BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Kerajinan adalah merupakan salah satu ciri khas dari kota seni yaitu kota Yogyakarta, karena dengan semakin ramainya pendatang baik turis lokal maupun turis mancanegara maka prospek dari industri kerajinan ini semakin menemui titik cerah. Bagi pengusaha-pengusah yang bergerak dalam bidang ini seakan-akan mereka memiliki tantangan, yaitu bagaimana cara mengembangkan industri ini, untuk hal ini timbul pemikiran-pemikiran untuk mengembangkan jenis industri ini, yaitu dengan cara memperkenalkan barang-barang yang dihasilkan kepada konsumen, dengan maksud agar konsumen berminat untuk membeli barang-barang kerajinan yang ditawarkan.

Dengan berkembangnya dunia teknologi dewasa ini, seperti halnya dunia informasi yang semakin maju pesat membuat pengguna jasa informasi memiliki pengetahuan luas tentang informasi di dunia ini. Berdasarkan dengan pemikiran ini, maka timbul ide bagaimana untuk membuat suatu sistem informasi yang berguna untuk menginformasikan dari barang-barang kerajinan yang telah dihasilkan. Maka pilihan paling tepat untuk hal ini adalah menginformasikannya melalui Internet, karena dewasa ini internet merupakan sarana untuk mendapatkan informasi, internet juga pada saat ini mengalami kemajuan pesat, karena semaraknya penggunaan internet.

Untuk menunjang pembuatan sistem informasi melalui internet ini, maka dibutuhkan unsur dasar dalam pembuatan sistem informasi ini yaitu:

- Adanya data yang akan diolah.
- Adanya alat pengolah.

- Adanya sistem pengolah.
- Adanya pelaksana pengolahan data.

1.2. Pokok Permasalahan

Bagaimana menginformasikan seluruh barang-barang yang ada di Home Industri D.I.A.Z Craf melalui media informasi, yaitu internet, karena selama ini para konsumen-konsumen mendapat informasi tentang barang-barang yang ada di Home Industri D.I.A.Z Craf melalui pemandu-pemandu wisata itupun tidak secara keseluruhan.

1.3. Batasan Masalah

Batasan masalah yang ingin disampaikan penulis yaitu, sistem informasi barang kerajinan tangan di home industri D.I.A.Z. craf. Menggunakan media internet.

1.4. Tujuan Penulisan

Dari pokok masalah di atas, maka perlu dikemukakan tujuan dari penulisan ini yaitu agar menjadi kerangka acuan dan arah penelitian selanjutnya. Adapun tujuan penulisan ini adalah memberikan gambaran dan informasi tentang barang-barang kerajinan tangan yang ada di home industri D.I.A.Z Craf kepada masyarakan luas pada umumnya, dan home industri D.I.A.Z. Craf pada khususnya.

Dengan sistem infornasi tentang keanekaragaman barang-barang kerajinan tangan yang ada di Home Industri D.I.A. Z. Craf *Retailer end Wholesaler* yang disajikan lewat media internet ini, diharapkan dapat memberikan pandangan yang luas bagi konsumen.

1.5. Metode Pengumpulan Data

Metode yang digunakan untuk pengumpulan data dan informasi yang diperlukan dalam penyusunan karya tulis ini antara lain sebagai berikut.

1. Melakukan wawancara langsung dengan pihak-pihak yang bersangkutan yang ada di Home Industri D.I.A.Z Craf Retailer and Wholesaler.
2. Literatur yang didapat dari studi pustaka, terutam yang berhubungan dengan masalah sistem informasi.

1.6. Sistematika Penulisan Karya Tulis

Sistematika penulisan karya tulis ini adalah sebagai berikut.

BAB I. PENDAHULUAN.

Berisikan latar belakang masalah, pokok masalah, batasan masalah, tujuan penulisan, metode pengumpulan data, sistematika karya tulis.

BAB II. TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini dijelaskan tentang tinjauan umum, Bahasa Pemrograman PHP, pengertian IDE PHP, Webserver Apache, dan database MySQL.

BAB III PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini dijelaskan tentang perangkat pendukung, perancangan sistem dan perancangan basis data

BAB IV PELAKSANAAN SISTEM

Pada bab ini dijelaskan spesifikasi program dan prosedur pelaksanaan program.

BAB V PENUTUP.

Pada bab ini berisikan kesimpulan dan saran-saran.

BAB II
TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Tinjauan Tentang D.I.A.Z Craf Whoseler and Retailer

Sejarah singkat Home Industri D.I.A.Z Craf Whoseler And Retailer adalah sebuah usaha yang bergerak di bidang kerajinan tangan, dimana dalam hal ini yaitu menjual berbagai macam jenis-jenis barang kerajinan tangan yang diproduksi dari beberapa daerah yang teletak di pulau jawa ini. D.I.A.Z Craf adalah suatu usaha yang merupakan usaha pribadi yang mana tujuan usaha ini juga berguna untuk menyediakan lapangan kerja bagi masyarakat. D.I.A.Z Craf ini terletak di Jl. Adi Sucipto Yogyakarta, yang didirikan pada Tanggal 23 Januari 1987 yang merupakan usaha turun temurun.

Pertama-tama di Home Industri D.I.A.Z Craf ini hanya menyediakan dua atau tiga macam jenis barang saja tetapi lama kelamaan dengan berkembangnya dan dengan banyaknya minat dari konsumen akan barang ini maka saat ini usaha ini berkembang sangat pesat, saat ini di Home Industri D.I.A.Z Craf ini menyediakan bermacam-macam jenis dari barang kerajinan. Letak dari Home Industri D.I.A.Z Craf ini sangat strategis yaitu terletak di lalu-lintas menuju Bandar udara Adi Sucipto Yogya, yang memudahkan para konsumen untuk mencarinya baik konsumen yang dating dari luar negeri atau dalam negeri yang menggunakan jasa angkutan udara karena pasti melewati daerah ini.

Bentuk usaha dari Home Industri D.I.A.Z Craf ini adalah bergerak di bidang wirausaha yang termasuk dalam kategori swasta yang dikelola sendiri oleh keluarga dimana menajemennya masih sangat sederhana yang dikerjakan secara manual menggunakan kertas yang dalam hal ini sangat membatasi ruang.

Tujuan dari kepemilikan usaha ini adalah untuk membantu penigkatan penghasilan dari pengerajin-pengerajin karena merupakan tempat penyaluran

barang-barang hasil karya dari para pengerajin ini dan menyedikan lapangan kerja bagi warga setempat.

2.2. Pengertian Sistem Informasi

Sistem Informasi adalah suatu macam bentuk informasi data dalam kombinasi-kombinasi, yang berguna untuk memberikan atau menyampaikan informasi kepada pengguna informasi dengan baik dan benar.

Dalam Sistem Informasi kebenaran dan keakuratan informasi sangatlah penting, agar tidak terjadi kesalahan-kesalahan yang diinginkan maka diperlukan pendukung yang bisa melakukan hal tersebut dan menghasilkan informasi yang baik, efisien serta cepat, yang tentunya memerlukan suatu prosedur pengolah, jadwal kerja serta sifat yang mampu melaksanakan proses pengolahan data secara menyeluruh yaitu mulai dari pengumpulan data , pemasukkan data, perekaman data melakukan proses perhitungan sampai memperoleh informasi yang dikehendaki.

Sistem Informasi sampai menghasilkan laporan atau informasi merupakan satu kesatuan yang saling berhubungan dan bekerja sama yang terdiri atas data, prosedur, tenaga kerja pelaksana dan peralatan, sehingga dapat menghasilkan sesuatu yang diinginkan oleh pengguna itu sendiri, itu dapat dikatakan suatu sistem yang disebut “Sistem Informasi ”.

Sistem Informasi, bila dilakukan sepenuhnya dengan tenaga manusia tanpa bantuan alat bantu lainnya, maka akan banyak mengalami kesulitan. Untuk mengantisipasi hal tersebut, maka diperlukan alat bantu dalam pengolahan data yang mempunyai kemampuan cukup akurat dan handal dalam hal-hal ini, yaitu dengan menggunakan bantuan komputer dalam pengolahan datanya yang dikenal dengan istilah Sistem pengolahan data elektronik (PDE).

Sistem yang baik mendukung tercapainya tujuan tertentu, hal ini tidak lepas dari berbagai komponen yang saling berhubungan dan mempunyai tujuan yang sama dalam menyempurnakan sistem tersebut. Untuk menunjang kemampuan sistem secara optimal diperlukan suatu perangkat pendukung yaitu komputer. Komputer merupakan suatu sistem pengolahan data yang terdiri dari perangkat keras, dan perangkat lunak.

Perangkat keras adalah komponen-komponen pendukung kinerja dari komputer. Komponen tersebut terdiri sebagai berikut.

1. *Central Prosesion Unit* (CPU) yang berfungsi sebagai pengolah data.
2. *Monitor* untuk menampilkan data sebelum dicetak.
3. *Keybord* yaitu untuk memasukkan data.
4. *Printer* untuk mencetak hasil kerja.
5. *Mouse* yaitu untuk mengarahkan pada proses selanjutnya.

Untuk membuat program dari sistem, digunakan PHP Profesional Edition. Bahasa pemograman berbasis ini sangat tepat untuk membuat sistem informasi barang kerajinan tangan di Home Industri D.I.A.Z Craf Whoseler and Retailer karena berbasis internet.

2.3. Web Server Apache

Web server adalah server internet yang mampu melayani koneksi transfer data dalam protokol HTTP. Web server saat ini merupakan inti dari server-server internet selain e-mail server, ftp, dan news server.

Web server Apache merupakan web server yang paling banyak di internet, ini disebabkan oleh beberapa faktor seperti kecepatan, perfformansi, dan tentu saja harganya yang gratis.

2.4. Pemrograman Dengan PHP

PHP diciptakan oleh Rasmus Lerdorf, seorang pemrogram C yang andal. Semula PHP hanya digunakan untuk mencatat jumlah pada homepagenya. Sedangkan pengertian dari PHP sendiri adalah salah satu bahasa server-side yang paling popule.

Adapun kelebihan PHP ini adalah mudah dibuat dan cepat dijalankan . PHP dapat berjalan dengan web server yang berbeda dan dalam sistem operasi yang berbeda pula. PHP dapat berjalan di sistem operasi UNIX, Windows 98, Windows NT dan Macintosh.

2.5. Database MySQL

Database MySQL adalah sebuah program yang digunakan untuk membuat suatu database. Database yang dibuat dengan MySQL banyak digunakan dalam pemrograman web server karena database ini sangat mudah untuk dibuat dan sangat cocok untuk program yang berbasiskan internet.