakang masalah diatas, maka rumusan masalah sebagai berikut : "Bagaimana Implementasi *SMS Gateway* Pada Aplikasi Sistem Informasi Penjualan Tiket Online Lomba Burung Di Paguyuban Kicau Mania Kamis Sore (PK2S) ?".

1.3. Ruang Lingkup

Berdasarkan rumusan masalah di atas maka dibuat beberapa lingkup permasalahan yang meliputi:

1. Sistem difokuskan pada penjualan tiket lomba burung secara online.
2. Pembayaran dilakukan melalui transfer ke rekening yang telah ditentukan oleh panitia.
3. Batas jatuh tempo pembayaran setelah tiket dipesan adalah 1 x 24 jam, jika sampai waktu yang ditentukan peserta belum melakukan pembayaran maka transaksi pemesanan dianggap batal.
4. Dengan adanya website penjualan tiket online lomba burung, sistem otomatis akan mengacak tiket nomer gantangan secara random dan peserta tidak bisa memesan nomer gantangan kepada panitia.
5. Pemberitahuan konfirmasi pembayaran dan verifikasi pembayaran diberikan secara otomatis yang dilakukan oleh sistem kepada peserta melalui SMS (*Short Message Service*) Gateway.

1.4. Tujuan Penelitian

Berdasarkan latar belakang masalah dan rumusan masalah di atas, maka tujuan penelitian adalah membangun Implementasi *SMS Gateway* Pada Aplikasi Sistem Informasi Penjualan Tiket Online Lomba Burung Di Paguyuban Kicau Mania Kamis Sore (PK2S) .

1.5. Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini antara lain :

a. Bagi panitia lomba dapat mempermudah proses pendaftaran tiket lomba, mempermudah untuk menginformasikan jadwal lomba dan akan mengantisipasi tingkat kecurangan dalam memesan nomer gantangan di dalam pendaftaran tiket.
b. Bagi peserta dapat mempermudah dalam informasi jadwal lomba dan pemesanan tiket lomba.
c. Bagi peneliti selanjutnya, dapat menjadi referensi dan masukan bagi peneliti berikutnya yang meneliti permasalahan serupa secara lebih mendalam.

1.6 Sistematika Penulisan

Bab I Pendahuluan, bab ini menjelaskan uraian tentang latar belakang masalah yang mendasari pentingnya diadakan penelitian, rumusan masalah, ruang lingkup penelitian, tujuan penelitian, manfaat penelitian yang diharapkan, serta sistematika penulisan.

Bab II Tinjauan Pustaka dan Dasar Teori, bab ini berisi Tinjauan pustaka yaitu perbandingan penelitian yang dibuat dengan penelitian-penelitian sebelumnya yang sumbernya terpublikasi dalam jurnal. Dasar teori, mendeskripsikan pengertian, jenis-jenis dan prinsip dasar, media komunikasi dan saluran komunikasi.

Bab III Analisis dan Perancangan Sistem, bab ini berisi tentang analisis sistem, perangkat pendukung yang digunakan, kebutuhan data serta hasil keluaran, perancangan sistem yang meliputi diagram arus data level 0 atau konteks dan diagram arus data level 1, rancangan tabel basis data, relasi antar tabel, rancangan arsiktektur sistem, serta rancangan masukan dan keluaran.

Bab IV Implementasi dan Pembahasan, bab ini menjelaskan tentang hasil penelitian yang meliputi implementasi (potongan program) sesuai dengan isi dari Bab III, gambar dari hasil penelitian yang dibuat, praktek implementasi hasil penelitian sesuai dengan data yang dimasukkan dan pembuktian hasil uji coba.

Bab V Kesimpulan dan Saran, berisi uraian tentang pokok-pokok kesimpulan dari penelitian yang dilakukan dan saran untuk pengembang penelitian.