

DAFTAR PUSTAKA

- ARIEF, 2011, *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan Php dan Mysql*, Andi, Yogyakarta.
- ASTAMAL, 2006, *Mastering Kode HTML (edisi 2)*, Rio.
- ARIF FACHTONI, 2011, *Perancangan Sistem Informasi Geografis Jalan Alternatif Sepeda Kota Yogyakarta Berbasis Web*, STMIK AMIKOM, Yogyakarta.
- DEWI YUSRI AINI, 2010, *Analisis Algoritma A Star (A*) Dan Implementasinya Dalam Pencarian Jalur Terpendek Pada Jalur Lintas Sumatera Di Provinsi Sumatera Utara*, Universitas Sumatera Utara, Medan.
- DINI BAGUS PRASETYO, 2014, *Sistem Informasi Geografis Berbasis Google Maps API Untuk Pemetaan Profil Kriminalitas Tipe Konvensional Di Wilayah Hukum Polresta Yogyakarta*, STMIK AMIKOM , Yogyakarta.
- EDDY PRAHASTA, 2001, *Sistem Informasi Geografis Konsep-Konsep Dasar*, Informatika, Bandung.
- HARYONO SUKARTO, 2006, *Transportasi Perkotaan dan Lingkungan*, Universitas Pelita Harapan, Tangerang.
- HAPSARI TILAWAH, 2011, *Penerapan Algoritma A-star (A*) Untuk Menyelesaikan Masalah Maze*, Institut Teknologi Bandung, Bandung.
- HERMI SOLIHIN, 2014, *Simulasi Penerapan Algoritma A*(Star) Untuk Mencari Rute Tercepat Dengan Hambatan Apabila Terjadi Kemacetan Lalu Lintas*, Universitas Widyatama, Bandung.
- KEMKOMINFO, 2014, *Pengguna Internet di Indonesia Capai 82 Juta*, https://kominfo.go.id/index.php/content/detail/3980/Kemkominfo%3A+Pengguna+Internet+di+Indonesia+Capai+82+Juta/0/berita_satker, 25 September 2016, 13.00 WIB.
- NAUFAL WAFIQUURRAHMAN, 2015, *Penerapan Algoritma A* (A-Star) Untuk Penentuan Rute Terpendek Game Pramuka Berbasis Android*, Univeritas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim, Malang.
- ROSA-SALAHUDDIN, 2011, *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)*, Modula, Bandung.

- SURYANTO, 2015, *Aspek Budaya Dalam Keistimewaan Tata Ruang Kota Yogyakarta*, Universitas Gadjah Mada, Yogyakarta.
- TULACH J., 2008, *Practical API Design : Confessions of a Java Framework Architect*, Apress, United States Of America.
- UTOMO, 2007, *55 Tips Mempercantik Website dengan Javascript*, Restu Agung, Jakarta.
- PRATAMA JULIANTO TAUFIQ, 2015, *Implementasi Dan Analisis Algoritma A*(Star) Untuk Menentukan Jalur Dengan Multiple Goal Pada Pergerakan NPC(Non-Playable Character)*, Universitas Telkom, Bandung
- YUDI RAHMAN, 2014, *Sistem Informasi Geografis Kabupaten Paser*, STMIK AKAKOM, Yogyakarta.