

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **V. 1 Kesimpulan**

Dari penyusunan tugas akhir mengenai Sistem Pengolahan Data Barang di Bagian Gudang Yayasan Pembinaan Anak Cacat Cabang Surakarta, dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut

1. Penggunaan sistem komputer dalam proses pengolahan data barang di bagian gudang, memberikan banyak keuntungan antara lain dalam hal efisiensi waktu, laporan yang dihasilkan lebih rapi, hemat dalam pemakaian tempat (ruang) penyimpanan data, dibanding dengan sistem manual.
2. Pembuatan kode yang diberikan secara otomatis untuk setiap pemasukan data, sangat diperlukan agar penerapan ke dalam program aplikasi menjadi mudah berikut validasi untuk setiap data menjadi terjamin.
3. Ketelitian dan kecermatan dalam proses pemasukan data baik data-data *supplier* donatur, unit bagian, dan barang barang yang masuk di dalam Yayasan Pembinaan Anak Cacat Cabang Surakarta, akan sangat menentukan dalam proses selanjutnya yaitu proses pengambilan data barang yang akan di retur, barang yang dalam keadaan rusak, dan barang yang akan dikeluarkan untuk seluruh unit bagian sehingga kebenaran dan keabsahan dari laporan yang dihasilkan dapat dipertanggungjawabkan.
4. Sistem ini dirancang dalam bentuk yang sederhana dan komunikatif dengan harapan dapat memperkecil kesalahan dalam pengoperasian program aplikasi ini.

## V.2. Saran

Berdasar pada uraian permasalahan tersebut di atas dan berdasar pula pada perancangan yang diusulkan, maka disarankan sebagai berikut.

1. Untuk mendukung komputerisasi dalam proses pengolahan data barang di bagian gudang ini dibutuhkan seperangkat komputer yang minimal mampu menjalankan sistem operasi Windows 3.x.x ataupun sistem operasi Windows 95/98 berikut aplikasi ini.
2. Dengan dibangunnya Sistem Pengolahan Data Barang di Bagian Gudang Yayasan Pembinaan Anak Cacat Cabang Surakarta, diharapkan tidak akan menimbulkan efek samping yang tidak diinginkan, seperti halnya turunnya motivasi kerja di kalangan karyawan.
3. Sistem pengolahan data yang disusun ini diharapkan dapat memberikan manfaat bagi kreatifitas dan aktifitas dalam pembuatan sistem komputerisasi untuk pengembangan sistem berikutnya. Misalnya pengembangan untuk menjadi program multi user sehingga akan semakin mempermudah pengaksesan dan pemeriksaan data bagi yang membutuhkan .

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Kadir, *Tuntunan Praktis Pemrograman Visual dBase 5.5*, Penerbit PT Elex Media Komputindo Kelompok Gramedia Jakarta,1995
- Harianto Kristanto, *Konsep dan Perancangan Database* , Penerbit ANDI Offset Yogyakarta,1995
- Jogiyanto HM, *Analisis dan Desain Sistem Informasi*, Penerbit Andi Offset Yogyakarta,1995
- Narthan Gurewich dan Ori Gurewich, *Belajar Sendiri Pemrograman Visual dBase 5.5 dalam 21 hari*, Penerbit ANDI Yogyakarta,1997